**张丁元个人总结报告**

**项目名称：Advanced-Study**

**——软件需求分析原理与实践**



课 程： 软件需求分析原理与实践

题 目： Advanced-Study

专业班级： 软件工程1901

小组成员： 张丁元、童奕伟、王泰吉、张淇、郑森瑞

项目小组： G01小组

指导教师： 杨枨

**目录**

[**1个人总结 3**](#_Toc106051666)

[**2 项目中遇到的问题、经验、教训 3**](#_Toc106051667)

# 1个人总结

一个学期的课程过的蛮快的，转眼我们小组就经历了项目的需求工程阶段，有项目启动、项目计划、需求开发、需求管理、项目收尾五个阶段，我们小组选择的是常规选题，我们小组的项目名称是Advanced-Study，在这个整个过程中，因为我是组长，所以还要统筹大家，给组员安排任务，除了这些，我主要负责甘特图和WBS工作表的更新。而且学会了使用Axure RP 绘制原型，我们小组的原型就是我全权负责的，在这个原型上我花了挺大的功夫，然后这个软件一开始上手还蛮难的，但是我对界面的样子已经有了大致的雏形，所以就由我来负责了，然后后面完成界面原型，接着完成了测试用例和用户手册，还负责了需求变更部分，统筹组员进行okit的需求导入，邀请CCB委员等。

这次项目还是让我学会了很多东西的，深刻感受到了身为项目经理的不容易，因为我的安排不当，有好几回调动不起组员的积极性，任务完成的效率极低，所以我的沟通交流能力还有待提升，作为组长负有主要责任。好在团队成员相互提携，互帮互助，才得以度过这一难关。但是在交流沟通中还是没能很好的形成一个真正团队该有的高效性，只能说还是没有掌握真正的团队沟通的诀窍，这需要我们小组在以后的学习和更多的项目经历中获得更多宝贵的经验与教训。

# 2 项目中遇到的问题、经验、教训

因为是第一次接触需求工程，所以很多东西是不清楚的，都是照着书上的模板一步步来，但是整个项目过程下来，还是会有很多顺序不对的事发生，比如没有优先级打分好就进行下一步操作等。还有就是很多工具的使用，比如project、Axure RP、StartUML等工具，需要花不少的时间先进行学习使用，并不是那么简单上手。

最后得出的经验有：

1、要按照需求工程的顺序一步步来，顺序出错了之后会导致很多东西需要返工。

2、团建还是非常有益的，可以加强组员之间的联系。