

- Implementieren Sie die Methode `getCircumference()` so, dass sie den Kreisumfang zurückgibt. Der Umfang eines Kreises berechnet sich wie folgt:

$$U = 2\pi r = \pi d$$

- Implementieren Sie die Methode `getArea()` so, dass sie den Flächeninhalt des Kreises zurückgibt. Der Flächeninhalt berechnet sich wie folgt:

$$A = \pi r^2$$

- Implementieren Sie die Methode `containsPoint(Point point)` so, dass sie `true` zurückgibt, falls `point` innerhalb des Kreises liegt und `false`, falls dies nicht der Fall ist
- Implementieren Sie die Methode `fromPoints(Point center, Point p)` so, dass sie ein neues `Circle`-Objekt mit folgenden Eigenschaften zurückgibt:
  - Der Mittelpunkt des so erzeugten Kreises ist `center`
  - Der Punkt `p` liegt genau auf dem Kreisrand