

# Cluster's Slayer

開発環境

Visual studio 2015

使用言語 C++

制作人数 3人

1 回目



2 回目

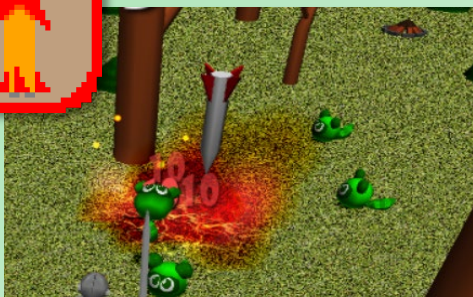
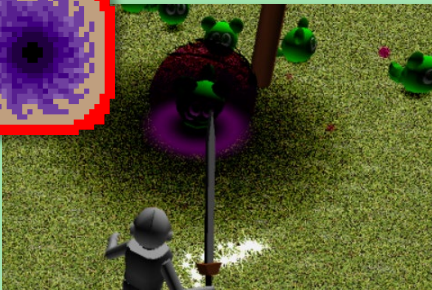


3 回目



毎回ランダムで生成されるステージで  
**Cluster**を薙ぎ払え！

敵を倒して**レベルアップ**！



スキルを駆使して効率よく薙ぎ払え！