

# *Programmieren 2*

Zusammenfassung

Tim Nätebus

*Git: Fluffy Unicorns*

10. Dezember 2024

# Inhaltsverzeichnis

|   |            |
|---|------------|
| <b>Vorwort</b>                              | <b>II</b>  |
| <b>Schleifen &amp; Verzweigungen</b>        | <b>II</b>  |
| Schleifen . . . . .                         | II         |
| For-Schleife . . . . .                      | II         |
| For-Each-Schleife . . . . .                 | II         |
| while-Schleife . . . . .                    | II         |
| do-while-Schleife . . . . .                 | II         |
| <b>Kapitel 1: Objekte und Klassen</b>       | <b>III</b> |
| Klassen . . . . .                           | III        |
| Objekte . . . . .                           | III        |
| Spezialität - Access by Reference . . . . . | III        |

# **Vorwort**

Dieses Dokument, soll zur Hilfestellung in dem Modul "Programmieren-1" dienen. In Programmieren-1, benutzen wird Java mit der OpenJDK-23. Dieses Dokument, ist in Kapitel unterteilt, die sich mit den Fortgeschrittenen Themen von Java aus Programmieren-1 beschäftigen. Als Wissensbasis ist das Dokument aus `"/doc/Programmieren/Teil-1/main.pdf"` zu empfehlen.

## **Schleifen & Verzweigungen**

### **Schleifen**

**For-Schleife**

**For-Each-Schleife**

**while-Schleife**

**do-while-Schleife**

# Objekte und Klassen

Klassen

Objekte

Spezialität - Access by Reference