

履 歴 書

令和4 年 4 月 28 日現在



ふりがな さとう しゅうすけ	
氏 名 佐藤 秀亮	
2001 年 4 月 23 日 生 満(20 歳)	<input checked="" type="radio"/> 男 <input type="radio"/> 女
ふりがな さっぽろしひがしくきた16ちょうめひがしじゅうろくちょうめ1-7よしだがくえんがくせいかい (自宅電話)	
現住所 〒 065-0016	
札幌市東区北十六条東16丁目1-7吉田学園学生会館環状通東513号室 (携帯電話)	
E-mail 201052@st.yoshida-g.ac.jp 080-1885-0895	
ふりがな (連絡先電話)	
連絡先 〒 (現住所以外に連絡を希望する場合のみ記入)	

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
平成30年	4	北海道厚岸翔洋高等学校 調理師コース 入学
令和2年	3	北海道厚岸翔洋高等学校 調理師コース 卒業
令和2年	4	吉田学園情報ビジネス専門学校ゲームスペシャリスト学科 入学
令和5年	3	吉田学園情報ビジネス専門学校ゲームスペシャリスト学科 卒業見込み
		資格
令和1年	10	日本語ワープロ検定試験 準2級 合格
令和2年	3	調理師免許 取得
令和2年	2	普通自動車運転免許証 取得
令和2年	9	インターネット ベーシック ユーザー テスト シルバー 合格
令和2年	9	表計算処理技能認定試験 3級 合格
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格

自己紹介	
自分の長所	表現力が豊か
自分の好きな分野・科目	エフェクト等の演出面のプログラム
サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)	中学、高校一貫で吹奏楽
趣味(特技等)	金管楽器ほぼ全て吹けて、木管楽器も一部吹ける

志望動機	(希望職種) プログラマー
<p>私は、今までゲームをやってきて、それぞれゲーム内のプレイヤーやモンスターの演出、エフェクトにとっても惹かれ、自分もいつか作りたい！と強く思う様になりました。ゲームを制作する際、ゲームの雰囲気壊さない程度にダイナミックに表現し、何故そのエフェクトが発生しているのかをよく考え、意味を持たせる事を大切にしました、また、エフェクトツールを制作したことで、ゲームの演出をより深く表現することができ、微調整もすぐに行えるようになったりとチームの作業を円滑に進めることができました。そこで、貴社のホームページを見た際に、ゲームだけでなくCGなどの映像表現に興味を持ち、長所である豊かな表現力や、これまで作ってきたツール制作で培ってきた技術がCGの可能性を追求するために役に立つと思い貴社を志望しました。</p>	