

H30-1

$$1) \quad x_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad x_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad x_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

a) 線形独立かどうか

$$A = (x_1 \ x_2 \ x_3) = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{について}$$

$$|A| = \begin{vmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \\ 2 & 2 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = 2 \neq 0$$

$Ay = 0$ を解く.

$$(x_1 \ x_2 \ x_3) \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix} = 0$$

$y_1 x_1 + y_2 x_2 + y_3 x_3 = 0$ を満たす解 y について.

$y_1 = y_2 = y_3 = 0$ とする自明の解以外が存在するか調べる.

$Ay = 0$ において. 自明の解以外が存在する条件は.

$$\text{rank } A = 3 (= n)$$

b) Gram-Schmidt の正規直交化.

$$x_1'' = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$x_2' = x_2 - \langle x_1'', x_2 \rangle x_1'' = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} - 1 \cdot \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -4 \\ -2 \\ 4 \end{pmatrix} = \frac{2}{3} \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$x_2'' = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$x_3' = x_3 - \langle x_2'', x_3 \rangle x_2'' - \langle x_1'', x_3 \rangle x_1''$$

$$= \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{2}{3} \cdot \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{2}{3} \cdot \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{2}{9} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} = \frac{2}{9} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} = \frac{2}{9} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} = \frac{2}{9} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

$$x_3'' = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{2}{9} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} = \frac{2}{9} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} = \frac{2}{9} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

2) 行列 $A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & -2 \end{pmatrix}$

a) $A^T A$

$$= \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 2 & 3 \\ 2 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & 2 & 2 \\ 2 & 3 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 & 12 & 2 \\ 12 & 13 & -2 \\ 2 & -2 & 8 \end{pmatrix}$$

b) $\text{rank}(A^T A)$

$$\begin{pmatrix} 13 & 12 & 2 \\ 12 & 13 & -2 \\ 2 & -2 & 8 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 4 \\ 12 & 13 & -2 \\ 2 & -2 & 8 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 4 \\ 0 & 25 & -50 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 4 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$\text{rank}(A^T A) = 2$

c) $A^T A$ の固有値

~~$(A^T A - \lambda E) = 0$ を解く~~

$$= \begin{vmatrix} 13-\lambda & 12 & 2 \\ 12 & 13-\lambda & -2 \\ 2 & -2 & 8-\lambda \end{vmatrix} \rightarrow \begin{vmatrix} 1-\lambda & -1+\lambda & 4 \\ 12 & 13-\lambda & -2 \\ 2 & -2 & 8-\lambda \end{vmatrix} \rightarrow \begin{vmatrix} 0 & -1+\lambda & 4 \\ 25-\lambda & 13-\lambda & -2 \\ 0 & -2 & 8-\lambda \end{vmatrix}$$

$$= -(25-\lambda) \begin{vmatrix} -1+\lambda & 4 \\ -2 & 8-\lambda \end{vmatrix} = -(25-\lambda) \{ (8-\lambda)(-1+\lambda) + 8 \}$$

$$= -(\lambda-25) \{ -8 + 8\lambda + \lambda - \lambda^2 + 8 \}$$

$$= (\lambda-25) \{ -\lambda^2 + 9\lambda \}$$

$$= -\lambda(\lambda-25)(\lambda-9)$$

よって固有値 $\lambda = 0, 9, 25$

d) $A^T A$ の正規化した固有ベクトル.

$\langle \lambda = 0 \text{ のとき} \rangle$

$$(A^T A)x = 0$$

$$\begin{pmatrix} 13 & 12 & 2 \\ 12 & 13 & -2 \\ 2 & -2 & 8 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$x = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \text{ とすると } \begin{cases} x + 2z = 0 \\ y - 2z = 0 \end{cases} \quad z = t \text{ とおく.}$$

$$x = t \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{よって正規化した固有ベクトル } p_1 = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} -2 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$\langle \lambda = 9 \text{ のとき} \rangle$

$$(A^T A - 9E)x = 0$$

$$\begin{pmatrix} 4 & 12 & 2 \\ 12 & 4 & -2 \\ 2 & -2 & -1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 6 & 1 \\ 6 & 2 & -1 \\ 2 & -2 & -1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 6 & 1 \\ 0 & -8 & -4 \\ 0 & -8 & -2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 6 & 1 \\ 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 0 & -\frac{1}{2} \\ 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & -\frac{1}{4} \\ 0 & 1 & \frac{1}{4} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$x = t \begin{pmatrix} \frac{1}{4} \\ -\frac{1}{4} \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{t}{4} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} \rightarrow p_2 = \frac{1}{\sqrt{18}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix} = \frac{1}{3\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$\langle \lambda = 25 \text{ のとき} \rangle$

$$(A^T A - 25E)x = 0$$

$$\begin{pmatrix} -12 & 12 & 2 \\ 12 & -12 & -2 \\ 2 & -2 & -17 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} -6 & 6 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 2 & -2 & -17 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & -50 \\ 0 & 0 & 0 \\ 2 & -2 & -17 \end{pmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad x = t \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad p_3 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

3) 3変数関数 $f(x, y, z) = x^2 + 2y^2 + 3z^2 + 2xy + 2xz + 3$

a) f の偏導関数 f'_x, f'_y, f'_z

$$f'_x = 2x + 2y + 2z$$

$$f'_y = 4y + 2x$$

$$f'_z = 6z + 2x$$

b) 全ての臨界点の座標 (x, y, z)

$$(f'_x = f'_y = f'_z = 0)$$

$$f'_x = 0 \Rightarrow 2x + 2y + 2z = 0$$

$$x + y + z = 0 \dots \textcircled{1}$$

$$f'_y = 0 \Rightarrow 4y + 2x = 0$$

$$x + 2y = 0 \dots \textcircled{2}$$

$$f'_z = 0 \Rightarrow 6z + 2x = 0$$

$$x + 3z = 0 \dots \textcircled{3}$$

①, ②, ③を同時に満たす

$$\begin{cases} x + y + z = 0 \\ x + 2y = 0 \\ x + 3z = 0 \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix}, \quad x = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \text{ とおす}$$

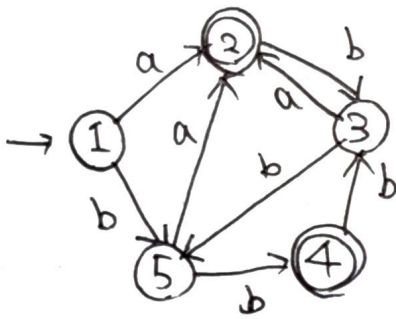
$Ax = 0$ を解けばよい

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$x = 0, y = 0, z = 0$$

よって 臨界点の座標 $(x, y, z) = (0, 0, 0)$

H30-2



DFAの簡略化.

$Q_0 = \{2, 4\}$, $Q_1 = \{1, 3, 5\}$ に分ける.

Q_0 に対して a を入力すると.

ϕ, ϕ に遷移

b を入力すると.

3, 3 に遷移 および Q_0 へここに付く必要はない.

Q_1 に対して a を入力

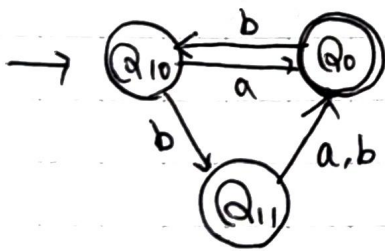
2, 2, 2

b を入力

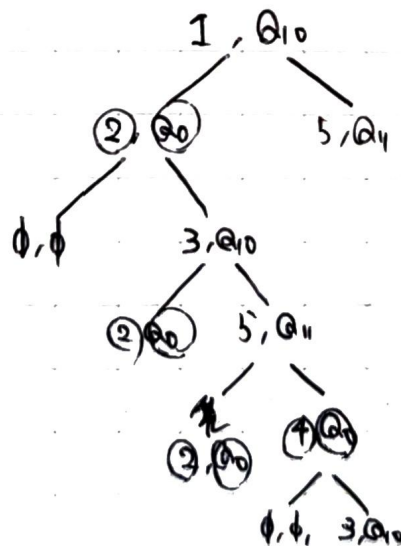
5, 5, 4 となり.

状態 5 の b を入力したときの遷移先は

受理状態. および $Q_0 = \{1, 3\}$, $Q_1 = \{5\}$ になる.



<等価性の確認>



- 2) 言語 $\{ww \mid w \in \{a,b\}^*\}$ は文脈自由言語か
 与えられた言語を L とし、 L が文脈自由言語であると仮定する。
 $w' = a^n b^n a^n b^n \in L$ である。
 L は文脈自由言語なので、ある n において、IXT を満たすように、
 $w' = \cancel{a^n b^n} uxy z$ と分解することになっている。
 -1 $|uxy| \leq n$
 -2 $|uy| > 0$
 -3 $u u^i x y^i z \in L$ ($i=0,1,\dots$)

-1より $|uxy| \leq n$ なので、 uxy について IXT の 3つの ~~後~~ 場合が考えられ、

(i) uxy が前半の $a^n b^n$ に含まれるとき、

~~$|uxy| = m > 0$ とおくと、 $|uy| = m > 0$ とおくと、~~

~~より $i=0$ とした $w' = uxy z \in L$ である。~~

~~$w' = \cancel{a^n b^n} a^{n-i} a^i b^j b^{n-j} a^n b^n$ とおくと、 $(i+j) \geq m > 0$~~

~~よって、 $|uy| > 0$ あり $i+j > 0$ である~~

~~より $i=0$ とした $w' = uxy z \in L$ である。~~

<GPT>

$L = \{ww \mid w \in \{a,b\}^*\}$ が文脈自由言語であると仮定する。

ホーキング補題より、ある定数 p が存在し、

長さ $|s| \geq p$ の任意の文字列 s は、 $s \in L$ は $s = uxy$ に分解でき、

以下の条件を満たす。

- ① $|uxy| \leq p$
- ② $|uy| > 0$
- ③ $u u^i x y^i z \in L$ ($i \geq 0$)

言語 L の文字列 $s = a^p b^p a^p b^p$ を考える。

$|uxy| \leq p$ あり、 uxy が含まれる場所を場合分けで考える。

(i) 前半の $a^p b^p$ に含まれる場合、

$|uy| > 0$ あり、 u, y のいずれかは空列でない。

よって $s' = u u^i x y^i z$ を考えると、前半の部分の a の数、

あるいは b の数が後半より多くなり、 $s' \notin L$ である。

(ii) ~~a~~ 後の $a^p b^p$ に含まれる場合

(i) と同様に ホミペク補題を満たさない。

(iii) 途中の $b^p a^p$ に含まれる場合。

$|u| > 0$ より u, y のいずれかは空列でない。

$s = u u^p x y^p z = u x z$ を考えると

~~真ん中の a, b の数が~~ 少なくとも一方は p より少なくなるので

$s \notin L$

よって、どのように ~~a~~ $u x y w$ を選んでも、ホミペク補題を満たさない。

言語 L は文脈自由言語でない。

3) 次の言語クラスが、補集合と ~~積~~ 集合によって閉じているかどうか。

a) 正規言語

(i) 補集合

正規言語には、それを認識する決定性有限状態オートマトンが存在し、その受理状態集合を補集合とすればいい。

~~補~~ 正規言語の補集合を認識する DFA になるのだから。

補集合は正規言語。おし、閉じている。

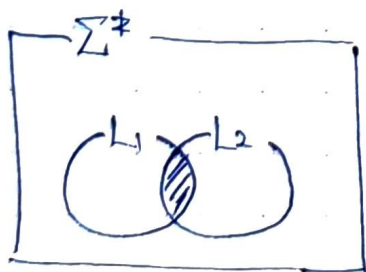
(ii) 積集合

2つの正規言語について DFA が存在しているから。

この DFA を並列につなぎ、2つとも受理状態になったら

受理する NFA を考えることにより、積集合に対応したオートマトンが得られる。

おし、閉じている。



$$L_1 \cap L_2 = \Sigma^* - \underbrace{((\Sigma^* - L_1) \cup (\Sigma^* - L_2))}_{\substack{\text{正規} \\ L_1' \\ L_2'}}$$

$$\Sigma^* - ((L_1' \cup L_2'))$$

$$\Sigma^* - L_{12}'$$

正規

b) 文脈自由言語.

(i) 積集合

$L_1 = \{a^n b^n c^m \mid n > 0, m > 0\}$ は 文脈自由言語

$P_1 = \{S \rightarrow aAbC$

$A \rightarrow aAb \mid \epsilon$

$C \rightarrow cC$

$C \rightarrow \epsilon$

同様に $L_2 = \{a^n b^m c^m \mid n > 0, m > 0\} \in \text{CFL}$

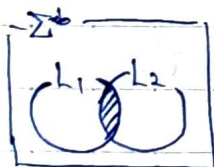
よって $L' = L_1 \cap L_2 = \{a^n b^n c^n \mid n > 0\}$

L' は 文脈自由言語 ではない。

積集合は 閉じていない。

(ii)

$$L_1 \cap L_2 = \Sigma^* - (\Sigma^* - L_1) \cup (\Sigma^* - L_2)$$



ここで 補集合に ついて 閉じていると仮定すると、

$(\Sigma^* - L_1), (\Sigma^* - L_2)$ は CFL である。

よって それぞれ L_1', L_2' とする。

$$\Sigma^* - L_1 \cup L_2$$

ここで 和集合に ついては、生成規則を 足し合わせることで

閉じているので $L_1 \cup L_2 \in \text{CFL}$

よって $\Sigma^* - L_1 \cup L_2 \in \text{CFL}$ となり

$L_1 \cap L_2$ が CFL であることがいえるが、

(i) より 積集合は 閉じていないので 矛盾。

よって 補集合は 閉じていない。

H30-3

1) a) printfの返り値は出力文字数.
C D E F H

b) 「.」, 「-」 > 「*」, 「+」

i) $x \rightarrow y$ (ii) $x.y$
 $+(x \rightarrow y)$ $+(x.y)$

c) 「.」, 「-」 は 左結合.
「*」, 「+」 は 右結合.

i) $x \rightarrow y \rightarrow z$ (ii) $+x$
 $(x \rightarrow y) \rightarrow z$ $+(x)$

2) a)

先頭に挿入する条件

[A]: $\text{head} == \text{NULL}$ [B]: $p \rightarrow \text{data} > \text{data}$

[C]: $p \rightarrow \text{next} != \text{NULL}$ [D]: $p \rightarrow \text{next} \rightarrow \text{data} < \text{data}$

b) insert 2

insert 2(head, 10);
headの次のデータの次のデータ

$p = \text{head} \rightarrow p$

while([E] && [F]) {

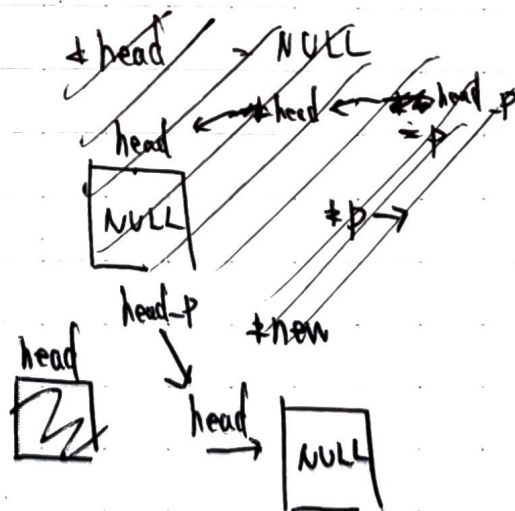
$p = [G]$

}

$\text{new} \rightarrow \text{next} = p$

$p = \text{new};$

}



head ← head-p = p



*p = head
*p = NULL

*p1 = NULL *p → next → data



p = (*p) → next

[E]: ~~*p1 = NULL~~ *p → next != NULL

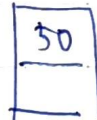
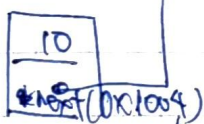
[F]: *p → data → data ... (12)

[G]: p = (*p) → next ... (17)

A = 0x1000

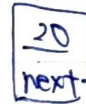
B = 0x2000

C = 0x3000



new

D = 0x4000



next = 0x2000 = *p

head (0x5000)

head_p = head

~~p = head~~

*p = head_p

p = 0x5000

head = 0x1000

head_p = 0x5000

p = 0x5000

*p = 0x1000 ≠ NULL

p = (*p) → next

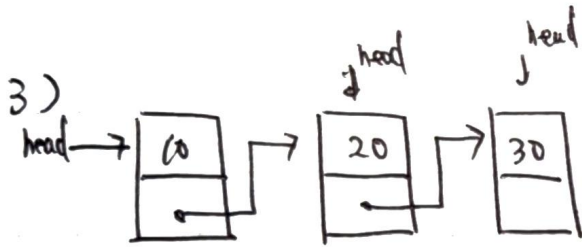
0x1000

0x2000

*p = 0x2000

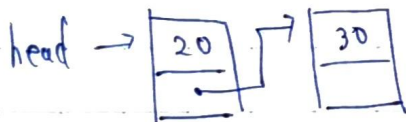
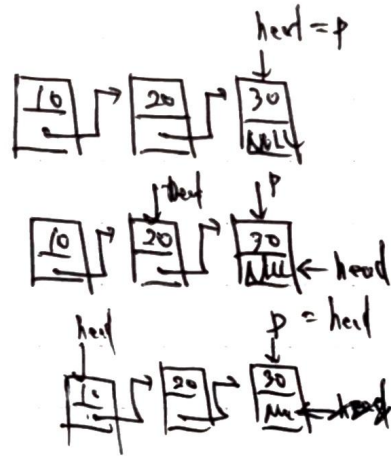
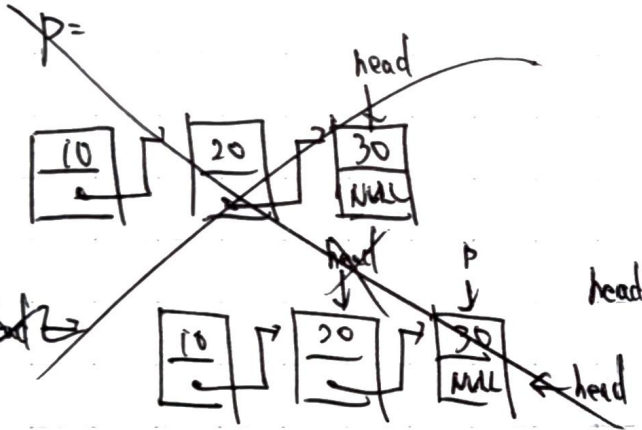
new → data = 20,

new → next =

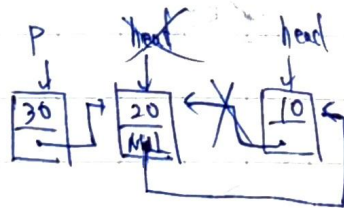
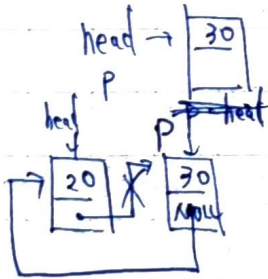


reverse [逆序].

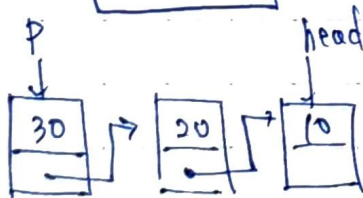
$*p = \text{NULL};$



$p = r(\text{head} \rightarrow \text{next})$



return p



b) 再帰, $\text{reverse2}(\text{head}, \text{NULL})$:

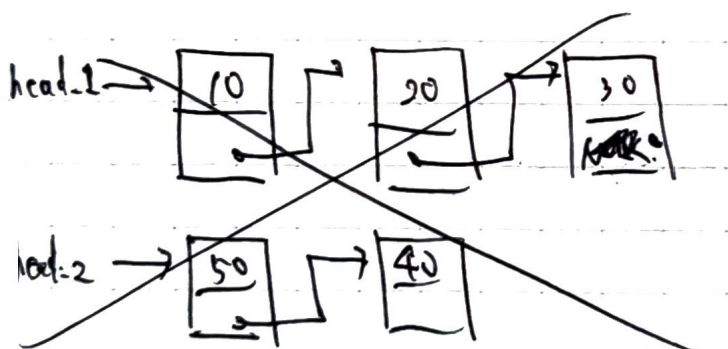
第1引数

→元のリストもある位置で
分割した後のリスト

第2引数

→元のリストを同じ位置で分割した
前半を逆順に並べ替えたリスト

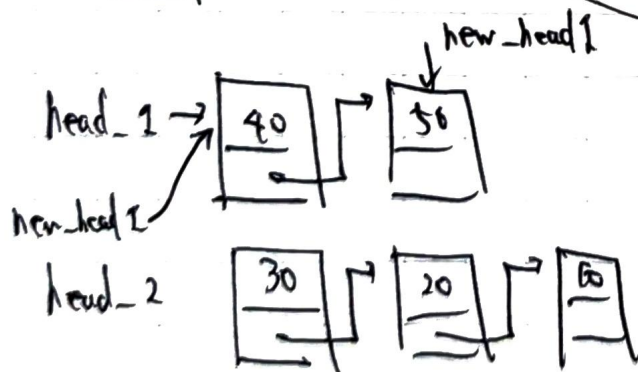
```
CELL *reverse2(CELL *head1, CELL *head2) {
    if (head1 == NULL) {
        return head2;
    }
    CELL *new_head1 = [H];
    [I]
    CELL *new_head2 = [J];
    return reverse2(new_head1, new_head2);
}
```



[H]: $\text{head1} \rightarrow \text{next}$;

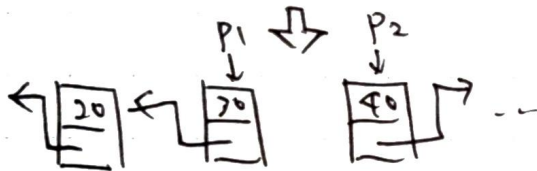
[I]: $\text{head1} \rightarrow \text{next} = \text{head2}$;

[J]: head1 ;



~~new head 2~~

c) 1L-70



while (p2 != NULL) {

k

~~p2~~ → p3 = p2 → next;

p2 → next = p1;

p1 = p2;

p2 = p3;