履歴書

令和4 年 12 月 13 日現在

21

ふりがな さとう しゅうすけ

氏 名

佐藤 秀亮

平成13年 4 月 23 日 生





ふりがな	ほっかいどうひ	がしく よしだがくえんがくせいかいかんかんじょうどうりひがし	(自宅電話)
現住所	〒 065-0	016	
北海道札幌	市東区北十六	(携帯電話)	
E−mail	201052@s	t.yoshida-g.ac.jp	080-1885-0895
ふりがな			(連絡先電話)
連絡先	₹	(現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	
年	月	学歴・職歴・免許・資格	

満(

年	月	学歴・職歴・免許・資格	
		学歴	
平成30年	4	北海道厚岸翔洋高等学校 調理師コース 入学	
令和2年	3	北海道厚岸翔洋高等学校 調理師コース 卒業	
令和2年	4	吉田学園情報ビジネス専門学校ゲームスペシャリスト学科 入学	
令和5年	3	吉田学園情報ビジネス専門学校ゲームスペシャリスト学科 卒業見込み	
		資格	
令和1年	10	日本語ワープロ検定試験 準2級 合格	
令和2年	3	調理師免許 取得	
令和2年	2	普通自動車運転免許証 取得	
令和2年	9	インターネット ベーシック ユーザー テスト シルバー 合格	
令和2年	9	表計算処理技能認定試験 3級 合格	
			以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格
	0 0 1 1 1	

自己紹介

自分の長所

表現力が豊か

自分の好きな分野・科目

エフェクト等の演出面のプログラム

サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)

中学、高校一貫で吹奏楽

趣味(特技等)

金管楽器ほぼ全て吹けて、木管楽器も一部吹ける

志望動機

(希望職種) システムエンジニア

私は今までゲームをプレイしてきて、ゲーム内のプレイヤーやモンスターの演出、エフェクトにとても惹かれ、自分もいつか作りたい!と強く思いゲーム業界を目指しました。ゲームを制作する際、新しく学んだ技術を生かしエフェクトに応用したり作業効率の向上やより深く演出をするために、一からツールの製作をしたりしました。そうしているうちにプログラミング自体に魅力を感じ始め、ゲーム業界だけではなく、IT系の技術職のプログラミングの仕事に携わっていきたいと考え、12月7日に貴社の会社説明会を受けた際、新人研修に力を入れている所や、aws等の様々なプラットフォームについて学べる所にとても惹かれました。貴社なら新人研修を通してシステムエンジニアとしての一歩を踏み出すことができると思い貴社を志望しました。