

履歴書

令和4 年 6 月 24 日現在



ふりがな さとう しゅうすけ	
氏 名 佐藤 秀亮	
2001 年 4 月 23 日 生 満(20 歳)	<input checked="" type="radio"/> 男 <input type="radio"/> 女
ふりがな さっぽろしひがしくきた16ちょうめひがしじゅうろくちょうめ1ー7よしだぐえんがくせいかい (自宅電話)	
現住所 〒 065-0016	
札幌市東区北十六条東16丁目1-7吉田学園学生会館環状通東513号室 (携帯電話)	
E-mail 201052@st.yoshida-g.ac.jp 080-1885-0895	
ふりがな (連絡先電話)	
連絡先 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
平成30年	4	北海道厚岸翔洋高等学校 調理師コース 入学
令和2年	3	北海道厚岸翔洋高等学校 調理師コース 卒業
令和2年	4	吉田学園情報ビジネス専門学校ゲームスペシャリスト学科 入学
令和5年	3	吉田学園情報ビジネス専門学校ゲームスペシャリスト学科 卒業見込み
		資格
令和1年	10	日本語ワープロ検定試験 準2級 合格
令和2年	3	調理師免許 取得
令和2年	2	普通自動車運転免許証 取得
令和2年	9	インターネット ベーシック ユーザー テスト シルバー 合格
令和2年	9	表計算処理技能認定試験 3級 合格
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介	
自分の長所	表現力が豊か
自分の好きな分野・科目	エフェクト等の演出面のプログラム
サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)	中学、高校一貫で吹奏楽
趣味(特技等)	金管楽器ほぼ全て吹けて、木管楽器も一部吹ける

志望動機	(希望職種) プログラマー
<p>私は今までゲームをプレイしてきて、ゲーム内のプレイヤーやモンスターの演出、エフェクトにとっても惹かれ、自分もいつか作りたい！と強く思いゲーム業界を目指しました。ゲームを制作する際、ゲームの雰囲気壊さない程度にダイナミックに表現し、何故そのエフェクトが発生しているのかをよく考え、意味を持たせる事を大切にしました。学んだ技術をエフェクトに生かしたり、エフェクトツールを一から制作したことで、ゲームの演出をより深く表現することができ、微調整もすぐに行えるようになったりとチームの作業を円滑に進めることができました。貴社の会社説明会を受けた際に強く興味を持ち、長所である豊かな表現力や、ツール制作、エフェクト制作で培ってきた技術によって見てくれた人を惹きつけ、”夢と感動を届ける”一助になりたいと思い貴社を志望しました。</p>	