Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Рязанский государственный радиотехнический университет имени В.Ф. Уткина»

Рязанский станкостроительный колледж

Отчёт о практической работе №4

Знакомство со средой программирования.

Базовые конструкции структурного программирования по дисциплине

«Основы алгоритмизации и программирования»

Выполнил:

Студент группы ИСП-22

Тогузов М.А.

Проверил:

Родин Е.Н.

Основная часть

Цель работы: получение навыков по Базовым конструкциям структурного программирования.

Ход выполнения работы:

1. Постановка задачи

Входные и выходные данные, необходимые для разработки программы указаны в таблице 1.

Таблица 1. Входные и выходные данные программы

Входные данные	Выходные данные
N<100	Z - результат
Х – 1 произвольное число	
Y – 1 произвольное число	
K – значение младшей цифры числа n	

2. Математическая модель

Задание, согласно варианту 9:

Составить программу где надо ввести целое число $n \le 100$ и два произвольных числа x и y. В зависимости от значения k младшей цифры числа n вычислите значение переменной z по одной из следующих формул: z=1 при k=0; z=x+y при k=1, 7; z=x2 $\cdot exp(y)$ при k=2, 5; $z=x\cdot y$ при k=8, 9; $z=x\cdot sin(y)$ при k=3, 4; $z=x\cdot ln(|y|)$ при k=6

Разработка алгоритма:

Схема алгоритма решения задачи приведена на рисунке 1.

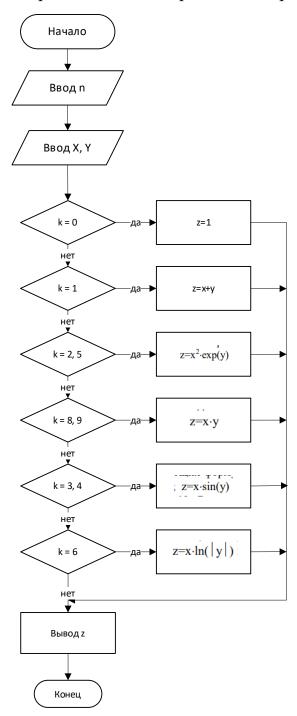


Рисунок 1 – Схема алгоритма решения задачи по варианту 9

3. Программирование

Листинг программы, выполняющей задание, приведён на рисунке 2. Пример выполнения программы показан на рисунке 3.

```
Console.WriteLine("Введите целое число n (n≤100):"); int n = int.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Введите два произвольных числа х и у:");
double x = double.Parse(Console.ReadLine());
double y = double.Parse(Console.ReadLine());
int k = n % 10;
double z = 0;
switch (k)
    case 0:
       z = 1;
      break;
    case 1:
    case 7:
      z = x + y;
      break;
    case 2:
    case 5:
      z = x - Math.Pow(x, 2) * Math.Exp(y);
      break;
    case 8:
    case 9:
       z = x * y;
       break;
    case 3:
    case 4:
       z = x - Math.Sin(y);
      break;
    case 6:
       z = x - Math.Log(y);
       break;
Console.WriteLine("Результат: z = " + z);
```

Рисунок 2 – Листинг программы по варианту 9

Рисунок 3 – Пример выполнения программы по варианту 9

Заключение

Таким образом, в ходе выполнения работы были получены навыки которые пригодятся нам в будущем.