

概念设想：

如今的小游戏逐渐被无数的广告，联机模式所占领，在经历过学校的数次断网以后，我们萌发出了开发一个无广告，离线的，多难度的小游戏的想法。加上组内各成员对麻将都颇有兴趣，希望深入探索麻将中的博弈逻辑。

使用场景：

在无网络环境下进行消遣娱乐

效率：

体积小，轻量化，高效率

用户体验：

操作简单，上手容易，逻辑清晰，提示明确

欢迎进入快乐麻将

OK

选择难度

level1

level2

ok

cancel

游戏界面

