

Ohjeet Pong-2014

Kun käynnistät ohjelman, peli alkaa lähes heti. Ideana on saada kymmenen pistettä ennen vastustajaa. Pelaajana liikutat vasemmanpuoleista mailaa ruudulla. Maila liikkuu ylös kun painat nuolta ylöspäin ja alapäin painamalla nuolta alas. Peliin saa pausella painamalla Välilyönti -näppäintä. Peli jatkuu kun painat välilyöntiä uudelleen, jatkumisessa on yhden sekunnin viive. Pisteen saa, kun onnistuu lyömään pallon ohi vastustajan mailan.

Voit lopettaa ohjelman suorituksen milloin vain painamalla Esc-näppäintä. Halutessasi voit myös aloittaa uuden pelin painamalla Enter -näppäintä. Tämä toiminto sulkee vanhan peli-ikkunasi joten sen tilanne menetetään.

Jos haluat, voit yrittää lyödä palloa mailasi yläreunalla, jolloin kimmotuksen suunta on hieman erilainen. Mikäli pallon suunta on suoraan vaakatasossa, lyö sitä mailan yläreunalla!

Pelin jatkuessa pallon vauhti kiihtyy jokaisen lyönnin jälkeen. Kun uusi pallo tulee peliin, on sen vauhti taas palautunut ennalleen.

Peli on melko vaikea tällä hetkellä. Voit muuttaa esim. vastustajan nopeutta luokasta Vastustaja, asettamalla metodin liikutaMailaa antaman käskyn maila.liiku arvoksi pienemmän luvun. Mikäli asetat arvon nolaksi tai sen alle, vastustaja ei liiku.

Enjoy!