

1. 데이터베이스 시스템의 이해

1. 데이터베이스의 태동 & 2. 데이터베이스 시스템의 개요

1. 데이터베이스의 태동

- 정보 과부하(information overload)

- SCM(Supply Chain Management)

- CRM(Customer Relationship Management)

- 데이터의 양적 증가로 데이터 관리에 요구되는 시간과 비용이 증가하여 별도의 관리 장치가 필요하게 됨

2. 데이터베이스 시스템의 개요

- 데이터를 검색하고 이용하는 데 사용되는 정보 시스템의 구조 내부에는 반드시 DB라는 소프트웨어가 존재

- 데이터 베이스

- '데이터의 집합'

- 데이터 관리 및 사용으로 업무를 자동화하는 프로그램은 기업의 비용을 최소화하고 의사결정에 필요한 시간을 단축할 수 있음

- 데이터베이스 관리 시스템 (DBMS: Database Management System)

- 한 조직의 연관된 데이터 집합을 다수의 사용자가 공유로 사용하기 위해 통합 저장하는 소프트웨어 패키지

- 데이터베이스 시스템

- DBMS와 함께 사용자에게 서비스 형태로 제공되는 애플리케이션이 포함된 일체의 시스템

3. 데이터베이스 관리 시스템의 목적 [6]

개요

- 1960s, 데이터를 처리하고 분석하여 조직의 의사결정에 필요한 정보를 생산하기 위한 목적으로 도입된 컴퓨터 정보를 기록/관리 하기 위해 당시 사용할 수 있었던 유일한 수단

- 운영체제에서 지원하는 파일(FILE)

- 파일처리 시스템 (file processing system)

- 파일을 사용하여 특정 업무에 해당하는 데이터를 관리하는 방식

- 운영체제의 지원으로 조직에서 업무처리에 사용되는 데이터를 여러 파일에 나누어 영구 저장하고 운영하는 시스템

- 운영체제에 의해 지원되며, 운영체제는 여러 파일에 레코드(데이터 단위)를 기록하고 레코드를 조작하기 위한 별도의 프로그램을 필요로 함

- 프로그램에 지정된 파일에서 레코드를 추출하고 신규 레코드를 삽입하는 등의 작업을 수행

- 애플리케이션 프로그램(application program)

- if 신규 전공 개설 -> 학사 시스템은 새로운 학과에 해당하는 개별 파일 생성, 해당 학과에 등록되는 강사/학생, 과목 및 학 위에 대한 정보와 내규를 기록

- 데이터 문제 존재: 데이터의 종속, 데이터의 중복, 데이터의 무결성 훼손 및 동시 접근 이상 등

1. 데이터의 종속

- 파일 처리 프로그램에서는, 프로그램에 종속되는 파일이 생성됨

- 데이터가 특정 프로그램에 종속될 경우, 데이터의 논리적 구조나 위치는 해당 프로그램만 알고 있어 다른 프로그램과의 데이터 공유도 불가능해지며, 데이터 구조의 변경이 프로그램의 변경으로 이어지기 때문에 프로그램 유지보수에 많은 비용이 소요

- 데이터와 프로그램의 독립이 필요

- 데이터의 독립성 (data independency)

- 논리적 데이터 독립성

- 프로그래머가 생각하는 데이터의 논리적 구조가 변화더라도 그에 따른 프로그램의 구조가 변경되지 않는 것

- 물리적 데이터 독립성

- 보조기억장치와 같이 파일과 관련된 물리적인 시스템 구조가 변경되더라도 프로그램은 그대로 유지되는 것

- 파일처리 시스템의 경우 데이터의 구조 및 위치 변경, 디스크 장치 또는 플랫폼 변경에 따른 데이터 표현 방식이 달라지기 때문에 프로그램 수정이 불가피함.

- DBMS는 데이터를 프로그램과 완전히 독립시킴으로써 종속(dependency)으로 인한 문제를 근본적으로 배제시킴

2. 데이터의 중복

- 파일 처리 시스템, 프로그램들이 사용하는 정보가 여러 파일에 중복적으로 저장될 수 있다.

- ex) 학생 (프로그램) 파일과 수강 (프로그램) 파일에 '학번', '이름', '전화번호'가 중복되어 나타날 수 있음. but 프로그램에서 요구하는 데이터 형식이 달라 파일 상호 공유 불가

- 데이터 중복성(data redundancy)

- 하나의 사항에 대한 데이터가 여러 파일에 중복되어 저장되는 문제

- 일관성(consistency) 문제

- 데이터 일관성
 - └ 하나의 사실을 나타내는 여러 개의 데이터가 모두 논리적으로 같은 값을 유지하는 것
- 비일관성(inconsistency)
 - └ but 하나의 사실에 대한 데이터가 물리적으로 서로 다른 장소에 위치하는 경우 일관성 유지가 매우 어려움 => 데이터 내용 간의 불일치가 발생하게 되는데, 이를 비일관성(inconsistency)라고 한다
- 보안성(security) 문제
 - └ 논리적으로 동등한 내용의 데이터에 대해서는 똑같은 수준의 보안이 유지되어야 함
 - └ but 같은 데이터가 중복되어 저장되는 경우, 동일한 수준의 보안을 유지하기 어려움
- 경제성(economy) 문제
 - └ 데이터를 중복 저장하기 위해서는 추가적인 저장 공간이 요구된다.
 - └ 중복 데이터가 존재하면 시스템 갱신 비용이 높아짐
- 3. 데이터 무결성 훼손
 - └ 데이터 무결성(data integrity)
 - └ 데이터베이스에서 관리되는 데이터의 정확성을 보장하는 것
 - └ 데이터 무결성 훼손 발생
 - └ 하나의 사실을 표시하는 두 개 이상의 중복된 데이터가 서로 일치하지 않는 경우
 - └ 저장된 데이터 값이 일정한 형식의 조건들을 만족하지 않는 부정확한 데이터 저장으로 발생하는 경우
 - └ ex) 한 학기 최대 신청 학점 18학점 이하여야 하는 조건
 - └ 새로운 조건이 서로 다른 파일과 연관되는 경우 복수 개의 데이터 항목에 대한 무결성 유지 조건이 더욱 복잡해진다.
- 4. 동시 접근 이상
 - └ 여러 사용자가 동시에 사용하는 시스템에서 한 데이터에 대한 수정 요구가 동시에 발생한 경우 비정상적인 데이터 수정이 일어날 수 있음
 - └ ex) 갱신 손실 등
 - └ ex) 은행의 입출금에서 예측할 수 없는 결과가 발생할 수 있음.
 - └ 데이터 동시 접근에 대한 통제 필요
- 4. 데이터베이스 관리 시스템의 특징
 - └ DBMS는 파일 처리 시스템의 데이터 종속, 중복, 무결성 훼손 및 동시 접근 이상 등 데이터 관리 측면에서 문제 예방/해결을 위한 새로운 기능과 장치를 제공함.
 - 1. 프로그램과 데이터의 독립성 및 추상화
 - └ 파일 처리 시스템
 - └ 프로그램이 작업처리에 사용하는 데이터를 직접 데이터 파일에 접근하여 저장/사용하기 때문에 데이터 종속성이 발생
 - └ DBMS
 - └ 프로그램-데이터 독립성 (program-data independency)
 - └ 데이터 사용과 데이터의 관리가 분리됨 데이터 파일의 구조가 프로그램으로부터 분리되어 DBMS 내부의 시스템 카탈로그에서 별도 관리되고 프로그램은 DBMS의 필요 데이터를 데이터의 의미만으로 요청할 수 있도록
 - └ 파일 처리 시스템에서 발생하는 데이터의 종속 및 중복 문제를 해결하고 공용으로 사용할 수 있도록 프로그램과 데이터를 중재하는 에이전트
 - └ 개념적인 표현(conceptual representation)
 - └ 데이터가 어떻게 물리적으로 저장장치에서 관리되는지 상세한 정보보다는 사용자가 데이터의 의미만으로 접근할 수 있도록 데이터에 대한 개념적인 표현(conceptual representation)을 제공함으로써 사용자가 좀 더 쉽게 데이터베이스를 사용할 수 있도록 한다.
 - └ 데이터 구조화를 위한 데이터 추상화(data abstraction) 작업으로 이루어짐
 - 2. 자기 기술성
 - └ 자기 기술성(self-describing)
 - └ 데이터 자체뿐만 아니라 데이터에 대한 정의나 의미까지 관리하는 것
 - └ 파일 처리 시스템
 - └ 데이터 정의가 프로그램의 일부 코드로 표현됨
 - └ 데이터베이스 시스템
 - └ DBMS는 메타데이터를 포함함
 - └ 메타 데이터(meta-data)
 - └ 각 파일의 구조, 각 데이터 항목의 타입과 저장 형식, 데이터의 다양한 제약조건
 - └ 시스템 카탈로그(system catalog) 또는 데이터 사전(data dictionary)에 저장됨

시스템 카탈로그는 특정 데이터베이스에 저장된 파일의 구조를 파악하기 위한 데이터의 타입이나 포맷과 같은 물리적 정보와 데이터의 의미, 설명 등의 논리적 정보를 관리함

3. 다중 뷰

뷰(view)기능

DBMS는 사용자의 역할과 권한에 맞는 데이터에 접근할 수 있도록 데이터베이스에 대해 필요한 부분만을 추출해서 제공할 수 있는 뷰 기능을 지원

파일 처리 시스템에서는 학생 파일-성적 파일 간 서로 중복되는 데이터를 별도로 관리하지만 DBMS는 중복 데이터 없이 데이터 일관성을 유지

4. 다수 사용자 요청 처리

전체적인 처리성을 향상시키고 빠른 응답시간을 얻을 수 있기 때문에 DBMS는 여러 사용자가 동시에 데이터베이스에 접근할 수 있는 기능을 제공

트랜잭션(transaction)과 동시성 제어(concurrency control)

단일 논리적인 작업을 수행하는 일련의 데이터베이스 명령의 집합

동시 데이터 접근 이상과 같이 데이터에 대한 별도의 접근제어 없이 동일한 데이터를 대상으로 다수의 요청을 처리할 경우 데이터 일관성의 문제가 발생할 수 있는 문제를 해결

다수 사용자가 동일한 데이터를 동시에 변경하는 경우에도 데이터 일관성을 보장할 수 있음

5. 데이터베이스 관리 시스템의 구조

개요

DBMS는 다양한 유형의 사용자가 사용하는 시스템

프로그래머: DB 구조, 데이터 의미, 타입, 길이 등 데이터와 메타데이터를 요구

일반 사용자

조건에 맞는 데이터 값을 요청

일반사용자(=비전문가) 자신 목적에 부합하는 관점에서만 데이터 접근하는 것 선호

내부 복잡한 구조를 감추어 데이터만을 보여 줄 필요성 있음

데이터 독립성을 확보하기 위한 구조를 갖추어야 함

사용자들이 필요로 하는 데이터 관점이 수시로 변경됨

1. 데이터 추상화

데이터 추상화(data abstraction)과 데이터 독립성(data independency)을 확보하기 위한 3단계 구조(3-level architecture)

내부 단계(internal level)

가장 낮은 추상화 단계, 내부 스키마에 의해 기술됨

원시 수준(raw level)의 데이터 구조, 저장된 레코드 유형 정의, 인덱스(index)의 유무, 저장된 컬럼의 표현 방식, 저장된 레코드의 물리적 순서 등 구체적인 사항에 대해 정의함

DBMS는 하위 단계의 저장구조에 대한 구체적인 사항을 DB 프로그래머로부터 숨기는 역할

학생, 과목, 또는 수강 레코드 등은 연속적으로 저장된 블록(block)으로 표현됨

개념 단계(conceptual level)

데이터베이스 전체 구조를 추상화하는 단계, 개념 스키마(conceptual schema)를 통해 기술

물리적 상세사항 등은 배제 DB에 무엇이 저장되어 있는지와 데이터 간의 관계만 기술

여러 간단한 데이터의 구조로 전체 DB를 기술함(ERD?)

각 레코드의 타입과 레코드 간의 관계 정의로 표현 프로그래머는 이 단계의 추상화에서 프로그래밍 언어를 사용하여 작업

외부 단계(external level)

추상화의 최상위 단계로, 외부 스키마인 뷰(view)에 의해 기술

사용자가 복잡한 시스템 지식 없이 시스템을 사용할 수 있도록 데이터를 추상화 한다.

사용자는 데이터 타입의 구체성 없이 프로그램을 통해 데이터를 보게 됨

뷰를 통한 보안 메커니즘 제공이 가능

2. 단계 간 사상

외부-개념 사상(external-conceptual mapping)

논리적 데이터 독립성(logical data independence) 확보

개념 스키마에 변화가 생기더라도 그 변화를 외부-개념 사상에만 반영시켜 주면 외부 스키마에 아무런 영향도 미치지 않는다.

개념-내부 사상(conceptual-internal mapping)

물리적 데이터 독립성(physical data independency)

- 물리적 저장 방식 변경: 인덱스 생성, 파일 구조 변경, 저장장치 변경 등 - 논리적 스키마 불변: 테이블 구조(컬럼, 관계 등)는 변경 없음 - 응용 프로그램 영향 없음: SQL이나 코드 수정이 필요 없음
- 인덱스 추가, 데이터 파일 분산 저장, RAID 구성 변경
- 다른 디스크로의 데이터 이동이나 파일 구조 변경 등의 물리적 변화가 발생해도 그 변화를 개념-내부 사상에만 반영시켜주면 개념 스키마에는 아무런 영향도 미치지 않음

6. 데이터베이스 언어

개요

- DBMS는 사용자가 데이터가 저장된 파일에 직접 접근할 수 없도록 데이터의 사용과 관리를 분리함으로써 파일 처리 시스템의 문제를 극복함
- DBMS에 요청하기 위한 언어 형태의 인터페이스를 제공
 - 데이터 정의 언어(DDL: Data Definition Language)
 - 데이터 조작 언어(DML: Data Manipulation Language)

1. 데이터 정의 언어

- 데이터 정의 언어(DDL)
 - DB 스키마와 데이터에 대한 부가적 특징을 표현
- 3가지 요건
 - 프로그램이 요구하는 데이터 논리적 구성이나 특징을 데이터 모델에 의거하여 규정
 - 데이터가 기억장치(storage)에 저장되도록 데이터 물리적 구성을 규정
 - DBMS가 물리적 구성을 논리적 구성으로 변환할 수 있도록 데이터 물리적 구성과 논리적 구성 간의 사상을 규정함
- DDL 명령의 결과
 - 메타데이터를 저장하는 시스템 카탈로그(또는 데이터 사전)에서 관리
- 시스템 카탈로그
 - 특수한 형태의 테이블로 DBMS에 의해서만 사용/수정 된다.
- 데이터 사전
 - DBMS는 실제 데이터를 읽고 쓰기 전에 항상 데이터 사전을 참조

2. 데이터 조작 언어

- 데이터 조작 언어(DML)
 - 데이터 조작 언어(DML)는 DDL에 의해 구조화된 데이터에 사용자가 데이터를 삽입/수정/삭제하고 저장된 데이터를 검색할 수 있도록 지원하는 언어
 - 유형
 - 절차적(procedural) DML
 - 사용자가 필요한 데이터를 어떻게 구할 것인지를 구체적으로 명시
 - 반복문/변수 선언 등 일반적 프로그래밍 언어의 기능
 - 선언적(declarative) 또는 비절차적(nonprocedural) DML
 - 사용자가 요구하는 데이터가 무엇인지만 기술하는 유형
 - 처리 절차를 명시하지 않기 때문에 비효율적으로 처리될 수 있다는 단점이 있음

7. 데이터베이스 시스템 아키텍처 [19]

개요

- 데이터베이스 시스템
 - 데이터를 관리하는 DBMS와 데이터를 사용하는 프로그램으로 구성되는 DBMS를 포함한 전체적인 시스템
 - 유형
 - 중앙 집중 방식
 - 클라이언트-서버 방식
 - 분산 데이터베이스 시스템 방식
 - 병렬 컴퓨팅 기술 활용

1. 중앙집중식 데이터베이스 관리 시스템 구조

- 메인프레임 컴퓨터가 DBMS의 모든 기능뿐만 아니라 사용자의 프로그램, 사용자 인터페이스 등을 모두 처리하는 구조
- 대부분 사용자가 자체 데이터 처리 능력이 없는 터미널(terminal) 사용
- 단점
 - 중앙 서버에 너무 많은 부하가 집중되어 병목현상으로 인한 전체적인 성능 저하 및 하드웨어 또는 소프트웨어적 오류 발생 시 전체 시스템이 중단되는 문제

2. 클라이언트-서버 구조

클라이언트-서버(CS: Client-Server) 환경

- 1) 프로그램 부하를 분산시키고 2) 시스템의 성능을 향상시킬 수 있으며, 3) 프로그램의 유지보수 비용을 절감하고 이식성이 증가하는 등의 효과를 기대

클라이언트는 단일 사용자 컴퓨터로서 표현, 계산, 연결, 데이터베이스 서비스 요청 등을 자체적으로 수행

서버는 다중 사용자 컴퓨터로서 계산, 연결, 데이터베이스 서비스 등을 제공

DBMS 서버와 클라이언트 컴퓨터 간의 기능에 따라 2계층과 3계층의 두 가지 유형이 사용

(1) 2계층 클라이언트-서버 구조

소프트웨어 구성요소들이 클라이언트와 서버에 분산되어 있기 때문에 2계층 구조(2-tier architecture)라고 한다.

클라이언트에서 DBMS에 대한 접근이 필요하면 프로그램은 서버 쪽에 있는 DBMS의 연결을 설정하고 클라이언트 프로그램이 DBMS와 통신하는 방식으로 동작

질의처리와 트랜잭션 기능은 서버 측에 남아 있어, DBMS 서버를 흔히 질의 서버(query server) 또는 트랜잭션 서버(transaction server)라고 한다. 또한 대부분의 서버가 SQL 언어를 표준으로 사용하므로 흔히 SQL 서버(SQL Server)라고도 한다.

(2) 3계층 클라이언트-서버 구조

클라이언트와 데이터베이스 서버 사이 중간 단계인 애플리케이션 서버(Application Server)

웹상에서 동작하는 서버의 경우 웹 애플리케이션 서버(WAS)라고 부르기도 한다.

WAS는 비즈니스 규칙(프로시저 또는 제약조건)들을 저장하는 중간 역할

클라이언트로부터 요청을 받아 처리

DB 명령을 DB 서버로 보낸 후 DB 서버에서 처리된 데이터를 가시화 등의 작업 후 클라이언트로 보내는 통로 역할을 한다.

클라이언트는 일부 비즈니스 규칙들을 포함

8. 데이터베이스 사용자 및 관리자

1. 데이터베이스 사용자

유형

일반 사용자

작성된 프로그램을 사용하여 DB 시스템에 접근하는 비전문 사용자

애플리케이션 프로그래머

프로그램을 작성하는 컴퓨터 전문가

전문 사용자

SQL이나 데이터 분석 소프트웨어를 사용하여 DBMS를 조작할 수 있는 사용자

특수 사용자

전문 사용자 중 전통적인 데이터 처리 프레임워크에 속하지 않는 CAD 시스템, 지식기반 전문가 시스템, 복합 데이터 타입 등을 저장하는 시스템과 환경 모델링 시스템 등 특수한 데이터베이스 애플리케이션을 작성하는 사용자

2. 데이터베이스 관리자

데이터베이스 관리자(DBA: Database Administrator)

여러 사용자(프로그램 사용자)가 필요로 하는 정보에 대한 요건을 결정하고, 그들이 필요로 하는 뷰를 제공

데이터 처리의 경제적 효율성을 극대화

임무

설계

DB 설계: 데이터의 내부 스키마, 개념-내부 사상 및 외부-개념 사상을 명시하고 스키마와 데이터 사전 구성

보안 기능

백업(backup)과 회복(recovery) 절차

관리

데이터 표현 방법과 시스템 문서화에 대한 기준을 정하기

운용 및 통제

최적의 물리적 저장구조뿐만 아니라 저장매체를 선택, 유지

무결성을 유지하기 위한 DB에 대한 접근과 이 접근을 통제하는 방법도 정의

성능 측정

시스템 내 자원 사용 분석, 병목 현상 조사, 데이터 이용 형태 조사, 각 장치별 성능 측정 등을 수행

물리적 저장구조 재구성, 데이터 접근 방법 갱신

9. MySQL과 MySQL 워크벤치[24]

1. MySQL Server

- **MySQL** : 무료 사용, 다중 스레드, 다중 사용자 지원

- **MariaDB**

- 상업 라이선스와 오픈 소스 라이선스를 동시에 제공하는 이중 라이선스 정책을 시행

- 오픈 소스 라이선스는 **GPL**에 기반한 소스 코드 공개를 의무화하는 라이선스

- **Edition**

- **MySQL Standard Edition**

- **MyISAM** 엔진

- **InnoDB**엔진 : 트랜잭션과 테이블 제공

- **MySQL Enterprise Edition**

- 대용량 **DB** 성능 향상을 위한 테이블 파티셔닝 기능 제공, **MySQL Enterprise Monitor** 기능을 통해 실시간 모니터링 툴로 효과적 **DB** 관리

- **MySQL Cluster Edition**

- **MySQL Community Edition**

- **GPL**에 의거한 오픈 소스로 배포되는 버전

- **2. MySQL 워크벤치**

- **SQL** 개발과 관리, **DB** 설계, 생성 및 유지를 위한 단일 개발 통합 환경을 제공하는 비주얼 데이터베이스 설계 도구

- 주요 기능

- **GUI DB** 모델링 지원

- **Forward & Reverse Engineer** 기능 제공

- 변경 이력 추적 관리