

Javalabra tuntikirjanpito

Pvm.	Käytetty aika	Mitä tein
14.1.	1h	Tutustuminen kurssin verkkosivuun ja ohjeisiin
16.1.	1h	Aiheen valinta ja ensimmäinen commit githubiin
16.1.	1.5h	Aihemäärittelyn ja alustavan dokumentoinnin aloitus
21.1.	5h	Luokkien luontia Logiikka pallon liikkeelle alkuun yksikköympyrän avulla Dokumentoinnin päivitystä
22.1.	3h	Testien aloitus Pallo ja Maila luokkien ohjelmointia Dokumentointi valmiiksi viikon 2 osalta
23.1.	1h	Testejä ja pit raportti
29.1.	15min	kreausta jäbä leissonin kanssa
30.1.	4h	logiikan refaktorointia ja uusi luokka vastustaja uutta logiikan koodia palloon ja kenttään
30.1.	3h	Testejä ja pit raportti
5.2.	5h	Ui aloitus ja lukuarvojen vaihto Integereiksi Testien korjaus double --> int
6.2	6h	Alustava UI valmis, liikkeen hiomista, javadocin aloitus, testejä lisää
13.2.	4h	Huono viikko, testejä, kaavioita, javadoccia ja olympialaisia
26.2.	2h	back to work, pallon liikkeen hienosäätöä, vastustajan tekoälyyn parantelun aloitus
27.2.	8h	Testejä, vastustajan tekoäly, Käli valmiiksi, pallon nopeus kasvaa joka lyönti, bugifixejä liikkeeseen ja kimmutuksiin