

岐阜大学工学部  
電気電子・情報工学科  
令和6年度卒業論文

セキュアな V2V アドホックネットワーク  
ルーティングプロトコルのための  
EdDSA 署名方式の評価

三嶋研究室

学籍番号：1213033107

永野 正剛

指導教員：三嶋 美和子 教授

# 目次

はじめに	1
第1章 準備	2
1.1 VANET . . . . .	2
1.2 GPSR . . . . .	2
1.3 楕円曲線 . . . . .	2
1.3.1 EdDSA . . . . .	2
1.4 デジタル署名 . . . . .	2
1.4.1 EdDSA . . . . .	2
第2章 EdDSA	4
2.1 EdDSA パラメータ . . . . .	4
2.2 Ed25519 . . . . .	4
2.3 ECDSA と EdDSA の比較 . . . . .	4
第3章 提案手法	5
第4章 シミュレーション環境	6
第5章 シミュレーション実験	7
第6章 EdDSA に関する実装評価まとめ	8
おわりに	9
謝辞	10
参考文献	11

はじめに

# 第 1 章 準備

## 1.1 VANET

vanet 書くよ

## 1.2 GPSR

GPSR 書くよ

## 1.3 楕円曲線

### 1.3.1 EdDSA

## 1.4 デジタル署名

### 1.4.1 EdDSA

実験に導入した Ed25519 のプロトコル内で使用されるリトルエンディアン、エンコーディング、プルーニングについて説明する.

#### リトルエンディアン

- (1) 最下位バイトから順に配置する形式. プロトコル内では、秘密スカラーの生成や公開鍵の生成において、リトルエンディアンの整数を使用する.

#### エンコーディング

- (1) すべての値はオクテット文字列としてコード化され、整数はリトルエンディアン規則を使用してコード化される.

(2) 楕円曲線上の点のエンコード

$y$  座標をリトルエンディアン形式の 32 オクテット文字列にエンコードし、32 バイト目の最上位ビットを 0 に設定する。  $x$  座標の最下位ビットを  $y$  座標の 32 バイト目の最上位ビットに埋め込む。

**プルーニング (ビット操作)**

- (1) 最初のバイトの下位 3 ビットを 0 にクリアする。
- (2) 最後のバイトの最上位ビットを 0 に設定し、最上位 2 ビット目を 1 に設定する。

EdDSA の 3 つのアルゴリズムの手順を以下に述べる。

**鍵生成**

1. 法とする素数  $p$ 、楕円曲線  $E$ 、基準点  $G$ 、鍵のサイズ  $b$ 、ハッシュ関数  $H$ 、コファクター  $c$ 、位数  $L$  を定める。
2.  $b$  バイトのランダムな値  $sk$  を生成し、秘密鍵とする。
3.  $h = H(sk)$  を計算し、 $h$  (オクテット文字列) を前半部分  $h[0]$  から  $h[31]$  と後半部分  $h[32]$  から  $h[63]$  に分ける。
4. 前半部分  $s[0]$  から  $s[31]$  を使ってプルーニングしたものをリトルエンディアンの整数として解釈し、スカラー  $s \pmod{L}$  を生成する。
5. 基準点  $G$  を使って  $A = sG$  を計算し、 $A$  のエンコードを公開鍵とする。

**署名生成フェーズ**

1. 秘密鍵  $sk$  を使って、ハッシュ値  $h = H(sk)$  を計算する。
2.  $h$  の後半部分  $h[32]$  から  $h[63]$  を使って、 $r = DEC(H())$ 。
- 3.
- 4.

**署名検証フェーズ**

- 1.
- 2.

## 第 2 章 EdDSA

### 2.1 EdDSA パラメータ

EdDSA のパラメータは以下のである.

- $p$ : 法となる素数. EdDSA は  $\mathbb{F}_p$  上の楕円曲線を使用する.
- $b$ :  $p < 2^{b-1}$  となる正整数. 公開鍵の長さを表す.
- $E'$ : エンコーディング関数.
- $H$ : ハッシュ関数.  $2b$  ビット長のハッシュ値を出力する.
- $(a, d, c, l)$ : 楕円曲線  $E$  を決定するパラメータ.

$$E := \{(x, y) \in \mathbb{F}_p \times \mathbb{F}_p \mid ax^2 + y^2 = 1 + dx^2y^2\}$$

–  $a$  は  $\mathbb{F}_p$  上平方剰余、 $d$  は非ゼロの非剰余.

–  $c = 2$  または  $3$ .  $l$  は奇素数で  $E$  の位数  $\#E = 2^cl$  となるような数.

- $n$ :  $c \leq n < b$  となる整数.
- $B$ :  $E$  上のベースポイント.  $B \neq (0, 1)$
- PH: プレハッシュ関数. HashEdDSA の場合に用いる

### 2.2 Ed25519

### 2.3 ECDSA と EdDSA の比較

## 第 3 章 提案手法

## 第 4 章 シミュレーション環境



## 第 5 章 シミュレーション実験

## 第 6 章 EdDSA に関する実装評価まとめ

おわりに

## 謝辭

## 参考文献