Exercícios de revisão:

- Resolva estes exercícios sem reutilizar código. Refaça sempre, para sistematizar.
- Tente ver ao mínimo os apontamentos e slides

considere a seguinte lista:

lista = [1, 2, 3, 5, 4, 6, 22, 4, 7, 13, 12]

- 0a. imprima o numero que está na posição de indice 2
- Ob. imprima o numero que está na posição de indice O
- Oc. imprima o numero que está na última posição da lista
- Od. imprima o numero que está na penúltima posição da lista
- 1a. Faça um programa que imprima todos os números desta lista usando um ciclo
- 1b. Faça um programa que imprima os números pares desta lista usando um ciclo
- 2a. Faça um programa que some todos os números desta lista
- 3a. Faça um programa que some todos os números pares desta lista
- 3b. Faça um programa que conta quantos elementos existem na lista, sem usar a função len
- 3c. Faça um programa que conta quantos números pares existem na lista, sem usar a função len
- 4a. Faça um programa que calcule a média dos números desta lista
- 4b. Faça um programa que cria uma nova lista apenas com os numeros impares
- 5. Faça um programa que imprime o índice da posição e o valor de cada elemento da lista
- 6a. Faça um programa que procura e indica se existe o número 4 na lista.
- 6b. Faça um programa que peça ao utilizador um numero e verifique se este existe na lista. caso não exista, imprima "nao existe". Caso exista, indica "existe"
- 7a. Faça um programa que pesquisa qual é o maior número da lista

- 7b. Faça um programa que indica a posição em que se encontra o maior número da lista. recorra a um ciclo for com range, para iterar pelos indices da lista
- 8a. Peça ao utilizador para inserir numeros positivos, que devem ser adicionados numa lista. Caso insira um negativo não o insira. Caso seja -1 pare a inserção e imprima a lista.
- 8b. Peça ao utilizador para inserir numeros positivos, que devem ser adicionados numa lista. Caso insira um negativo não o insira. Caso seja -1 pare a inserção e imprima a lista. Indique tambem quantos números válidos foram inseridos assim como quantos inválidos foram inseridos (não deverá contabilizar o -1).
- 8c. Peça ao utilizador para inserir numeros positivos que devem ser adicionados numa lista. O número seguinte deve ser maior do que o anterior, resultando nuam lista com elementos ordenados de forma crescente. Caso insira um negativo ou inferior do que o anterior, não o insira. Caso insira 1, pare e imprima a lista.
- 8d. Construa um programa que peça ao utilizador para criar uma lista de numeros crescentes, positivos

Passos:

- * criar lista vazia
- * criar variavel numero, inicializada a 0
- * enquanto numero for diferente de -1 repetir as instruções que se seguem
- * pedir ao utilizador para inserir um numero
- * Se inserir -1 terminar o ciclo
- * se a lista estiver vazia, e o numero for positivo, adicioná-lo à lista
- * senão, se o numero inserido for maior que o anterior, inseri-lo na lista
- * enquanto numero for diferente de 0 repetir as instruções que se seguem
- 9b. Faça um programa que pede um inteiro positivo n (enquanto não seja inserido peça novamente). Imprima o numero
- 9b) Usando o programa anterior, calcule a soma dos n primeiros inteiros.
- 9c) Usando o programa anterior, calcule o fatorial de n (multiplicação dos n primeiros inteiros)
- 10a. Peça ao utilizador para inserir dois numeros. Indique qual é o maior
- 10b. Peça ao utilizador para inserir dois numeros inteiros a e b, onde b deve ser maior que a; caso não respeite a condição, peça novamente dois números. Some todos os numeros inteiros entre a e b (incluindo os números).
- 10c. Peça ao utilizador para inserir dois numeros inteiros a e b. Some todos os numeros inteiros entre a e b (incluindo os números). Deverá avaliar se a é maior que b, ou vice-versa, para fazer o

intervalo do ciclo. (Por exemplo, se inserir a = 2 e b = 5, faz um ciclo de 2 a 5. Mas se inserir a = 10 e b = 3, faz um ciclo de 3 a 10. Para isso, teste se a>b ou não).