```
┌──────────────┐     ┌──────────────┐
│   double     │     │   string     │
├──────────────┤     ├──────────────┤
│              │     │              │
├──────────────┤     ├──────────────┤
│              │     │              │
└──────────────┘     └──────────────┘
        │                    │
      -stock              -name
        ◇                    ◇
┌──────────────────────────────────┐
│            System                │
├──────────────────────────────────┤
│                                  │
├──────────────────────────────────┤
│ + System(double stock,           │
│   std::string name)              │
│ + System(const System            │
│   &system)                       │
│ + virtual ~System()              │
│ + void setStock(double           │
│   stock)                         │
│ + double getStock(void)          │
│ + void setName(std::string       │
│   name)                          │
│ + std::string getName            │
│   (void)                         │
│ + void update(double             │
│   stock, std::string name)       │
│ + System & operator=             │
│   (const System &system)         │
└──────────────────────────────────┘
```