**HTML5 畫布(Canvas)**

**什麼是Canvas?**

HTML5的canvas元素使用JavaScript在網頁上繪製圖像。

畫布是一個矩形區域，你可以控制其每一像素。

Canvas擁有多種繪製路徑、矩形、圓形、字符以及添加圖像的方法。

**創建Canvas元素**

在HTML5頁面添加canvas元素。

規定元素的id、寬度和高度：

<canvas id="myCanvas" width="200" height="100"></canvas>

**通過JavaScript來繪製**

Canvas元素本身是沒有繪圖能力的，所有的繪製工作必須要在JavaScript內部完成：

<script type="text/javascript">

var c=document.getElementById("myCanvas");

var cxt=c.getContext("2d");

cxt.fillStyle="#FF0000";

cxt.fillRect(0,0,150,75);

</script>

JavaScript使用id來尋找canvas元素：

var c=document.getElementById("myCanvas");

然後創建context對象：

var cxt=c.getContext("2d");

getContext("2d") 對象是內建的HTML5對象，擁有多種繪製路徑、矩形、圓形、字符以及添加圖像的方法，下面兩行代碼繪製一個紅色的矩形：

cxt.fillStyle="#FF0000";

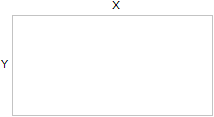
cxt.fillRect(0,0,150,75);

fillStyle方法將其染成紅色，fillRect方法規定了形狀、位置和尺寸。

**理解座標**

上述例子中的fillRect方法擁有參數(0,0,150,75)。

意思是：在畫布上從左上角(0,0)開始，繪製150x75的矩形。

如下圖所示，畫布的X和Y座標用於畫布上對繪畫進行定位。

資料來源：

<http://www.w3school.com.cn/>