

Programmieren 2

Zusammenfassung

Tim Nätebus

Git: Fluffy Unicorns

9. Dezember 2024

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	II
Kapitel 1: Objekte und Klassen	II
Klassen	II

Vorwort

Dieses Dokument, soll zur Hilfestellung in dem Modul "Programmieren-1" dienen. In Programmieren-1, benutzen wird Java mit der OpenJDK-23. Dieses Dokument, ist in Kapitel unterteilt, die sich mit den Fortgeschrittenen Themen von Java aus Programmieren-1 beschäftigen. Als Wissensbasis ist das Dokument aus `"/doc/Programmieren/Teil-1/main.pdf"` zu empfehlen.

Kapitel 1: Objekte und Klassen

Klassen