



# TUGAS PERTEMUAN: 1

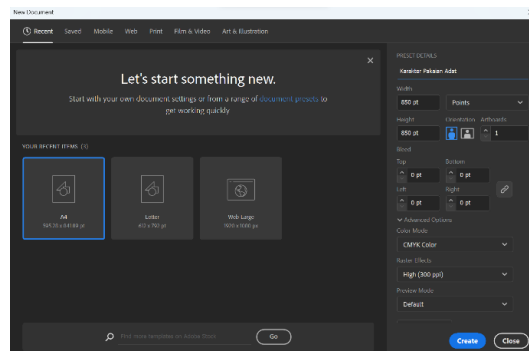
## MEMBUAT KARAKTER

<b>NIM</b>	:	2118088
<b>Nama</b>	:	Nuangga Ervin Dwi Syahputra
<b>Kelas</b>	:	A
<b>Asisten Lab</b>	:	Nur Aria Hibnastiar (2118078)
<b>Baju Adat</b>	:	Teluk Belanga – Kalimantan Barat
<b>Referensi</b>	:	<a href="https://id.theasianparent.com/pakaian-adat-kalimantan-barat">https://id.theasianparent.com/pakaian-adat-kalimantan-barat</a>

### 1.1 Tugas 1 : Membuat Karakter

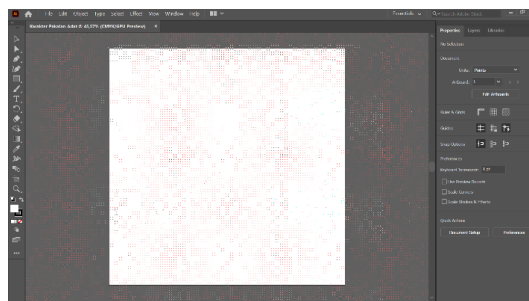
#### A. Membuat Dokumen Baru

1. Buka menu *File + New* (Ctrl + N) untuk membuat dokumen baru. Jika sudah, jendela *New Document* akan muncul. Atur ukuran dokumen menjadi 850pt x 850pt, lalu klik *Create*



Gambar 1.1 Membuat *file* baru

2. Jika sudah, maka *file* yang sudah dibuat akan muncul

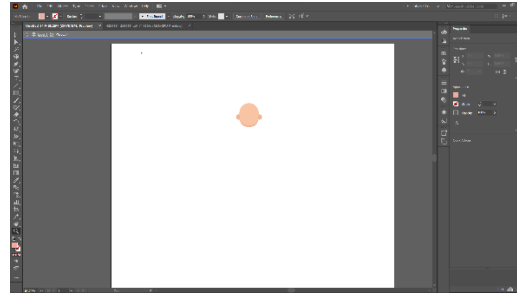


Gambar 1.2 Tampilan *file* yang sudah dibuat



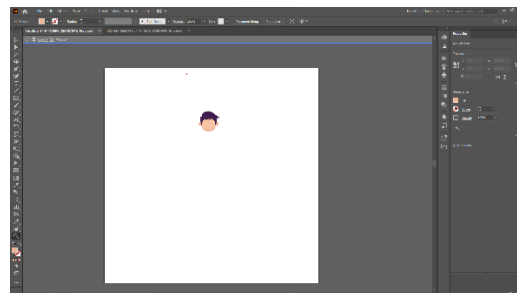
## B. Membuat Kepala

1. Ubah layer\_1 menjadi Kepala. Buat bentuk wajah dan telinga menggunakan *Ellipse Tool* (L). Jika sudah, blok semua bagian dan satukan garis wajah menjadi satu dengan menggunakan *shortcut* (Shift + M).



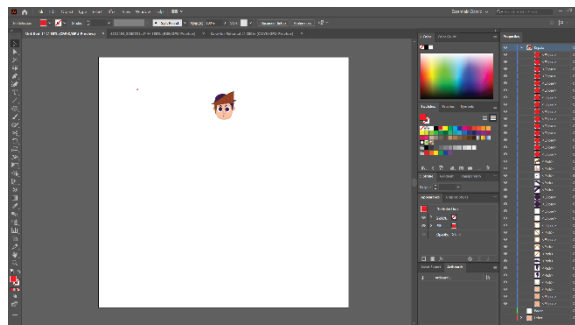
Gambar 1.3 Tampilan bentuk kepala

2. Buat rambut dengan menggunakan *Pen Tools* (P). Jika sudah, presisikan posisi rambut diatas kepala yang sudah dibuat tadi.



Gambar 1.4 Tampilan bentuk rambut

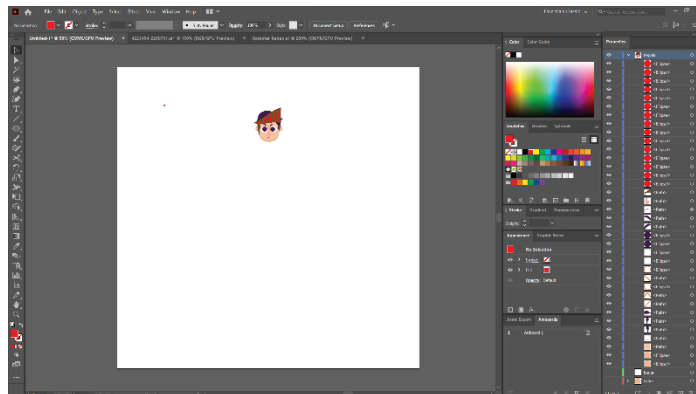
3. Buat aksesoris kepala dengan menggunakan *Pen Tools* (P), menggunakan *Ellipse Tool* (L) untuk hiasan didalam aksesoris kepalanya.



Gambar 1.5 Tampilan bentuk aksesoris kepala



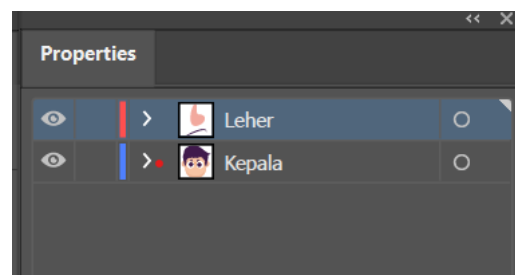
4. Buat bentuk alis, hidung dan mulut menggunakan *Pen Tools*, sedangkan mata menggunakan *Ellipse Tool*.



Gambar 1.6 Tampilan bentuk wajah

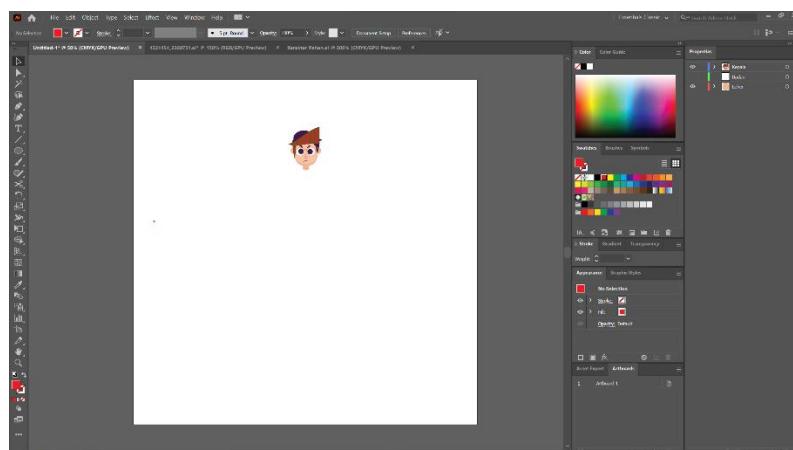
### C. Membuat Leher

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Leher.



Gambar 1.7 Tampilan membuat layer baru

2. Buat bentuk leher dengan menggunakan *Rectangle Tools* (M), kemudian presisikan posisinya dibawah kepala yang sudah dibuat dan buat bentuk melengkung di bagian bawah lehernya.

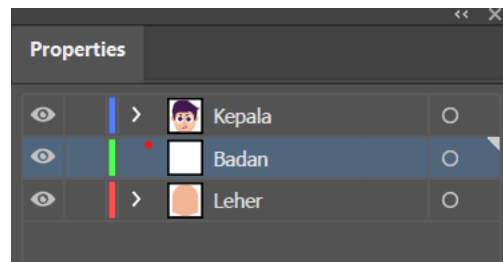


Gambar 1.8 Tampilan membuat leher



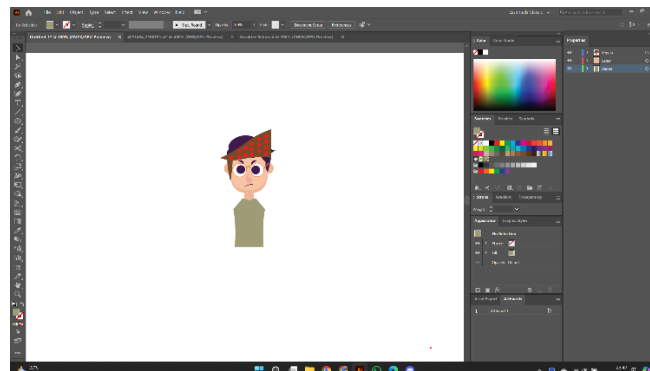
#### D. Membuat Badan

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Badan.



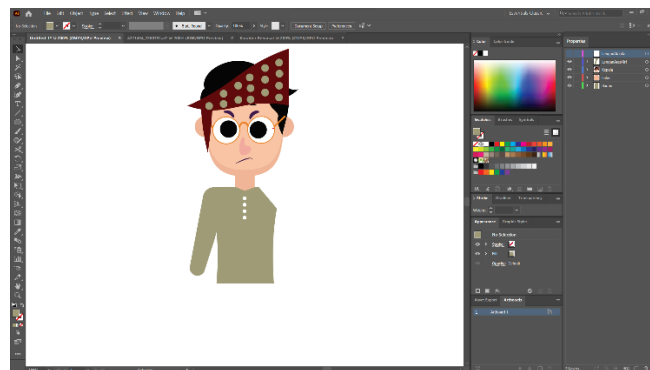
Gambar 1.9 Tampilan membuat layer baru

2. Buat badan dengan menggunakan *Rectangle Tools*, lalu atur bentuknya hingga menjadi seperti di bawah ini.



Gambar 1.10 Tampilan bentuk badan

3. Selanjutnya, buat kancing baju dengan menggunakan *Ellipse Tools*, lalu atur kancingnya mendatar ke bawah sampai jadi seperti di bawah ini. .

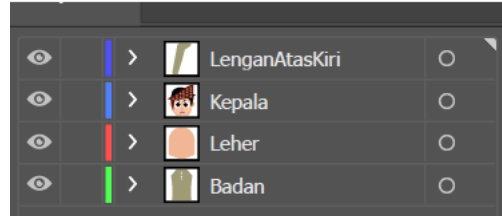


Gambar 1.11 Tampilan kancing baju



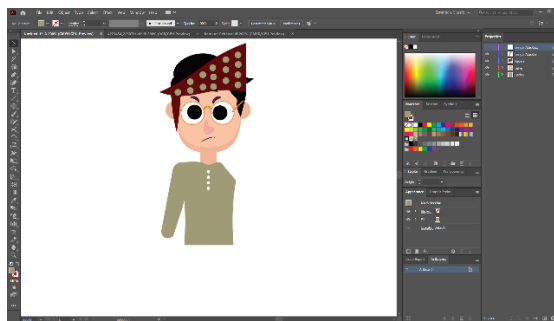
## E. Membuat Lengan atas, bawah, dan tangan

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi LenganAtasKiri



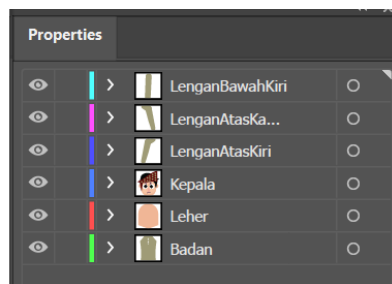
Gambar 1.12 Tampilan membuat layer baru

2. Buat lengan atas kiri dengan menggunakan *Rectangle Tools*.



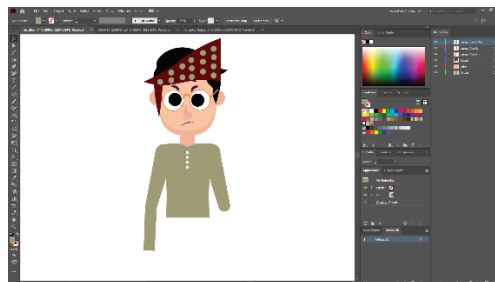
Gambar 1.13 Tampilan bentuk lengan atas kiri

3. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi LenganBawahKiri



Gambar 1.14 Tampilan membuat layer baru

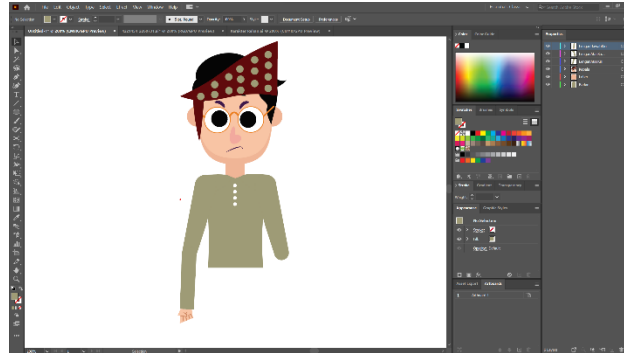
4. Buat Lengan bawah kiri dengan menggunakan *Rectangle Tools*.



Gambar 1.15 Tampilan bentuk Lengan Bawah Kiri



5. Buat bentuk tangan menggunakan *Pen Tools*.



Gambar 1.16 Tampilan bentuk tangan

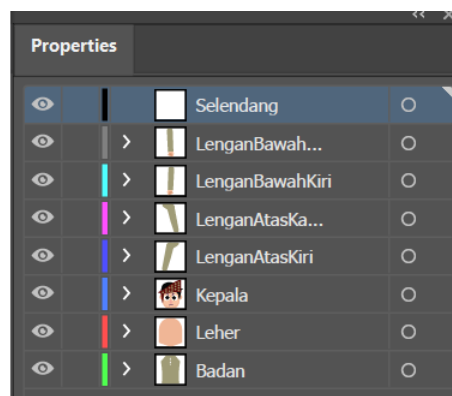
6. Copy bentuk “LenganAtaskiri” dan “LenganBawahKiri” lalu paste di layer “LenganAtasKanan” dan “LenganBawahKanan”, setelahnya lakukan reflect dengan cara klik kanan pada mouse, pilih Transform > Reflect, pilih Vertical, kemudian klik OK, lalu sesuaikan posisi lengan.



Gambar 1.17 Tampilan bentuk Tangan

## F. Membuat Aksesoris Kain

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Selendang



Gambar 1.18 Tampilan membuat layer baru



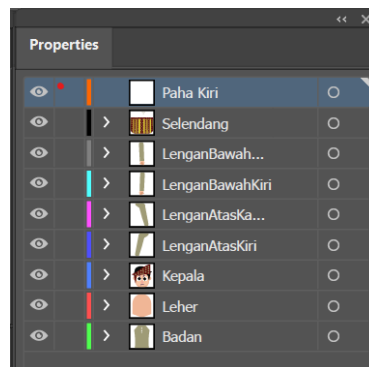
2. Kemudian, buat selendang dengan menggunakan *Rectangle Tools*. Lalu menggunakan *Ellipse Tools* dan *Rectangle Tools* untuk membuat hiasan diselendang nya.



Gambar 1.19 Tampilan membuat selendang

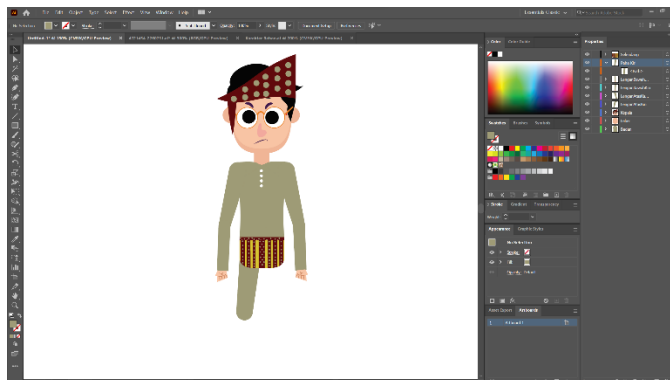
## G. Membuat Paha

1. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Paha Kiri



Gambar 1.20 Tampilan membuat layer baru

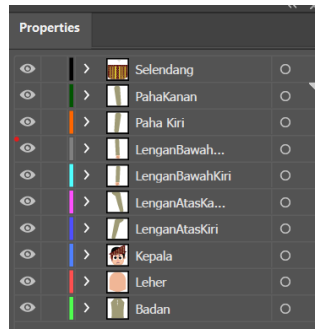
2. Buat paha kiri dengan menggunakan *Rectangle Tools*. Kemudian berikan radius pada bagian bawah pahanya.



Gambar 1.21 Tampilan bentuk paha kiri



3. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Paha Kanan



Gambar 1.22 Tampilan membuat layer baru

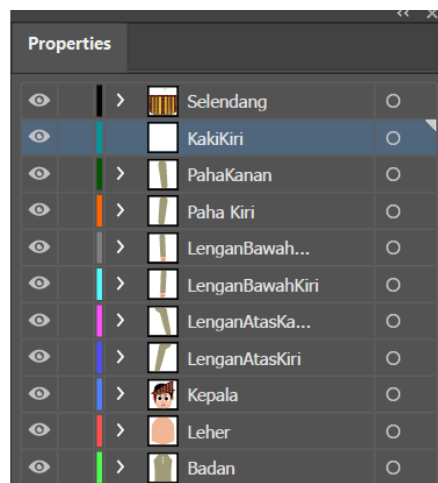
4. *Copy* bagian paha kiri, lalu *paste* pada layer Paha Kanan, kemudian lakukan *Reflect*.



Gambar 1.23 Tampilan bentuk paha kanan

## H. Membuat Kaki

1. Buat *layer* baru kemudian ubah namanya menjadi Kaki Kiri

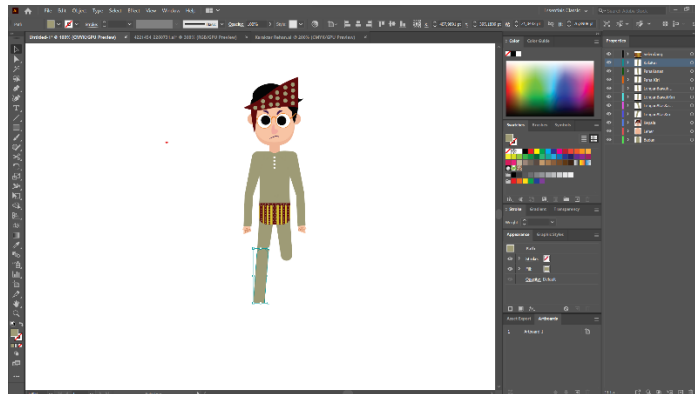


Gambar 1.24 Tampilan membuat layer baru



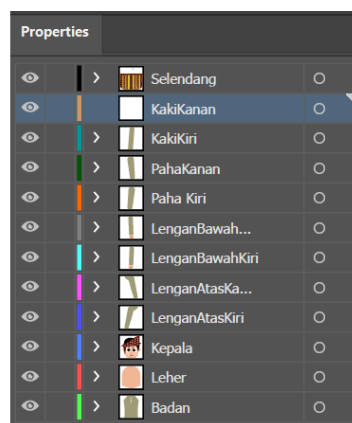


2. Buat kaki kiri dengan menggunakan *Rectangle Tools*.



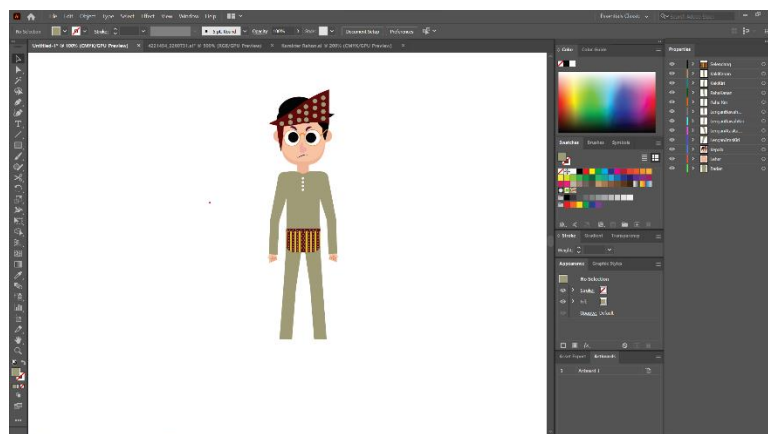
Gambar 1.25 Tampilan bentuk kaki Kiri

3. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Kaki Kanan



Gambar 1.26 Tampilan membuat layer baru

4. Copy bagian Kaki kiri, lalu *paste* pada layer Kaki Kanan, kemudian lakukan *Reflect*.

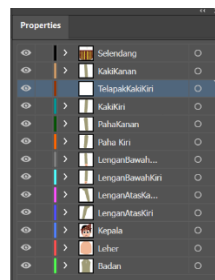


Gambar 1.27 Tampilan bentuk Kaki kanan



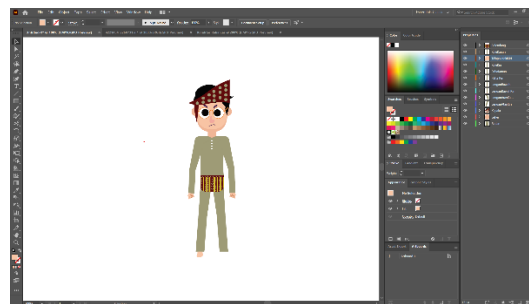
## I. Membuat Telapak Kaki

1. Buat *layer* baru kemudian ubah namanya menjadi Telapak Kaki Kiri



Gambar 1.28 Tampilan membuat layer baru

2. Buat Telapak Kaki kiri dengan menggunakan *Pen Tools*.



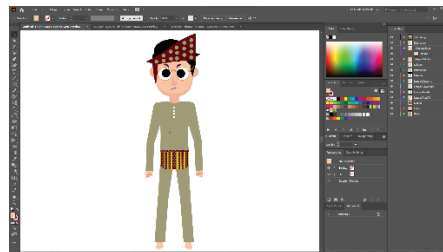
Gambar 1.29 Tampilan bentuk Telapak kaki Kiri

3. Buat layer baru dan ubah namanya menjadi Telapak Kaki Kanan



Gambar 1.30 Tampilan membuat layer baru

4. Copy bagian Telapak Kaki kiri, lalu *paste* pada layer Telapak Kaki Kanan, kemudian lakukan *Reflect*.



Gambar 1.18 Tampilan bentuk Telapak Kaki kanan