



Entregable

Ingeniería de Software

Nuevas Ideas Tecnológicas

Camarillo Martínez Jazmin
García Martínez Isaac
Hernández Valerdi Daniel
Gutierrez Barcenas Francisco
Quiroz Eduardo Luis
Escuela Superior de Cómputo, IPN

Borrador del 06 de Junio del 2018
(para revisión)



s

Índice general

| | |
|---|-----------|
| 1. Introducción | 1 |
| 1.1. Presentación | 1 |
| 1.2. Organización del contenido | 1 |
| 1.3. Notación, símbolos y convenciones utilizadas | 1 |
| 2. Modelo del Alcance | 3 |
| 2.1. Modelado de Usuarios | 3 |
| 2.1.1. Organigrama de la Empresa | 3 |
| 2.1.2. Jefe de Inmobiliario | 3 |
| 2.1.3. Cliente | 5 |
| 2.2. Requerimientos de usuario | 5 |
| 2.3. Especificación de plataforma | 5 |
| 3. Modelo del Negocio | 9 |
| 3.1. Contexto | 9 |
| 3.2. Términos del Negocio | 9 |
| 3.3. Modelo del dominio del problema | 10 |
| 3.3.1. Modelo del dominio del problema | 10 |
| 3.3.2. Entidad: Cliente | 10 |
| 3.3.3. Entidad: Gerente | 10 |
| 3.3.4. Entidad: Instructor | 13 |
| 3.3.5. Entidad: Recepcionista | 13 |
| 3.3.6. Entidad: Vendedor | 13 |
| 3.3.7. Entidad: Sucursal | 14 |
| 3.3.8. Entidad: Venta | 14 |
| 3.3.9. Entidad: Actividad | 14 |
| 3.3.10. Entidad: Area | 15 |
| 4. Modelo dinámico | 17 |
| 4.1. Descripción de actores | 17 |
| 4.2. CU1 Iniciar sesión de jefe de inmobiliario | 20 |



| | |
|--|----|
| 4.2.1. Descripción completa | 20 |
| 4.2.2. Atributos importantes | 20 |
| 4.2.3. Trayectorias del Caso de Uso | 20 |
| 4.2.4. Puntos de extensión | 21 |
| 4.3. CU2 Consultar Actividades de sucursal | 22 |
| 4.3.1. Descripción completa | 22 |
| 4.3.2. Atributos importantes | 22 |
| 4.3.3. Trayectorias del Caso de Uso | 22 |
| 4.3.4. Puntos de extensión | 23 |
| 4.4. CU3 Modificar actividad de sucursal | 24 |
| 4.4.1. Descripción completa | 24 |
| 4.4.2. Atributos importantes | 24 |
| 4.4.3. Trayectorias del Caso de Uso | 24 |
| 4.5. CU4 Ver actividad de sucursal | 26 |
| 4.5.1. Descripción completa | 26 |
| 4.5.2. Atributos importantes | 26 |
| 4.5.3. Trayectorias del Caso de Uso | 26 |
| 4.5.4. Puntos de extensión | 26 |
| 4.6. CU5 Agregar actividad a la sucursal | 28 |
| 4.6.1. Descripción completa | 28 |
| 4.6.2. Atributos importantes | 28 |
| 4.6.3. Trayectorias del Caso de Uso | 28 |
| 4.6.4. Puntos de extensión | 29 |
| 4.7. CU17 Consultar instructores de actividades. | 30 |
| 4.7.1. Descripción completa | 30 |
| 4.7.2. Atributos importantes | 30 |
| 4.7.3. Trayectorias del Caso de Uso | 30 |
| 4.8. CU22 Iniciar sesión cliente gimnasio | 31 |
| 4.8.1. Descripción completa | 31 |
| 4.8.2. Atributos importantes | 31 |
| 4.8.3. Trayectorias del Caso de Uso | 31 |
| 4.9. CU23 Inscribir actividad | 33 |
| 4.9.1. Descripción completa | 33 |
| 4.9.2. Atributos importantes | 33 |
| 4.9.3. Trayectorias del Caso de Uso | 33 |
| 4.10. CU25 Calificar Actividad. | 34 |
| 4.10.1. Descripción completa | 34 |
| 4.10.2. Atributos importantes | 34 |
| 4.10.3. Trayectorias del Caso de Uso | 34 |
| 4.11. CU35 Registrar Instructor | 35 |
| 4.11.1. Descripción completa | 35 |
| 4.11.2. Atributos importantes | 35 |
| 4.11.3. Trayectorias del Caso de Uso | 35 |
| 4.12. CU36 Modificar Instructor | 38 |
| 4.12.1. Descripción completa | 38 |
| 4.12.2. Atributos importantes | 38 |
| 4.12.3. Trayectorias del Caso de Uso | 38 |

| | |
|---|----|
| 4.13.CU37 Eliminar Instructor | 40 |
| 4.13.1. Descripción completa | 40 |
| 4.13.2. Atributos importantes | 40 |
| 4.13.3. Trayectorias del Caso de Uso | 40 |
| 4.14.CU38 Asignar Actividad al Instructor | 42 |
| 4.14.1. Descripción completa | 42 |
| 4.14.2. Atributos importantes | 42 |
| 4.14.3. Trayectorias del Caso de Uso | 42 |
| 4.15.CU39 Listar Instructores | 44 |
| 4.15.1. Descripción completa | 44 |
| 4.15.2. Atributos importantes | 44 |
| 4.15.3. Trayectorias del Caso de Uso | 44 |
| 4.16.Guión de Pruebas | 45 |
| 4.16.1. Guión de prueba 1 | 45 |
| 4.16.2. Guión de prueba 2 | 46 |
| 4.16.3. Guión de prueba 3 | 46 |



Índice de figuras

| | |
|---|----|
| 2.1. Organigrama de la empresa | 4 |
| 2.2. Arquitectura del sistema. | 7 |
| 3.1. Modelo del dominio del problema parte 1 | 11 |
| 3.2. Modelo del dominio del problema parte 1 | 12 |
| 4.1. Diagrama detallado del sistema parte 1. | 18 |
| 4.2. Diagrama detallado del sistema parte 1. | 19 |
| 4.3. IU1 Pantalla de login del jefe de inmobiliario. | 51 |
| 4.4. IU2 Pantalla de Inicio de Sesión del jefe de inmobiliario. | 51 |
| 4.5. IU3 Pantalla de Actividades. | 52 |
| 4.6. IU4 Pantalla de Editar Actividad. | 52 |
| 4.7. IU5 Pantalla de Edición terminada. | 53 |
| 4.8. IU6 Pantalla de Ver Actividad. | 53 |
| 4.9. IU35 Pantalla de Instructores. | 54 |
| 4.10.IU351 Pantalla Nuevo Instructor. | 54 |
| 4.11.IU352 Pantalla Editar Instructor. | 55 |
| 4.12.IU22 Pantalla de Inicio de sesion del cliente. | 55 |
| 4.13.IU23 Pantalla de Inicio del cliente. | 56 |



Índice de cuadros

| | |
|---|---|
| 1.1. Leyenda para los requerimientos funcionales. | 2 |
| 2.2. Requerimientos funcionales del sistema. | 6 |



CAPÍTULO 1

Introducción

Este documento contiene la Especificación del proyecto “Work out” correspondiente al trabajo realizado en el semestre 2017-2018-2 para la materia de Ingeniería de software en el grupo 3CV9 por el equipo *Nuevas Ideas Tecnológicas (NIT)*.

1.1. Presentación

Este documento contiene la especificación de los requerimientos del usuario y del sistema a desarrollar. Tiene como objetivo establecer las funciones del sistema para la evaluación al final del semestre y así poder acreditar la materia.

Este documento es la documentación del proyecto presentado al final del semestre. “Work out”.

1.2. Organización del contenido

En el capítulo 2 ...

En el capítulo 3 ...

1.3. Notación, símbolos y convenciones utilizadas

Los requerimientos funcionales utilizan una clave RFX, donde:

X Es un número consecutivo: 1, 2, 3, ...

RF Es la clave para todos los Requerimientos Funcionales.

Los requerimientos del usuario utilizan una clave RUX, donde:

X Es un número consecutivo: 1, 2, 3, ...

RU Es la clave para todos los Requerimientos del Usuario.

Además, para los requerimientos funcionales se usan las abreviaciones que se muestran en la tabla 1.1.



| | |
|-------------|--|
| Id | <i>Identificador del requerimiento.</i> |
| Pri. | <i>Prioridad</i> |
| Ref. | <i>Referencia a los Requerimientos de usuario.</i> |
| MA | <i>Prioridad Muy Alta.</i> |
| A | <i>Prioridad Alta.</i> |
| M | <i>Prioridad Media.</i> |
| B | <i>Prioridad Baja.</i> |
| MB | <i>Prioridad Muy Baja.</i> |

Cuadro 1.1: Leyenda para los requerimientos funcionales.

CAPÍTULO 2

Modelo del Alcance

En este capítulo se modela el alcance del sistema. Se presentan inicialmente los Actores involucrados y sus requerimientos. Despues se presentan los requerimientos funcionales se presenta el modelo Físico y Lógico del sistema.

2.1. Modelado de Usuarios

2.1.1. Organigrama de la Empresa

2.1.2. Jefe de Inmobiliario



Es el encargado de todas las operaciones que tengan que ver con con la sucursal, como lo son áreas, actividades y propiamente las sucursales, supervisa que los datos estén actualizados del inmueble.

Responsabilidades:

- Supervisar la información de actividades, áreas y sucursales.
- Agrega o modifica los datos.

Perfil:

- Amplia experiencia en el ramo.
- Licenciatura como mínimo.

Procesos en los que participa:

- PC-V01 Aprobar la agregación de nuevas actividades.
- PC-V02 Supervisar el ingreso a la sucursal
- PC-V03 Elaborar informe incidencias en la sucursal.



Figura 2.1: Organigrama de la empresa

2.1.3. Cliente



No es encargado de ninguna parte de la sucursal, mas que asistir a la sucursal si es que paga su membresía.

Responsabilidades:

- hacer buen uso de las instalaciones

Perfil:

- Cualquier perfil

Procesos en los que participa:

- PC-V01 Ingreso a la sucursal.

2.2. Requerimientos de usuario

2.3. Especificación de plataforma

En esta sección se debe aclarar:

Tipo de sistema: Sistema web.

Software requerido: S.O. de 64 bits, preferible linux, python 2.7 V. Django 1.9, Framework bootstrap.

Hardware requerido: Computadora con arquitectura de 64 bits, procesador para arquitectura mencionada, RAM 4 GB (recomendado).

servicios: .

En la figura 2.2 se describe la estructura del sistema, en ella se detalla ...



| Requerimientos del Usuario | | | | |
|----------------------------|------------------------------|--|-------|-------|
| Id | Nombre | Descripción | Iter. | Stat. |
| RU1 | Registro de clientes | El usuario requiere llevar un registro actualizado de todos los clientes para su seguimiento, atención teniendo por datos el nombre completo, domicilio, correo, curp, teléfono, número de emergencia, fecha de nacimiento y datos médicos como estatura, peso, alergias y enfermedades crónicas, si toma algún medicamento. | 1 | PLAN |
| RU2 | Registro de áreas | El usuario requiere llevar un registro actualizado de todas las áreas que tenga la sucursal teniendo como datos la capacidad máxima de personas, encargado del área, actividades impartidas, la(s) sucursal(es) donde se encuentra y horario(s). | 1 | PLAN |
| RU3 | Registro de actividades | El usuario requiere llevar un registro actualizado de todas las actividades que tenga la sucursal teniendo como datos nombre de actividad, día y hora en que se imparte, que instructor tiene, cuantos están inscritos, etc. | 1 | PLAN |
| RU4 | Registro de sucursal | El usuario requiere llevar un registro actualizado de todas las sucursales que haya en la franquicia. | 1 | PLAN |
| RU5 | Planeación de personal | El usuario requiere llevar un registro de los roles que tiene cada empleado de la sucursal. | 1 | PLAN |
| RU6 | Visualización de información | El usuario requiere ver la información almacenada la información desplegando pantallas. | 1 | PLAN |
| RU7 | Registro de pago | El usuario requiere ver la información de los clientes que realizan su pago. | 1 | PLAN |
| RU8 | Aviso de pago | El usuario requiere informar al cliente de su próximo pago. | 1 | PLAN |
| RU9 | Registro de ingreso | El usuario requiere ver la información de quién ingresa a la sucursal. | 1 | PLAN |

Cuadro 2.2: Requerimientos funcionales del sistema.

Para leer correctamente esta tabla vea la leyenda en la Tabla 1.1 en la página 2.

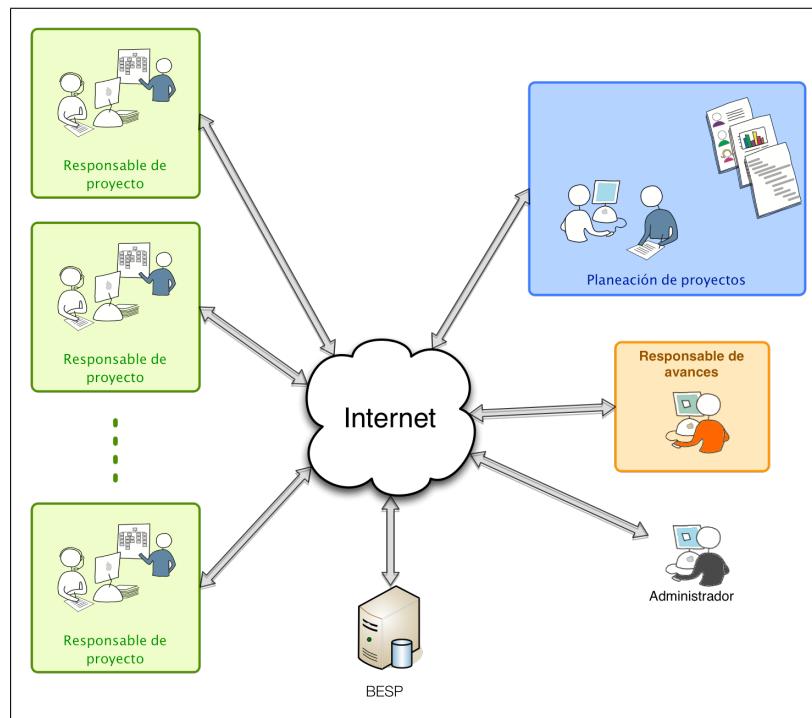


Figura 2.2: Arquitectura del sistema.



CAPÍTULO 3

Modelo del Negocio

En este capítulo se modela la *Arquitectura del negocio* la cual está conformada por los (*Términos y Hechos del negocio*), Arquitectura de procesos y las *Reglas del negocio*. Primero se especifica brevemente el *Contexto* en el que los términos tienen significado.

3.1. Contexto

Consorcio Deportivo S.A. de C.V. es una empresa nueva, que busca crecer a nivel nacional, para esto se unió con otras cadenas deportivas. Al poner en funcionamiento sus gimnasios en Monterrey, Guadalajara y en la Ciudad de México, se dieron cuenta que las demás cadenas tienen procesos, procedimientos e información diferentes; algunas personas que viajan y que quieren seguir con su rutina de ejercicio, se les negó el ingreso a las instalaciones ya que la información no se encuentra unificada en todas las sucursales.

Las actividades que pueden ser contratadas tienen problemas ya que no tienen control alguno. Estas actividades son: área de piscina, área de instrumentos (pesas, caminadoras, etc.), área de canchas (fútbol, tennis, etc.). De igual manera las membresías carecen de control alguno, ya que los miembros no ponen atención a la fecha de renovación de estas. Los miembros a los que se les notificó que tenían su pago de renovación atrasado se les negaba su ingreso a lo que el miembro se respalda tras la excusa que ya realizó el pago, ya que no hay manera de comprobar de manera inmediata la veracidad de esto, se le da acceso al cliente, esto se traduce en pérdidas.

3.2. Términos del Negocio

Director: (*es un tipo de Empleado*) Es el empleado que tiene mayor rango de todos y no tiene superior, a diferencia de los demás.

Empleado: Se refiere a cualquier persona que labore en la empresa.

Checador: (*Reloj asociado al atributo*: Hora de entrada y salida de un *empleado*. *Frecuencia de lectura*: Una vez al día para la entrada y otra para la salida durante los días laborales.

Motocicleta: (*es un tipo de tVehiculoVehículo*) De dos ruedas con capacidad para una personas.

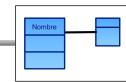
Renta: Se refiere al servicio que ofrece la empresa para prestar **vehículos** a los **clientes** por un tiempo definido.

Vehículo: Se refiere a los automóviles y motocicletas que la empresa usa para dar el servicio de renta a los **clientes**.

3.3. Modelo del dominio del problema

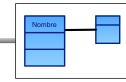
3.3.1. Modelo del dominio del problema

El modelo del dominio del problema se muestra en la figura 3.2, a continuación se describen cada una de las entidades y sus relaciones.



3.3.2. Entidad: Cliente

| Atributos | | | |
|-----------------------------|----------------------------|--|-----------|
| Nombre | Tipo | Descripción | Requerido |
| Cliente | <i>Id</i> | Número de registro para identificar al cliente. | Sí |
| Nombre | <i>Palabra larga</i> | Nombre completo del cliente. | Sí |
| Domicilio | <i>Palabra</i> | Domicilio del cliente. | Sí |
| Correo | <i>Correo</i> | Correo del cliente para envío de circulares o avisos. | No |
| Telefono | <i>Telefono</i> | Telefono de contacto del cliente | No |
| Numero de emergencia | <i>Telefono</i> | Telefono de contacto en caso de alguna emergencia. | Sí |
| Nacimiento | <i>Fecha</i> | Fecha de nacimiento del cliente. | Sí |
| Estatura | <i>Flotante</i> | Estatura del cliente | NO |
| Peso | <i>Flotante</i> | Peso del cliente. | NO |
| Alergias | <i>Booleano</i> | Si el cliente cuenta con alguna alergia. | Sí |
| Enfermedades | <i>Booleano</i> | Si el cliente cuenta con alguna enfermedad crónica. | SI |
| Medicación | <i>Booleano</i> | Si el cliente cuenta con medicación. | SI |
| sucursal | <i>ID</i> | Numero de registro para identificar la sucursal a la que pertenece | SI |
| Membresía | <i>ID</i> | Numero de registro para identificar la membresía que tiene el cliente. | SI |
| Usuario | <i>Nombre de y usuario</i> | Nombre de usuario para iniciar sesión | SI |
| Relaciones | | | |
| Tipo de relación | Entidad | Rol | |
| ←Generalización | Empleado | Un Gerente es un Empleado | |



3.3.3. Entidad: Gerente

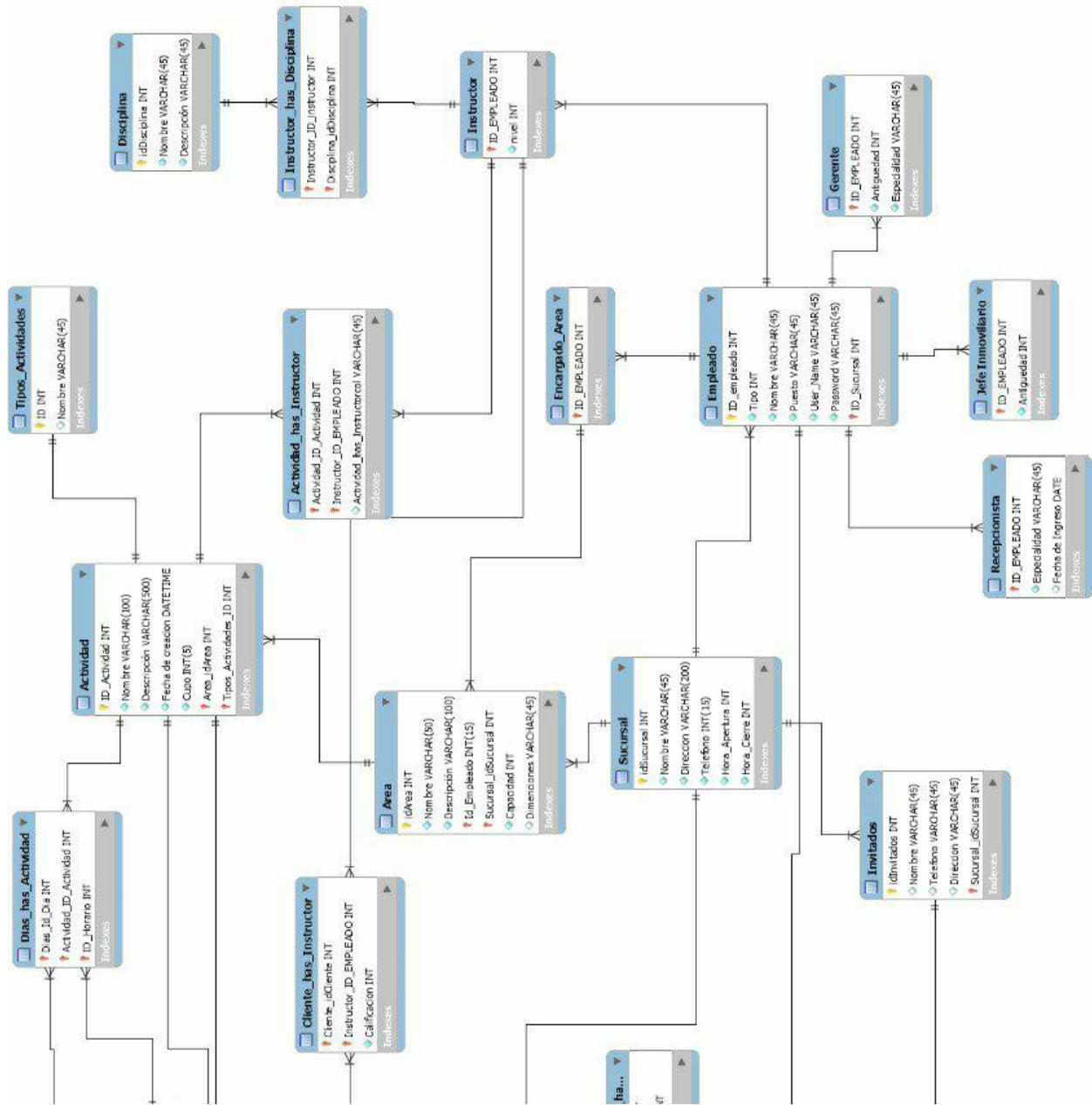


Figura 3.1: Modelo del dominio del problema parte 1

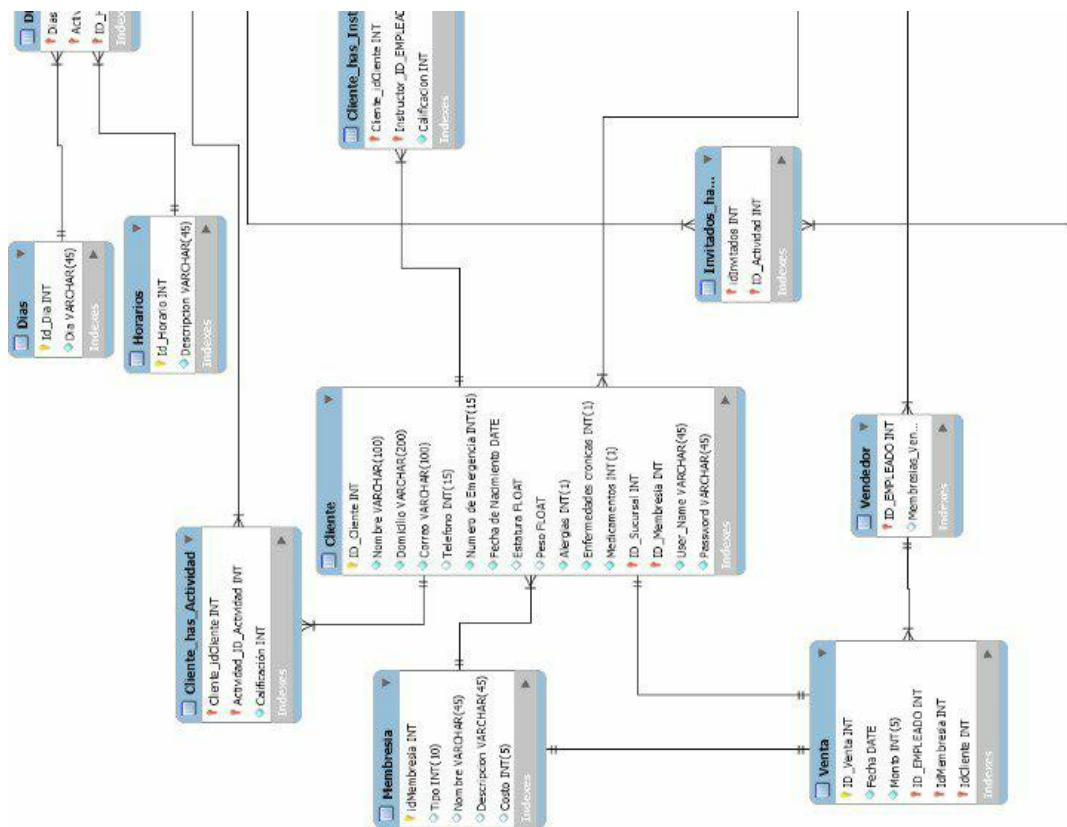
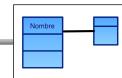


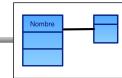
Figura 3.2: Modelo del dominio del problema parte 1

| Atributos | | | |
|------------------|---------------------|---|-----------|
| Nombre | Tipo | Descripción | Requerido |
| Empleado | <i>Id</i> | Número de registro para identificar al empleado. | Sí |
| Antigedad | <i>Entero Corto</i> | Antiguedad en la Sucursal. | Sí |
| Domicilio | <i>Palabra</i> | Domicilio del cliente. | Sí |
| Relaciones | | | |
| Tipo de relación | Entidad | Rol | |
| ◆—Composición | Sucursal | Un Cliente pertenece a una Sucursal | |
| ◇—Agregación | Membresía | Un Cliente tiene una Membresía | |



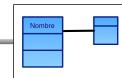
3.3.4. Entidad: Instructor

| Atributos | | | |
|------------------|---------------------|--|-----------|
| Nombre | Tipo | Descripción | Requerido |
| ID | <i>Id</i> | Número de registro para identificar al empleado. | Sí |
| Nombre | <i>entero corto</i> | Nivel en el que se encuentra en la sucursal. | Sí |
| Relaciones | | | |
| Tipo de relación | Entidad | Rol | |
| ←Generalización | Empleado | Un Instructor es un Empleado | |



3.3.5. Entidad: Recepcionista

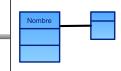
| Atributos | | | |
|---------------------|---------------------|---|-----------|
| Nombre | Tipo | Descripción | Requerido |
| ID | <i>Id</i> | Número de registro para identificar al empleado. | Sí |
| Especialidad | <i>Nombre corto</i> | Especialidad de la recepcionista en alguna área. | Sí |
| Relaciones | | | |
| Tipo de relación | Entidad | Rol | |
| ←Generalización | Empleado | Un Recepcionista es un Empleado | |



3.3.6. Entidad: Vendedor

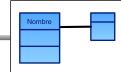
| Atributos | | | |
|-----------|-----------|--|-----------|
| Nombre | Tipo | Descripción | Requerido |
| ID | <i>Id</i> | Número de registro para identificar al empleado. | Sí |

| Atributos | | | |
|------------------|---------------------|---|-----------|
| Nombre | Tipo | Descripción | Requerido |
| Venta | <i>entero corto</i> | Numero de membresias vendidas desde su ingreso. | NO |
| Relaciones | | | |
| Tipo de relación | Entidad | Rol | |
| ←Generalización | Empleado | Un Repcionista es un Empleado | |



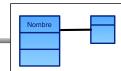
3.3.7. Entidad: Sucursal

| Atributos | | | |
|------------------|----------------------|---|-----------|
| Nombre | Tipo | Descripción | Requerido |
| Sucursal | <i>Id</i> | Número de registro para identificar una sucursal. | Sí |
| Nombre | <i>Palabra corta</i> | Nombre completo de la sucursal. | Sí |
| Domicilio | <i>Palabra larga</i> | Domicilio de la sucursal. | Sí |
| Telefono | <i>Telefono</i> | Telefono de contacto para la sucursal | SI |
| Apertura | <i>hora</i> | Hora en la que empieza a dar servicio la sucursal | SI |
| Cierre | <i>hora</i> | hora en la que se termina el servicio en la sucursal. | SI |



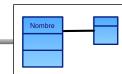
3.3.8. Entidad: Venta

| Atributos | | | |
|------------------|------------------|--|-----------|
| Nombre | Tipo | Descripción | Requerido |
| Venta | <i>Id</i> | Número de registro para identificar la venta. | Sí |
| Fecha | <i>fecha</i> | Fecha en la que se realizó la venta. | Sí |
| Monto | <i>Flotante</i> | Monto de la venta. | Sí |
| Empleado | <i>ID</i> | Número de registro para identificar el empleado que vendió la membresía | si |
| Relaciones | | | |
| Tipo de relación | Entidad | Rol | |
| ◆—Composición | Vendedor | Una Venta tiene un Vendedor que realizó la venta | |
| ◆—Composición | Membresía | Una Venta tiene una Membresía asignada | |
| ◆—Composición | Cliente | Una Venta tiene un Cliente que la solicitó | |



3.3.9. Entidad: Actividad

| Atributos | | | |
|--------------------|----------------------|---|-----------|
| Nombre | Tipo | Descripción | Requerido |
| Actividad | <i>Id</i> | Número de registro para identificar la Actividad. | Sí |
| Nombre | <i>Nombre corto</i> | Nombre de la actividad. | Sí |
| Descripcion | <i>Nombre largo</i> | Descripcion de la actividad. | Sí |
| Creacion | <i>fecha</i> | Fecha en la que se creo la Actividad | SI |
| Cupo | <i>Entero</i> | Cupo máximo de la actividad | SI |
| Area | <i>ID</i> | Numero de registro para identificar el area a la que pertenece la actividad | SI |
| Actividad | <i>ID</i> | Numero de registro para identificar el tipo de actividad | SI |
| Relaciones | | | |
| Tipo de relación | Entidad | Rol | |
| ◆—Composición | Area | Una Actividad tiene un Area asignada | |
| ◆—Composición | TipoActividad | Una Actividad tiene un TipoActividad | |



3.3.10. Entidad: Area

| Atributos | | | |
|--------------------|---------------------|--|-----------|
| Nombre | Tipo | Descripción | Requerido |
| Area | <i>Id</i> | Número de registro para identificar un area. | Sí |
| Nombre | <i>Nombre corto</i> | Nombre del area. | Sí |
| Descripcion | <i>Nombre largo</i> | Descripcion del area. | Sí |
| Empleado | <i>ID</i> | Numero de registro para identificar al encargado de área | SI |
| Sucursal | <i>ID</i> | Numero de registro para identificar la sucursal a la que pertenece | SI |
| Capacidad | <i>Numerico</i> | Numero de personas que pueden estar en el area | SI |
| Dimensiones | <i>Nombre corto</i> | Metros de largo por metros de ancho | SI |
| Relaciones | | | |
| Tipo de relación | Entidad | Rol | |
| ◇—Agregación | Encargado | Un Area tiene un Encargado asignada | |
| ◆—Composición | Sucursal | Un Area pertenece a una Sucursal | |



CAPÍTULO 4

Modelo dinámico

Este capítulo se detallan todos los escenarios de ejecución del sistema. La figura 4.1 y la figurara 4.2 muestra todos los casos de uso del sistema. En este documento solo detallamos los casos de uso del proyecto de gymnasios.

4.1. Descripción de actores

A continuación se detallan los casos de uso.

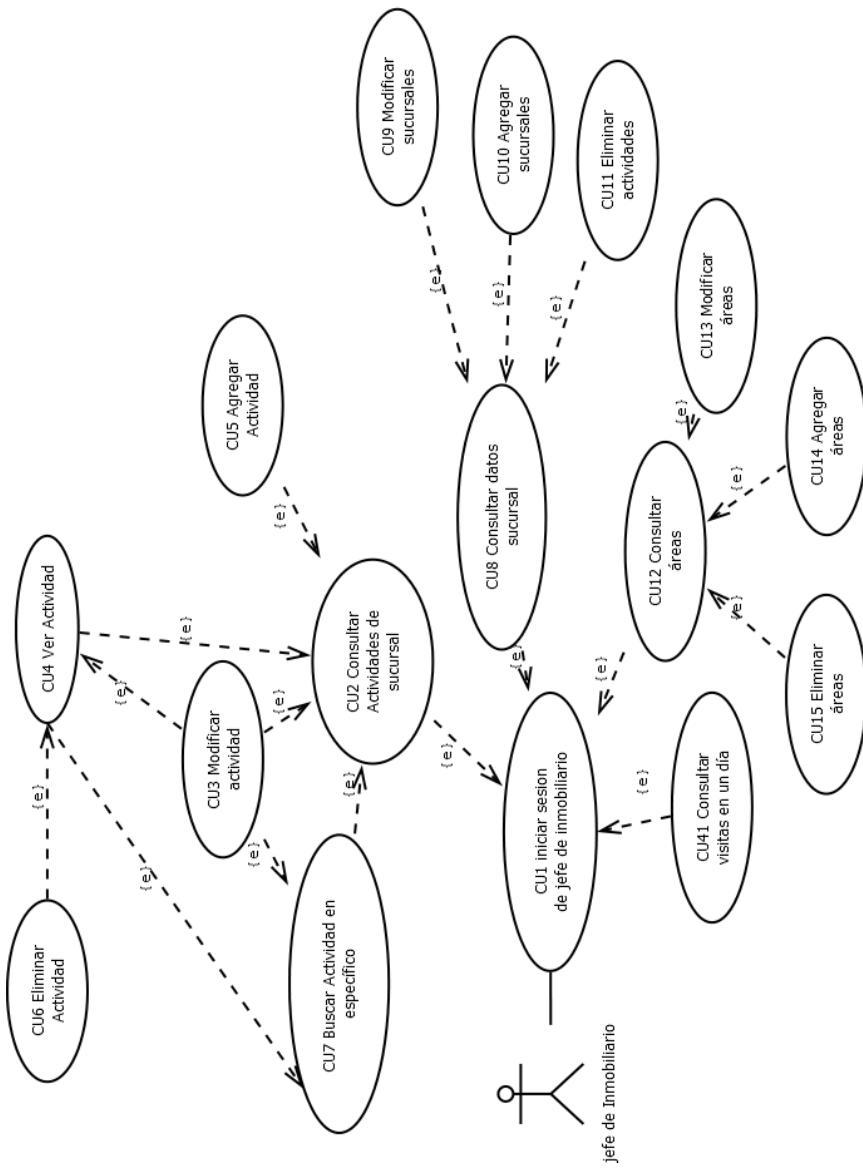


Figura 4.1: Diagrama detallado del sistema parte 1.

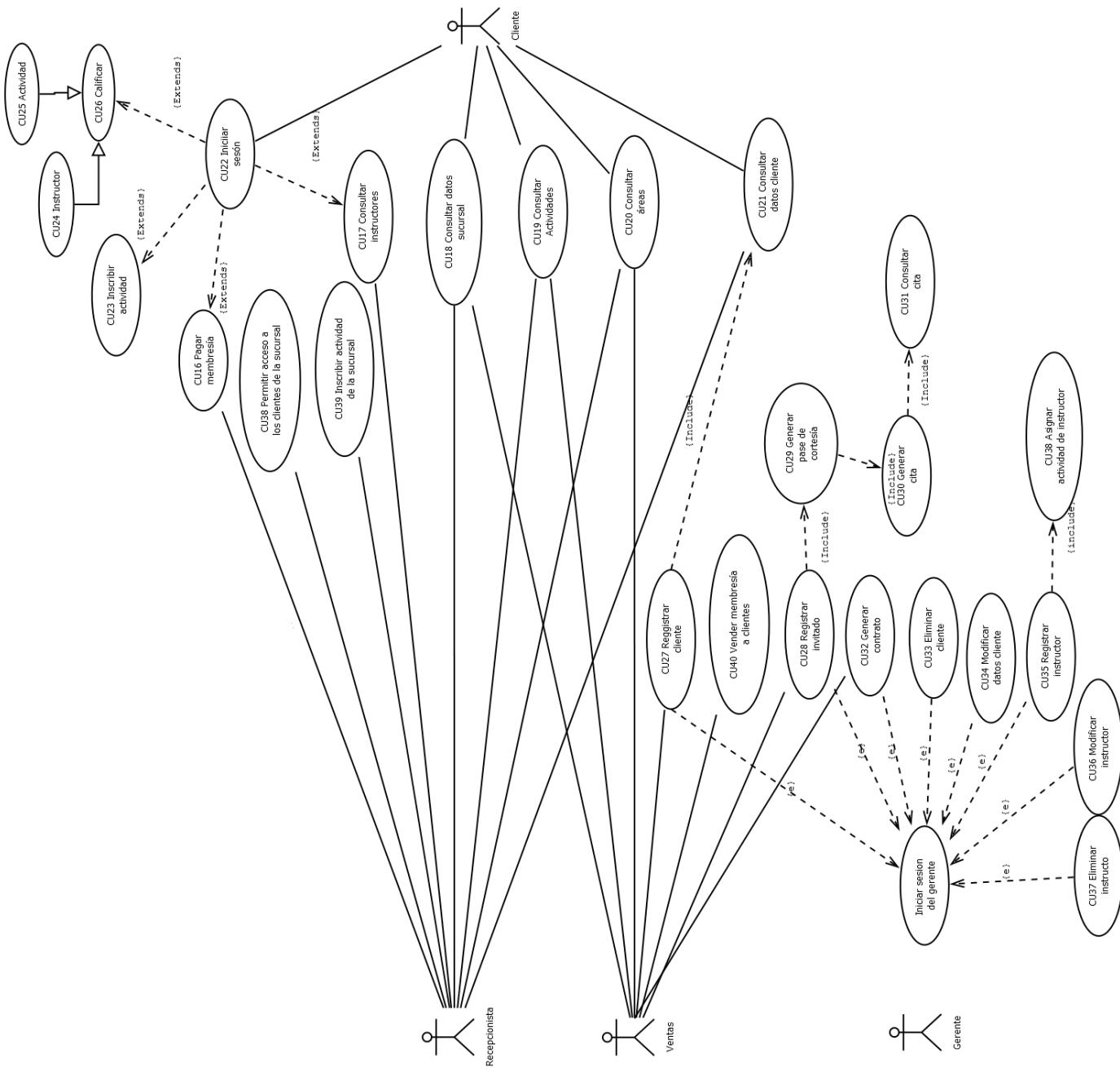


Figura 4.2: Diagrama detallado del sistema parte 1.



4.2. CU1 Iniciar sesión de jefe de inmobiliario

4.2.1. Descripción completa

Validar al jefe de inmobiliario para que pueda tener acceso a la información de la sucursal, modificar o eliminar datos a través del sistema.

4.2.2. Atributos importantes

| | |
|-------------------------|--|
| Caso de Uso: | CU1 Iniciar sesión de jefe de inmobiliario |
| Versión: | 0.4 |
| Autor: | Jazmin Camarillo Martínez |
| Supervisa: | Francisco |
| Actor: | Jefe de inmobiliario |
| Propósito: | Para que el jefe de inmobiliario sea el único que pueda realizar acciones como eliminar, modificar o agregar actividades, sucursales y áreas, y mantener la información actualizada. |
| Entradas: | Nombre de usuario y password. |
| Origen: | Teclado |
| Salidas: | mensaje de bienvenido, nombre completo del jefe de inmobiliario, cargo del J.I. nombre de la sucursal. |
| Destino: | Pantalla del jefe de inmobiliario. |
| Precondiciones: | El jefe de inmobiliario debe estar registrado, también debe tener una cuenta correcta para poder acceder como jefe de inmobiliario y que no haya una sesión iniciada. |
| Postcondiciones: | El jefe de inmobiliario deberá ver un menú con; perfil, sucursales, actividades y áreas, y sus datos de salida. |
| Errores: | |
| Tipo: | Caso de uso primario |
| Observaciones: | |

4.2.3. Trayectorias del Caso de Uso

Trayectoria principal: Principal

- 1 Introduce su Nombre de usuario y su password para poder ingresar vía la IU1 Pantalla de Inicio de Sesión del Jefe de Inmobiliario..
 - 2 Confirma la operación presionando el botón Iniciar Sesión.
 - 3 Verifica que el nombre y password son correctos para ingresar sesión del jefe de inmobiliario.
 - 4 Despliega la IU2 Pantalla inicio del jefe de inmobiliario.
- Fin del caso de uso.

Trayectoria alternativa A:

Condición: El nombre de sesión no existe

- A1  Muestra el Mensaje **MSG1**-“El empleado [Nombre de usuario] no existe.”.
 - A2  Introduce nombre usuario correcto.
 - A3 Continua con el paso 3 del CU1.
- *Fin de la trayectoria.*

Trayectoria alternativa B:

Condición: Contraseña incorrecta

- B1  Muestra el Mensaje **MSG1&2**-“El password no es correcto.”.
 - B2  Introduce password correcto.
 - B3 Continua con el paso 3 del CU1.
- *Fin de la trayectoria.*

4.2.4. Puntos de extensión

Cuando: Desea acceder a las sucursales. Desea acceder a las actividades. Desea acceder a las áreas. Desea acceder a su perfil.

Durante la región: En el paso 5.

La operación se puede extender a: CU2 Consultar Actividades de sucursal.



4.3. CU2 Consultar Actividades de sucursal

4.3.1. Descripción completa

Acceder al sistema a través del inicio de sesión del jefe de inmobiliario y ver datos generales de las actividades que hay en la sucursal.

4.3.2. Atributos importantes

| | |
|-------------------------|---|
| Caso de Uso: | CU2 Consultar Actividades de sucursal |
| Versión: | 0.4 |
| Autor: | Jazmin Camarillo Martínez |
| Supervisa: | Francisco |
| Actor: | Jefe de inmobiliario |
| Propósito: | Para que el jefe pueda ver las actividades que tiene la sucursal y saber si sus datos son correctos y/o poderlos modificar. |
| Entradas: | Botón de actividad. |
| Origen: | Mouse |
| Salidas: | Nombre de la sucursal, nombre del instructor, hora y dia dde la actividad. |
| Destino: | Pantalla del jefe de inmobiliario. |
| Precondiciones: | El jefe de inmobiliario debe iniciar sesión para ver las actividades, debe haber al menos una actividad. |
| Postcondiciones: | |
| Errores: | |
| Tipo: | Caso de uso primario |
| Observaciones: | |

4.3.3. Trayectorias del Caso de Uso

Trayectoria principal: Principal

- 1 Introduce su Nombre de usuario y su password para poder ingresar vía la IU1 Pantalla de Inicio de Sesión del Jefe de Inmobiliario..
 - 2 Confirma la operación presionando el botón Iniciar Sesión.
 - 3 Verifica que el nombre y password son correctos para ingresar sesión del jefe de inmobiliario.
 - 4 Despliega la IU2 Pantalla inicio del jefe de inmobiliario.
 - 5 Selecciona en su menú el botón de las actividades.
 - 6 Despliega la IU3 Pantalla Actividades.
- Fin del caso de uso.

4.3.4. Puntos de extensión

Cuando: Desea ver información completa de la actividad. Desea editar la información. Desea agregar una nueva actividad.

Durante la región: En el paso 5.

La operación se puede extender a: CU3 Modificar actividad de sucursal. CU4 Ver actividad de sucursal. CU5 Agregar actividad de sucursal. CU6 Buscar Actividad en específico.



4.4. CU3 Modificar actividad de sucursal

4.4.1. Descripción completa

Modificar los datos permitidos a través de un formulario que despliega el sistema.

4.4.2. Atributos importantes

| Caso de Uso: | CU3 Modificar actividad de sucursal |
|-------------------------|--|
| Versión: | 0.4 |
| Autor: | Jazmin Camarillo Martínez |
| Supervisa: | Francisco |
| Actor: | Jefe de inmobiliario |
| Propósito: | Para que el jefe de inmobiliario pueda mantener la informacion correcta de las actividades que hay en el sistema. |
| Entradas: | Nombre de la actividad, el dia y la hora que se imparte la actividad, nombre del instructor,imagen(es) y descripcion. |
| Origen: | Mouse y teclado |
| Salidas: | Numero de actividad, nombre de la actividad, nombre de la sucursal, el dia y la hora que se imparte la actividad,nombre del instructor, la descripcion de la actividad, dirección de la sucursal, imagen(es) y mensaje de operación exitosa. |
| Destino: | Pantalla del jefe de inmobiliario. |
| Precondiciones: | La actividad debe estar registrada para poder ser modificada. Debe existir en el sistema el nombre del instructor. |
| Postcondiciones: | La actividad quedará modificada con los nuevos datos, si es correcto el formato con el que se lleno el formulario, la información se verá actualizada en la consulta de ver actividad. |
| Errores: | Formulario no este llenado de acuerdo al formato. |
| Tipo: | Caso de uso primario |
| Observaciones: | Todos los campos del formulario son obligatorios. |

4.4.3. Trayectorias del Caso de Uso

Trayectoria principal: Principal

- 1  Selecciona en su menú el botón de las actividades vía  IU3 Pantalla Actividades.
- 2  Despliega la  IU3 Pantalla Actividades.
- 3  Selecciona botón de Editar que aparece en la  IU3 Pantalla Actividades.
- 4  Despliega la  IU4 Pantalla Editar Actividad.
- 5  Selecciona el recuadro que quiera modificar .
- 6  Borra los datos del recuadro que seleccionó para poner el nuevo dato.

- 7  Pulsa el botón de aceptar para confirmar la operación que se realizó.
 - 8  Guarda los datos que están en los recuadros.
 - 9  Despliega la  IU5 Pantalla Edición terminada.
 - 10  Verifica que los datos estén como el desea y oprime el botón aceptar.
 - 11  Despliega la  IU3 Pantalla Actividades.
- - - - *Fin del caso de uso.*

Trayectoria alternativa A:

Condición: El jefe de inmobiliario deja información en blanco

- A1  Muestra el Mensaje **MSG3**–“Todos los campos son obligatorios.”.
 - A2  Llena los campos faltantes.
 - A3  Continua con el paso 8 del **CU3**.
- - - - *Fin de la trayectoria.*



4.5. CU4 Ver actividad de sucursal

4.5.1. Descripción completa

El sistema muestrará la información completa de una actividad seleccionada.

4.5.2. Atributos importantes

| Caso de Uso: | CU4 Ver actividad de sucursal |
|-------------------------|--|
| Versión: | 0.4 |
| Autor: | Jazmin Camarillo Martínez |
| Supervisa: | Francisco |
| Actor: | Jefe de inmobiliario |
| Propósito: | Para que el jefe de inmobiliario pueda revisar que los datos de la actividad sean correctos. |
| Entradas: | botón de ver actividad. |
| Origen: | Teclado |
| Salidas: | Numero de actividad, nombre de la actividad, nombre de la sucursal, el dia y la hora que se imparte la actividad, nombre del instructor, la descripción de la actividad, dirección de la sucursal, imagen(es). |
| Destino: | Pantalla del jefe de inmobiliario. |
| Precondiciones: | El jefe de inmobiliario debe estar dentro de sesión para poder ver la información. La actividad que desee ver, debe estar registrada. |
| Postcondiciones: | |
| Errores: | Actividad inexistente |
| Tipo: | Caso de uso primario |
| Observaciones: | |

4.5.3. Trayectorias del Caso de Uso

Trayectoria principal: Principal

- 1 ⚒ Ingresá a la IU3 Pantalla de Actividades..
 - 2 ⚒ Oprime el botón de ver.
 - 3 ○ Despliega la IU6 Pantalla Ver Actividad.
 - 4 ○ Oprime el botón de aceptar para regresar a la IU3 Pantalla de Actividades..
- - - - *Fin del caso de uso.*

4.5.4. Puntos de extensión

Cuando: Desea modificar datos de actividad.

Durante la región: En el paso 3.

La operación se puede extender a: CU3 Modificar actividad de sucursal.



4.6. CU5 Agregar actividad a la sucursal

4.6.1. Descripción completa

El Jefe de inmobiliario podrá agregar una nueva actividad al sistema.

4.6.2. Atributos importantes

| Caso de Uso: | CU5 Agregar actividad a la sucursal |
|-------------------------|---|
| Versión: | 0.4 |
| Autor: | Jazmin Camarillo Martínez |
| Supervisa: | Francisco |
| Actor: | Jefe de inmobiliario |
| Propósito: | Para que cada que se agregue una nueva actividad a la sucursal se pueda incorporar su información al sistema. |
| Entradas: | |
| Origen: | Teclado |
| Salidas: | . |
| Destino: | Pantalla del jefe de inmobiliario. |
| Precondiciones: | . |
| Postcondiciones: | El jefe de inmobiliario deberá ver un menú con; perfil, sucursales, actividades y áreas, y sus datos de salida. |
| Errores: | |
| Tipo: | Caso de uso primario |
| Observaciones: | |

4.6.3. Trayectorias del Caso de Uso

Trayectoria principal: Principal

- 1 Introduce su Nombre de usuario y su password para poder ingresar vía la IU1 Pantalla de Inicio de Sesión del Jefe de Inmobiliario..
 - 2 Confirma la operación presionando el botón Iniciar Sesión.
 - 3 Verifica que el nombre y password son correctos para ingresar sesión del jefe de inmobiliario.
 - 4 Despliega la IU2 Pantalla inicio del jefe de inmobiliario.
- Fin del caso de uso.

Trayectoria alternativa A:

Condición: El nombre de sesión no existe

A1  Muestra el Mensaje **MSG1**-“El empleado [Nombre de sesión] no existe.”.

A2  Introduce nombre usuario correcto.

A3 Continua con el paso 3 del [CU1](#).

--- *Fin de la trayectoria.*

Trayectoria alternativa B:

Condición: Contraseña incorrecta

B1  Muestra el Mensaje **MSG12**-“El password no es correcto.”.

B2  Introduce password correcto.

B3 Continua con el paso 3 del [CU1](#).

--- *Fin de la trayectoria.*

4.6.4. Puntos de extensión

Cuando: Desea acceder a las sucursales. Desea acceder a las actividades. Desea acceder a las áreas. Desea acceder a su perfil.

Durante la región: En el paso 5.

La operación se puede extender a: [CU2 Consultar Actividades de sucursal](#).



4.7. CU17 Consultar instructores de actividades.

4.7.1. Descripción completa

El cliente desde su inicio de sesión puede ver ir a una pantalla con una lista de instructores que tiene asignado de acuerdo a las actividades en las que esta registrado.

4.7.2. Atributos importantes

| | |
|-------------------------|--|
| Caso de Uso: | CU17 Consultar instructores de actividades. |
| Versión: | 0.2 |
| Autor: | Daniel. |
| Supervisa: | Luis. |
| Actor: | Cliente |
| Propósito: | Que el cliente pueda conocer quienes son los instructores de las actividades a las que asiste y posteriormente poder calificarlos. |
| Entradas: | nombre de Instructor |
| Origen: | Mouse del cliente. |
| Salidas: | Nombre instructor, actividad, sucursal, calificación. |
| Destino: | Pantalla del cliente. |
| Precondiciones: | Que el cliente haya iniciado sesión, que el cliente tenga alguna actividad inscrita. |
| Postcondiciones: | |
| Errores: | Que el cliente no tenga ninguna actividad inscrita. |
| Tipo: | Caso de uso primario |
| Observaciones: | Los instructores serán mostrados de la siguiente manera: Nombre, edad, Clase, Sucursal, Calificación. |

4.7.3. Trayectorias del Caso de Uso

observaciones **Trayectoria principal:** Principal

- 1  desde la pantalla de inicio presionara el botón de "mis Instructores".
 - 2  muestra la pantalla de los instructores.
 - 3  mostrara a los instructores en una tabla de acuerdo a como se especifica en las observaciones.
- - - *Fin del caso de uso.*



4.8. CU22 Iniciar sesión cliente gimnasio

4.8.1. Descripción completa

Permite al cliente del gimnasio autenticarse en el sistema mediante correo y su contraseña para poder ingresar a su cuenta.

4.8.2. Atributos importantes

| | |
|-------------------------|---|
| Caso de Uso: | CU22 Iniciar sesión cliente gimnasio |
| Versión: | 0.2 |
| Autor: | Daniel. |
| Supervisa: | Luis. |
| Actor: | Cliente |
| Propósito: | Que el cliente pueda acceder a su información, actividades que tiene inscritas o para poder inscribir alguna y ver sus instructores. |
| Entradas: | Correo electrónico, contraseña |
| Origen: | El actor mediante el teclado ingresa los datos mencionados |
| Salidas: | Nombre completo, Dirección, Calle, No. int, No. Ext. Col. Del./Mun. C.P, Peso, Enfermedades, Alergias, Tipo de sangre, Medicamentos. |
| Destino: | Pantalla del cliente. |
| Precondiciones: | Que el cliente este registrado en el sistema, que no haya una sesión ya activa. |
| Postcondiciones: | El cliente va ver su pantalla de inicio. |
| Errores: | Que el correo sea incorrecto, que la contraseña sea errónea, que no este registrado. |
| Tipo: | Caso de uso primario |
| Observaciones: | Este caso de uso tendrá pestañas adicionales para ver sus actividades, horarios e instructores que tiene a demás de poder inscribir actividad. A grandes rasgos este C.U. solo muestra los datos personales del cliente del gimnasio. |

4.8.3. Trayectorias del Caso de Uso

Trayectoria principal: Principal

- 1  Ingresa su correo.
- 2  Ingresa su contraseña.
- 3  Da clic en el botón de iniciar sesión[Trayectoria A].
- 4  valida que el usuario y contraseña son correctas para iniciar sesión.
- 5  mostrara el nombre completo, su dirección y los datos médicos..
- 6  mostrara en el menú superior el nombre del usuario y una lista desplegable ahí mismo con la opción de ver cursos, ver instructores y cerrar sesión.[Trayectoria C].



- - - - *Fin del caso de uso.*



4.9. CU23 Inscribir actividad

4.9.1. Descripción completa

Permite al cliente poder inscribirse en una actividad que se imparte en una sucursal.

4.9.2. Atributos importantes

| Caso de Uso: | CU23 Inscribir actividad |
|-------------------------|---|
| Versión: | 0.1 |
| Autor: | Daniel |
| Supervisa: | Luis |
| Actor: | Cliente |
| Propósito: | Que el usuario pueda ir a la actividad sin que le nieguen el acceso y conozca el horario en el que debe asistir. |
| Entradas: | Nombre Actividad, Sucursal, horario |
| Origen: | Teclado |
| Salidas: | Mensaje,Nombre Actividad,Sucursal,horario |
| Destino: | Pantalla del cliente |
| Precondiciones: | Que el cliente haya iniciado sesión, que exista la actividades que se desea inscribir, que haya cupo en la actividad deseada. |
| Postcondiciones: | El cliente vera la actividad inscrita en su lista de actividades. |
| Errores: | No haya cupo en la actividad por inscribir |
| Observaciones: | |

4.9.3. Trayectorias del Caso de Uso

Trayectoria principal: Principal

- 1  Desde la pantalla donde termina el CU22 seleccionar el botón de inscribir actividad.
 - 2  Muestra la pantalla de inscribir actividad.
 - 3  Muestra los campos que se deberán llenar para inscribir la actividad.
 - 4  Llena los campos y dar clic en inscribir.
 - 5  confirma la operación oprimiendo el botón de aceptar.
 - 6  Valida que la actividad y el horario que el usuario eligió exista.
 - 7  Valida que haya cupo en la actividad que eligió el usuario.
 - 8  Despliega msg3 ".^ctividad inscrita".
 - 9  Muestra la pantalla de inicio de cliente.
- - - - *Fin del caso de uso.*



4.10. CU25 Calificar Actividad.

4.10.1. Descripción completa

El cliente selecciona una puntuación para la actividad en un intervalo del 1 al 5 y se quedara guardada.

4.10.2. Atributos importantes

| Caso de Uso: | CU25 Calificar Actividad. |
|-------------------------|---|
| Versión: | 0.1 |
| Autor: | Daniel |
| Supervisa: | Luis |
| Actor: | Cliente |
| Propósito: | Que el cliente pueda transmitir una retro alimentación para el gimnasio y que pueda tener un mejor servicio. |
| Entradas: | Nombre Actividad, Calificación, Comentario |
| Origen: | Mouse y teclado. |
| Salidas: | Mensaje, Calificación |
| Destino: | Pantalla del cliente |
| Precondiciones: | Que el cliente haya iniciado sesión, que este inscrito a alguna actividad. |
| Postcondiciones: | Que el cliente no este inscrito en la actividad que quiere calificar, que no exista la actividad que quiere calificar el cliente, que el cliente califique fuera del rango permitido. |
| Errores: | |
| Observaciones: | |

4.10.3. Trayectorias del Caso de Uso

Trayectoria principal: Principal

- 1 Desde la pantalla donde termina el CU22 seleccionar el botón de Actividades.
 - 2 Selecciona el botón de calificar actividad.
 - 3 Despliega los campos a llenar para calificar una actividad en la misma pantalla.
 - 4 Selecciona una actividad
 - 5 Asigna una calificación y un comentario que sera de manera opcional.
 - 6 Confirma la operación oprimiendo el botón de "aceptar" ..
 - 7 Valida que la actividad que seleccionó el usuario exista y que este inscrito en esa actividad.
 - 8 Muestra MSG4 Calificación hecha la calificación de la actividad.
- - - - Fin del caso de uso.



4.11. CU35 Registrar Instructor

4.11.1. Descripción completa

Crear un nuevo instructor en el sistema introduciendo sus datos personales y asignándole al menos una actividad.

4.11.2. Atributos importantes

| Caso de Uso: | CU35 Registrar Instructor |
|-------------------------|---|
| Versión: | 0.4 |
| Autor: | Quiroz Olmedo Luis Eduardo |
| Supervisa: | Francisco |
| Actor: | Gerente |
| Propósito: | Permitir al Gerente registrar nuevos Instructores en el sistema para que se les pueda asignar actividades nuevas o existentes y poder gestionar a los instructores. |
| Entradas: | <ul style="list-style-type: none"> •Nombre •Dirección •Nombre de Usuario •Password |
| Origen: | Mouse y Teclado |
| Salidas: | Mensaje de confirmación. |
| Destino: | Pantalla de Instructores. |
| Precondiciones: | El jefe de inmobiliario debe iniciar sesión para ver las actividades, debe haber al menos una actividad. |
| Postcondiciones: | <ul style="list-style-type: none"> •Que el actor tenga una sesión iniciada •Que el nombre de Usuario no este dado de alta en el sistema |
| Errores: | <ul style="list-style-type: none"> •Campos de Texto nulos o incompletos.Trayectoria Alternativa A y B •Todas las actividades ocupadas.Trayectoria Alternativa C •El actor no selecciona ninguna actividad.Trayectoria Alternativa D |
| Tipo: | Caso de uso primario |
| Observaciones: | Todos los campos del formulario son obligatorios. |

4.11.3. Trayectorias del Caso de Uso

Trayectoria principal: Este caso de uso inicia cuando un actor se encuentra en la pantalla de IU35 Pantalla de Instructores

- 1 selecciona el botón "Agregar Nuevo Instructor".
- 2 despliega la pantalla IU351 Pantalla Nuevo Instructor

-
- 3 introduce el nombre completo del instructor en el campo de texto “Nombre completo”.
- 4 sistema valida que los valores introducidos cumplen con las características de un nombre.[aA-zA-Z]
- 5 introduce la dirección del instructor en el campo de texto “Dirección”.
- 6 sistema valida que los valores introducidos cumplen con las características de una dirección.[aA-zA-Z0-9 ' ' '-']
- 7 introduce un nombre de usuario del instructor en el campo de texto “Nombre de Usuario”.
- 8 sistema valida que los valores introducidos cumplen con las características de un nombre [aA-zA-Z0-9] y que el nombre de usuario no exista.
- 9 introduce un password del instructor en el campo de texto “Password”.
- 10 sistema valida que los valores introducidos cumplen con las características de una password.[aA-zA-Z0-9]8
- 11 selecciona el botón “Nueva Actividad”
- 12 consulta que actividades tienen horarios libres y las despliega en la pantalla en forma de lista.
- 13 selecciona una actividad.
- 14 CU38
- 15 [] da clic en el ícono guardar.
- 16 valida que al menos una actividad ha sido asignada.
- 17 crea una nueva entidad Instructor con los datos introducidos ligado con las o la actividad seleccionadas y sus horarios seleccionados.
- 18 despliega la pantalla IU35 Pantalla de Instructores con el mensaje **MSG7-** “Registro Exitoso”.
- - - - *Fin del caso de uso.*

Trayectoria alternativa A:

Condición: El campo “Nombre completo” tiene menos de dos palabras o es nulo.

- A1 despliega un mensaje dentro del campo con la leyenda “Nombre invalido” y limpia el campo “Nombre Completo” y se continúa en el paso [1].
- - - - *Fin de la trayectoria.*

Trayectoria alternativa B:

Condición: El campo “Dirección” tiene menos de dos palabras o es nulo.

- B1 despliega un mensaje dentro del campo con la leyenda “Dirección invalida” y limpia el campo “Direccion” y se continúa en el paso [1].
- - - - *Fin de la trayectoria.*

Trayectoria alternativa C:

Condición: Todas las Actividades se encuentran ocupadas

- C1 despliega un mensaje en pantalla con la leyenda **MSG8-** “No se cuenta con Actividades disponibles para asignar”.
- C2 despliega la pantalla IU35 Pantalla de Instructores cancelando el registro y no guardando ningún dato.
- - - - *Fin de la trayectoria.*

Trayectoria alternativa D:

Condición: El actor no selecciono ninguna actividad

- D1**  despliega un mensaje en pantalla con la leyenda **MSG9-** "Se debe seleccionar al menos una actividad" y se continua en el paso [9].

- - - - *Fin de la trayectoria.*

Trayectoria alternativa E:

Condición: El actor selecciona el boton "Cancelar"

- E1**  muestra una alerta en pantalla con la leyenda **MSG10-** "Estas seguro que deseas Cancelar" y dando las opciones Aceptar y Cancelar.

- E2**  selecciona "Aceptar".

- E3**  despliega la pantalla  IU35 Pantalla de Instructorescancelando el registro y no guardando ningún dato.

- - - - *Fin de la trayectoria.*



4.12. CU36 Modificar Instructor

4.12.1. Descripción completa

Poder modificar los datos personales de un instructor y sus actividades asignadas.

4.12.2. Atributos importantes

| Caso de Uso: | CU36 Modificar Instructor |
|-------------------------|--|
| Versión: | 0.4 |
| Autor: | Quiroz Olmedo Luis Eduardo |
| Supervisa: | Francisco |
| Actor: | Gerente |
| Propósito: | Que los datos ingresados al momento de dar de alta un instructor puedan modificarse, así como también poder asignar nuevas actividades o editar las existentes asignadas a un instructor. |
| Entradas: | Instructor |
| Origen: | Teclado |
| Salidas: | Mensaje de confirmación |
| Destino: | Pantalla de Instructores. |
| Precondiciones: | <ul style="list-style-type: none"> • Que el actor tenga una sesión iniciada en el sistema. • Que el sistema tenga al menos un instructor y una actividad registrada. |
| Postcondiciones: | El Instructor seleccionado ha sido modificado y se ve el cambio en la pantalla de Instructores |
| Errores: | <ul style="list-style-type: none"> • El actor dejó los campos Nombre y Dirección completamente vacíos. Trayectoria Alternativa B El actor dejó el campo de “Actividades Asignadas” sin ninguna actividad. Trayectoria Alternativa C. |
| Tipo: | Caso de uso primario |
| Observaciones: | |

4.12.3. Trayectorias del Caso de Uso

Trayectoria principal: Este caso de uso inicia cuando un actor se encuentra en la pantalla IU35 Pantalla de Instructores y tiene una sesión iniciada.

- 1 selecciona el ícono de edición sobre el instructor que se va a modificar.
- 2 despliega la pantalla IU352 Pantalla Editar Instructor
- 3 permite editar los campos de texto “Nombre” y “Dirección”.
- 4 introduce un Nombre y Dirección nuevos.

- 5  consulta las actividades con horarios libres y las despliega en la pantalla en forma de lista.
 - 6  selecciona una actividad.
 - 7  consulta los horarios disponibles de la actividad seleccionada y los despliega en la pantalla en forma de lista.
 - 8  selecciona un horario.
 - 9  selecciona el botón guardar.
 - 10  actualiza los campos de nombre y dirección con los valores introducidos en el paso 4.
 - 11  
 - 12  despliega la pantalla  IU352 Instructores con el mensaje **MSG4**-“El Instructor [Nombre de Instructor] ha sido actualizado con éxito.”.
- Fin del caso de uso.

Trayectoria alternativa A:

Condición: El actor NO introduce un nombre o dirección nuevos.

- A1**  deja los campos “Nombre” y “Dirección” sin ningún cambio.
--- Fin de la trayectoria.

Trayectoria alternativa B:

Condición: El actor deja vacío el campo “Nombre” o “Dirección” o ambos campos.

- B1**  despliega un mensaje dentro del campo con la leyenda **MSG5**-“Campo Requerido” .
--- Fin de la trayectoria.

Trayectoria alternativa C:

Condición: El actor NO selecciona ninguna actividad.

- C1**  despliega un mensaje en pantalla con la leyenda **MSG6**-“Asignar al menos una actividad” .
--- Fin de la trayectoria.

Trayectoria alternativa D:

Condición: El actor selecciona el ícono de borrado de la actividad

- D1**  muestra una alerta en pantalla con el mensaje “Seguro que deseas eliminar la actividad” y las opciones “Aceptar” y “Cancelar”.
 - D2**  selecciona la opción Aceptar.
 - D3**  elimina la relación de con el horario y la actividad y la elimina de la lista de actividades asignadas.
- Fin de la trayectoria.

Trayectoria alternativa E:

Condición: El actor selecciona la pestaña “Nueva Actividad”.

- E1**  ejecuta los pasos [5-12].
--- Fin de la trayectoria.

Trayectoria alternativa F:

Condición: El sistema no tiene actividades disponibles

- F1**  Muestra una alerta en pantalla con el mensaje “No hay actividades disponibles”.
--- Fin de la trayectoria.



4.13. CU37 Eliminar Instructor

4.13.1. Descripción completa

Eliminación de una entidad Instructor levantando una bandera de borrado sin eliminar los datos del Instructor.

4.13.2. Atributos importantes

| Caso de Uso: | CU37 Eliminar Instructor |
|-------------------------|---|
| Versión: | 0.4 |
| Autor: | Quiroz Olmedo Luis |
| Supervisa: | Francisco |
| Actor: | Gerente |
| Propósito: | Evitar que se le asignen actividades al instructor que se desea borrar pero conservando sus datos personales. |
| Entradas: | Instructor |
| Origen: | Mouse |
| Salidas: | Mensaje de confirmación |
| Destino: | Pantalla de Instructores. |
| Precondiciones: | <ul style="list-style-type: none"> • El actor debe tener una sesión iniciada • Debe existir al menos un instructor registrado |
| Postcondiciones: | El Instructor seleccionado ha sido eliminado. |
| Errores: | - |
| Tipo: | Caso de uso primario |
| Observaciones: | - |

4.13.3. Trayectorias del Caso de Uso

Trayectoria principal: Este caso de uso inicia cuando un actor se encuentra en la pantalla IU352 Pantalla Editar Instructor

- 1 selecciona el botón "Eliminar" en la columna del instructor que desea eliminar.
- 2 despliega una alerta en pantalla **ALERT5-** "Seguro que deseas eliminar al instructor" con las opciones "Aceptar" y "Cancelar".
- 3 selecciona la opción "Aceptar".
- 4 levanta una bandera de borrado a la entidad del instructor seleccionado.
- 5 desvincula los horarios de las actividades asignadas al instructor borrado y las deja visibles para su posible asignación a otros instructores.
- 6 borra al instructor de la lista de instructores en la pantalla IU352 Pantalla Editar Instructor
- 7 despliega la pantalla IU352 Pantalla Editar Instructor con el mensaje **MSG12-** "Borrado Exitoso".

- - - - Fin del caso de uso.

Trayectoria alternativa A:

Condición: El actor selecciona el botón “Cancelar”

A1  despliega la pantalla  IU352 Pantalla Editar Instructor sin ejecutar ningún cambio.

- - - - Fin de la trayectoria.



4.14. CU38 Asignar Actividad al Instructor

4.14.1. Descripción completa

Asignar una entidad Actividad seleccionada previamente con una entidad Instructor.

4.14.2. Atributos importantes

| Caso de Uso: | CU38 Asignar Actividad al Instructor |
|-------------------------|---|
| Versión: | 0.4 |
| Autor: | Quiroz Olmedo Luis |
| Supervisa: | Francisco |
| Actor: | Gerente |
| Propósito: | Crear una unión con una actividad seleccionada y un horario y para evitar duplicados en asignaciones de actividades |
| Entradas: | Actividad |
| Origen: | Mouse y teclado |
| Salidas: | - |
| Destino: | Pantalla de Editar Instructor o Registrar Instructor |
| Precondiciones: | <ul style="list-style-type: none"> Que el sistema tenga al menos un instructor y una actividad registrados. Que el actor haya seleccionado una actividad. |
| Postcondiciones: | Quedara unido un horario de la Actividad seleccionada con un Instructor. |
| Errores: | Formulario no este llenado de acuerdo al formato. |
| Tipo: | Caso de uso secundario |

4.14.3. Trayectorias del Caso de Uso

Trayectoria principal: Este caso de uso inicia cuando un actor se encuentra en la pantalla de  IU35 Instructor o en la pantalla  IU352 Pantalla Editar Instructor y seleccionó una actividad disponible

- 1  consulta los horarios que no han sido asignados de la actividad seleccionada y los despliega en la pantalla en forma de lista.
 - 2  selecciona el horario.
 - 3  el sistema elimina de la lista de horarios disponibles el horario seleccionado.
 - 4  el sistema reserva el horario para que ya no sea mostrado en alguna sesión existente.
 - 5  el sistema liga el horario seleccionado con el Instructor que se está editando.
- - - Fin del caso de uso.

Trayectoria alternativa A:

Condición: No hay horarios disponibles de la actividad seleccionada.

A1  muestra un mensaje en pantalla con la leyenda **MSG11-** "Sin horarios disponibles".

A2  redirecciona ala pantalla  IU352 Pantalla Editar Instructor o  IU35 Instructor dependiendo de donde venga la selección.

- - - - *Fin de la trayectoria.*

Trayectoria alternativa B:

Condición: El actor no selecciona ningún horario

B1  muestra un mensaje en pantalla con la leyenda **MSG12-** "Se debe seleccionar al menos un horario" y se continua en el paso [2].

- - - - *Fin de la trayectoria.*



4.15. CU39 Listar Instructores

4.15.1. Descripción completa

El sistema genera una lista de todos los instructores que se encuentran activos.

4.15.2. Atributos importantes

| Caso de Uso: | CU39 Listar Instructores |
|-------------------------|---|
| Versión: | 0.4 |
| Autor: | Quiroz Olmedo Luis |
| Supervisa: | Francisco |
| Actor: | Sistema |
| Propósito: | Listar solo los Instructores que no se encuentran declarados con bandera de borrado y mostrarlos para su edición. |
| Entradas: | |
| Origen: | |
| Salidas: | Lista de entidad Instructor |
| Destino: | Pantalla de Instructores |
| Precondiciones: | • Que al menos exista un Instructor registrado |
| Postcondiciones: | Se tendrá la lista de todos los Instructores registrados |
| Errores: | • Todos los instructores se encuentran bloqueados o no hay instructores registrados. Trayectoria Alternativa A |
| Tipo: | Caso de uso secundario |
| Observaciones: | |

4.15.3. Trayectorias del Caso de Uso

Trayectoria principal: El caso de uso inicia cuando se va a desplegar la pantalla IU35 Instructores

- 1 extrae todos los instructores que no cuentan con la bandera de borrado.
 - 2 genera una lista de instructores con los instructores del paso [1].
 - 3 muestra la pantalla IU35 Instructores con la lista del paso [2].
- Fin del caso de uso.

Trayectoria alternativa A:

Condición: Todos los instructores se encuentran bloqueados o no hay instructores registrados

- A1** despliega en la pantalla IU35 Instructores con el mensaje **MSG13-** "No hay instructores disponibles".
- Fin de la trayectoria.

4.16. Guión de Pruebas

4.16.1. Guión de prueba 1

- ID: Guión 01
- ALCANCE: CU1
- NOMBRE: Iniciar sesión de jefe de inmobiliario
- PREPARACIÓN:
-En la BD debe de estar registrado el jefe de inmobiliario.
- CP 1:
- DATOS DE ENTRADA:
-Correo electrónico del J.I: Jefe_inmobiliario@hotmail.com
-Contraseña: SOY_elJefe1

| CP 1 |
|---------------------------------------|
| PASOS |
| 1.- Introducir el correo electrónico |
| 2.- Introducir la contraseña. |
| 3.- Presionar el botón Iniciar Sesión |

- SALIDAS: IU1 Pantalla de Inicio de Sesión del Jefe de Inmobiliario.
- CP 2:
- DATOS DE ENTRADA:
-Correo electrónico: cualquier_cosa@hotmail.com
-contraseña: cualquiera

| CP 2 |
|---------------------------------------|
| PASOS |
| 1.- Introducir el correo electrónico |
| 2.- Introducir la contraseña. |
| 3.- Presionar el botón Iniciar Sesión |

- SALIDAS: Mensaje **MSG1**-“El empleado [Nombre de sesión] no existe.”.
- CP 3:
- DATOS DE ENTRADA:
-Correo electrónico del J.I: Jefe_inmobiliario@hotmail.com

| CP 3 |
|---------------------------------------|
| PASOS |
| 1.- Introducir el correo electrónico |
| 2.- No introducir la contraseña. |
| 3.- Presionar el botón Iniciar Sesión |

- SALIDAS: Mensaje **MSG3**-“Todos los campos son obligatorios.”.
- CP 4:
- DATOS DE ENTRADA:
 - Correo electrónico: jefe_inmobiliario@hotmail.com
 - contraseña: caulquiera

| CP 2 |
|---------------------------------------|
| PASOS |
| 1.- Introducir el correo electrónico |
| 2.- Introducir la contraseña. |
| 3.- Presionar el botón Iniciar Sesión |

- SALIDAS: Mensaje **MSG12**-“El password no es correcto.”.

4.16.2. Guión de prueba 2

- ID: Guión 02
- ALCANCE: **CU2**
- NOMBRE: Consultar Actividades de sucursal
- PREPARACIÓN:
 - En la BD debe de estar registrado el jefe de inmobiliario.
 - En la BD debe de estar registrado al menos una actividad.
 - En la BD debe de estar registrado al menos una sucursal.
- CP 1:
- DATOS DE ENTRADA:
 -

| CP 1 |
|---|
| PASOS |
| 1.- Inicia sesión del jefe de inmobiliario. |
| 2.- Precionar el botón de actividades. |

- SALIDAS:  IU2 Pantalla de Actividades.

4.16.3. Guión de prueba 3

- ID: Guión 03
- ALCANCE: **CU3**
- NOMBRE: Modificar actividad de sucursal

- PREPARACIÓN:
 - En la BD debe de estar registrado el jefe de inmobiliario.
 - En la BD debe de estar registrado al menos una actividad.
 - En la BD debe de estar registrado al menos una sucursal.
 - En la BD debe de estar registrado el instructor con el que se harán las pruebas.
 - En la BD debe estar llenos todos los campos de esa pagina.

- CP 1:

- DATOS DE ENTRADA:

- Nombre de Actividad: Natación
- hora(s): lunes-13:00, miercoles-13:00, jueves-13:00, viernes-13:00, domingo-13:00
- Instructor: Juanito perez
- Fotografia: foto png
- Descripción: Natación es una disciplina...

| CP 1 |
|--|
| PASOS |
| 1.- Inicia sesión del jefe de inmobiliario. |
| 2.- Precionar el botón de actividades. |
| 3.- Precionar el botón de editar. |
| 4.- Borrar los datos que se van a modificar. |
| 5.- Escribir el nombre de la actividad. |
| 6.- Escribir en la casilla correspondiente la hora en la tabla de días de la semana. |
| 7.- Escribir la descripción. |
| 8.- Presionar el botón de aceptar. |

- SALIDAS: Mensaje **MSG5**-"Operación exitosa.".

- CP 2:

- DATOS DE ENTRADA:

- Nombre de Actividad: Natación
- hora(s): lunes-una hrs, miercoles-una hrs, jueves-una hrs, viernes-una hrs, domingo-una hrs
- Instructor: Juanito perez
- Fotografia: foto png
- Descripción: Natación es una disciplina...

| CP 1 |
|--|
| PASOS |
| 1.- Inicia sesión del jefe de inmobiliario. |
| 2.- Precionar el botón de actividades. |
| 3.- Precionar el botón de editar. |
| 4.- Borrar los datos que se van a modificar. |
| 5.- Escribir el nombre de la actividad. |
| 6.- Escribir en la casilla correspondiente la hora en la tabla de días de la semana. |
| 7.- Escribir la descripción. |
| 8.- Presionar el botón de aceptar. |

- **SALIDAS:** Mensaje **MSG5**-“La fecha debe ser 0:00-24:00.”.
- **ID:** CP 35
- **ALCANCE:** CU35
- **NOMBRE:** Registrar Instructor
- **PREPARACIÓN:**

-El Gerente tiene que tener una sesión iniciada. -Debe existir al menos una Actividad Registrada en la DB.

- **CP 1:**

- **DATOS DE ENTRADA:**

-Luis Quiroz
 -Record 56, Col. portales, CDMX.
 -LuisQ
 -12345678

| CP 1 |
|---|
| PASOS |
| 1.- Se selecciona el botón "Agregar Instructor" |
| 2.- Se introduce "Luis Quiroz" en el campo Nombre Completo. |
| 3.- Se introduce "Record 56, Col. portales, CDMX." en el campo Dirección. |
| 4.- Se introduce "LuisQ" en el campo Nombre de Usuario. |
| 5.- Se introduce 12345678 en el campo Password. |
| 6.-Se da clic en el botón "Nueva Actividad" |
| 7.-Se selecciona la actividad "Pesas" |
| 8.-Se da clic en el botón "Guardar". |

- **SALIDAS:** Redirección a la pantalla  IU3 Editar Instructor y aparece la leyenda **Registro Exitoso**.

- **CP 2:**

- **DATOS DE ENTRADA:**

-LuisQU
 -12345678

| CP 2 |
|--|
| PASOS |
| 1.- Se selecciona el botón "Agregar Instructor" |
| 4.- Se introduce "LuisQU" en el campo Nombre de Usuario. |
| 5.- Se introduce 12345678 en el campo Password. |
| 6.-Se da clic en el botón "Nueva Actividad" |
| 7.-Se selecciona la actividad "Pesas" |
| 8.-Se da clic en el botón "Guardar". |

- **SALIDAS:** Aparece en el campo 'Nombre Completo' la leyenda **Nombre Invalido** y en el campo 'Dirección' la leyenda **Dirección Invalida**.

- **ID:** CP 36

- **ALCANCE:** CU 36

- **NOMBRE:** Modificar Instructor

- **PREPARACIÓN:**

-El Gerente tiene que tener una sesión iniciada. -Debe existir al menos una Actividad Registrada en la DB. -Debe existir al menos un Instructor Registrada en la DB.

- **CP 1:**

- **DATOS DE ENTRADA:**

-Selección Instructor "Daniel Romero" Daniel Romero Lopez

| CP 1 |
|---|
| PASOS |
| 1.- Se selecciona el botón de edición |
| 2.- Se despliega la pantalla con los datos del instructor. |
| 3.- Se introduce en el campo de nombre la cadena "Daniel Romero Lopez". |
| 4.- Se selecciona la actividad "Pesas" |
| 5.- Se selecciona el horario "8:00-9:00" |
| 6.-Se da clic en el botón "Guardar" |

- **SALIDAS:** Redirección a la pantalla  IU3 Instructor y aparece la leyenda "Daniel Romero Lopez ha actualizado con éxito"

- **CP 2:**

- **DATOS DE ENTRADA:**

-Selección Instructor "Daniel Romero" Daniel Romero Lopez

| CP 2 |
|---|
| PASOS |
| 1.- Se selecciona el botón de edición |
| 2.- Se despliega la pantalla con los datos del instructor. |
| 3.- Se introduce en el campo de nombre la cadena "Daniel Romero Lopez". |
| 4.- Se borra el campo 'Dirección' |
| 5.- Se selecciona la actividad "Pesas" |
| 5.- Se selecciona el horario "8:00-9:00" |
| 6.-Se da clic en el botón "Guardar" |

- **SALIDAS:** Aparece en el campo 'Dirección' la leyenda **Campo Requerido**.

- **ID:** CP 37

- **ALCANCE:** CU 37

- **NOMBRE:** Eliminar Instructor

- **PREPARACIÓN:**

-El Gerente tiene que tener una sesión iniciada.
-Debe existir al menos un Instructor Registrada en la DB.

- **CP 1:**



- **DATOS DE ENTRADA:**

-Selección Instructor "Daniel Romero"

| CP 1 |
|--|
| PASOS |
| 1.- Se selecciona el botón de "eliminar" |
| 2.- Se despliega una alerta con la leyenda "seguro que deas eliminar al instructor" y las opciones "Aceptar" y "Cancelar". |
| 3.- Se selecciona la opción "Aceptar" |

- **SALIDAS:** Redirección a la pantalla IU3 Instructor y aparece la leyenda "Borrado exitoso" y ya no se aprecia en la tabla al instructor borrado.

- **CP 2:**

- **DATOS DE ENTRADA:**

-Selección Instructor "Daniel Romero"

| CP 2 |
|--|
| PASOS |
| 1.- Se selecciona el botón de "eliminar" |
| 2.- Se despliega una alerta con la leyenda "seguro que deas eliminar al instructor" y las opciones "Aceptar" y "Cancelar". |
| 3.- Se selecciona la opción "Cancelar" |

- **SALIDAS:** Se muestra la pantalla IU3 Instructor sin ningún cambio.

- **ID:** CP 38

- **ALCANCE:** CU 38

- **NOMBRE:** Asignar Actividad al Instructor

- **PREPARACIÓN:**

-El Gerente tiene que tener una sesión iniciada.

-Debe existir al menos un Instructor Registrada en la DB. -Debe existir al menos una Actividad Registrada en la DB. -Se debe haber seleccionado una Actividad.

- **CP 1:**

- **DATOS DE ENTRADA:**

| CP 1 |
|--|
| PASOS |
| 1.- Se Despliegan los horarios disponibles |
| 2.- Se selecciona el horario 8:00-9:00 |

- **SALIDAS:** Se aprecia en la pantalla que se asignó el horario seleccionado.

- **CP 2:**

- **DATOS DE ENTRADA:**

-Selección Instructor "Daniel Romero"

CP 2
PASOS
 1.- Se Despliegan los horarios disponibles

- **SALIDAS:** Se muestra la pantalla  IU3 Instructor la leyenda **Se debe seleccionar al menos un horario.**

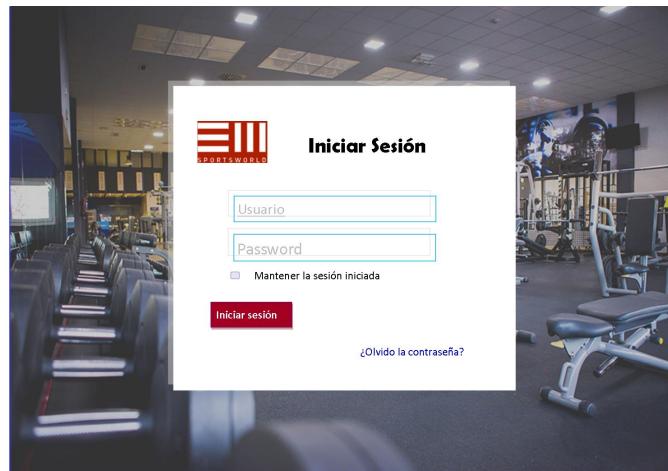


Figura 4.3: IU1 Pantalla de login del jefe de inmobiliario.

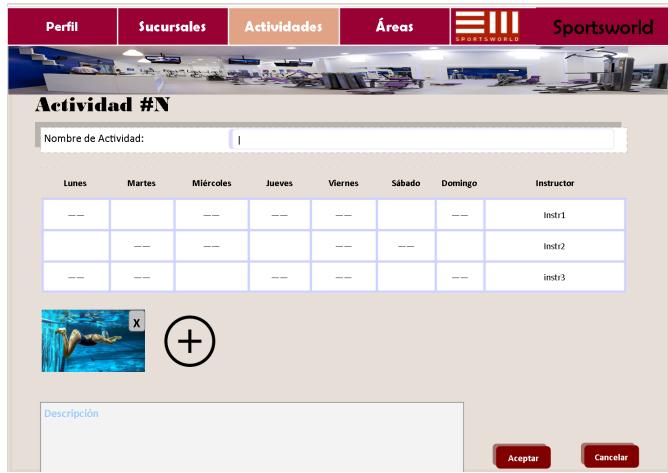


Figura 4.4: IU2 Pantalla de Inicio de Sesión del jefe de inmobiliario.



The screenshot shows a web-based application interface for managing activities. At the top, there is a navigation bar with tabs: Perfil, Sucursales, Actividades (which is highlighted in orange), Áreas, and Sportsworld. Below the navigation bar is a banner featuring a photograph of a modern office or sports center lobby. Underneath the banner is a table titled "Actividad". The table has columns for Nombre, Instructor, and days of the week (Lunes, Martes, Miércoles, Jueves, Viernes, Sábado, Domingo). Each row represents an activity entry, with the first column showing "ACT1" and the second column showing "INSTR1". To the right of each row are two buttons: "Editar" (Edit) and "Ver" (View). A red button at the bottom right of the table area is labeled "Actividad nueva" (New Activity). The background of the page is light gray.

Figura 4.5: IU3 Pantalla de Actividades.



The screenshot shows a modal dialog box for editing an activity. The title bar says "Actividad #N". Inside the dialog, there is a form with a text input field labeled "Nombre de Actividad:" containing the placeholder " | ". Below the input field is a table with columns for Lunes through Domingo and Instructor. The table has three rows, each with a different instructor name: "instr1", "instr2", and "instr3". To the left of the table is a small thumbnail image of a swimmer. To the right of the table is a large circular button with a plus sign (+). At the bottom of the dialog is a text area labeled "Descripción" and two buttons: "Aceptar" (Accept) and "Cancelar" (Cancel).

Figura 4.6: IU4 Pantalla de Editar Actividad.

| Perfil | Sucursales | Actividades | Áreas |  Sportsworld |
|--------|------------|-------------|-------|--|
|--------|------------|-------------|-------|--|

Actividad #150

| | |
|------------------------|----------------------------|
| Nombre de Actividad: | NATACIÓN |
| Nombre de Sucursal: | MISTERIOS |
| Calle MISTERIOS No 136 | C.P. 06220 Del. CUAUHTEMOC |
| Ciudad: MÉXICO | |

| Lunes | Martes | Miercoles | Jueves | Viernes | Sábado | Domingo | Instructor |
|-------|--------|-----------|--------|---------|--------|---------|------------|
| DATO | | DATO | DATO | DATO | | DATO | DATO |
| | DATO | DATO | | DATO | DATO | | DATO |
| DATO | DATO | | DATO | DATO | | DATO | DATO |





Natación es para todo tipo de público....

Figura 4.7: IU5 Pantalla de Edición terminada.

| Perfil | Sucursales | Actividades | Áreas |  Sportsworld |
|--------|------------|-------------|-------|--|
|--------|------------|-------------|-------|--|

Actividad #150

| | |
|------------------------|----------------------------|
| Nombre de Actividad: | NATACIÓN |
| Nombre de Sucursal: | MISTERIOS |
| Calle MISTERIOS No 136 | C.P. 06220 Del. CUAUHTEMOC |
| Ciudad: MÉXICO | |

| Lunes | Martes | Miercoles | Jueves | Viernes | Sábado | Domingo | Instructor |
|-------|--------|-----------|--------|---------|--------|---------|------------|
| DATO | | DATO | DATO | DATO | | DATO | DATO |
| | DATO | DATO | | DATO | DATO | | DATO |
| DATO | DATO | | DATO | DATO | | DATO | DATO |





Natación es para todo tipo de público....

Figura 4.8: IU6 Pantalla de Ver Actividad.

| | | | |
|--|----------------------|--------------------------|-----------------------|
| | HOME | CLIENTES | SALIR |
|--|----------------------|--------------------------|-----------------------|

INSTRUCTORES

[AGREGAR NUEVO INSTRUCTOR](#)

| NOMBRE | DIRECCIÓN | ACTIVIDADES ASIGNADAS | HORARIOS | EDITAR |
|------------|--|---|---|---|
| JUAN GÓMEZ | CERRADA HUETE NO 34, COL. SISTEMAS OC, MIGUEL HIDALGO, CDMX. | <ul style="list-style-type: none"> • PESAS • SPINING • CROSS-FIT | 8:00-9:00 12:00-13:00 15:00-16:00 |  |
| | | | | |

Figura 4.9: IU35 Pantalla de Instructores.

| | | | | |
|--|----------------------|------------------------------|--------------------------|-----------------------|
| | HOME | INSTRUCTORES | CLIENTES | SALIR |
|--|----------------------|------------------------------|--------------------------|-----------------------|

NUEVO INSTRUCTOR

| ACTIVIDADES ASIGNADAS | Horario |
|-----------------------|-----------|
| Natación | 8:00-9:00 |
| NUEVA ACTIVIDAD | |


GUARDAR


CANCELAR

Figura 4.10: IU351 Pantalla Nuevo Instructor.

| | HOME | INSTRUCTORES | CLIENTES | SALIR | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|---|---|-----------------------|-------------|-------------|---|----------|---------|------------|--|---|---|-----------|-------------|-------------|---|--|--|-----------------|--|--|--|--|--|--|--|
| EDITAR INSTRUCTOR | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| <table border="1"> <thead> <tr> <th>NOMBRE</th> <th>DIRECCIÓN</th> <th>ACTIVIDADES ASIGNADAS</th> <th>HORARIOS</th> <th>GUARDAR</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>JUAN GOMEZ</td> <td>CERRADA HUETE NO 34, COL. SISTEMAS OC, MIGUEL HIDALGO, CDMX.</td> <td> <ul style="list-style-type: none"> PESAS SPINING CROSS-FIT </td> <td> <table border="1"> <tr> <td>8:00-9:00</td> </tr> <tr> <td>12:00-13:00</td> </tr> <tr> <td>15:00-16:00</td> </tr> </table> </td> <td> <input type="button" value="ELIMINAR"/> </td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>NUEVA ACTIVIDAD</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <div style="text-align: right;"> ✖ CANCELAR </div> | | | | | NOMBRE | DIRECCIÓN | ACTIVIDADES ASIGNADAS | HORARIOS | GUARDAR | JUAN GOMEZ | CERRADA HUETE NO 34, COL. SISTEMAS OC, MIGUEL HIDALGO, CDMX. | <ul style="list-style-type: none"> PESAS SPINING CROSS-FIT | <table border="1"> <tr> <td>8:00-9:00</td> </tr> <tr> <td>12:00-13:00</td> </tr> <tr> <td>15:00-16:00</td> </tr> </table> | 8:00-9:00 | 12:00-13:00 | 15:00-16:00 | <input type="button" value="ELIMINAR"/> | | | NUEVA ACTIVIDAD | | | | | | | |
| NOMBRE | DIRECCIÓN | ACTIVIDADES ASIGNADAS | HORARIOS | GUARDAR | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| JUAN GOMEZ | CERRADA HUETE NO 34, COL. SISTEMAS OC, MIGUEL HIDALGO, CDMX. | <ul style="list-style-type: none"> PESAS SPINING CROSS-FIT | <table border="1"> <tr> <td>8:00-9:00</td> </tr> <tr> <td>12:00-13:00</td> </tr> <tr> <td>15:00-16:00</td> </tr> </table> | 8:00-9:00 | 12:00-13:00 | 15:00-16:00 | <input type="button" value="ELIMINAR"/> | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 8:00-9:00 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 12:00-13:00 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 15:00-16:00 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | NUEVA ACTIVIDAD | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

Figura 4.11: IU352 Pantalla Editar Instructor.

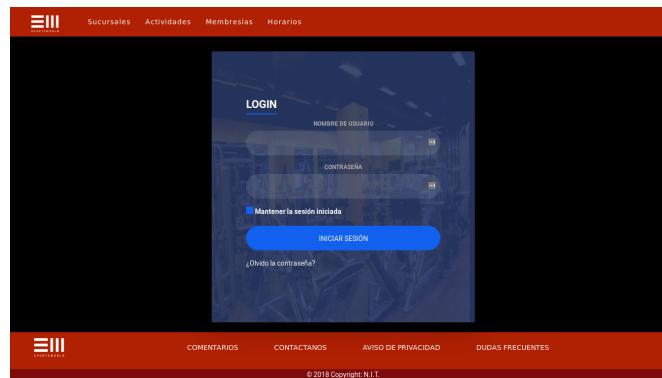


Figura 4.12: IU22 Pantalla de Inicio de sesión del cliente.

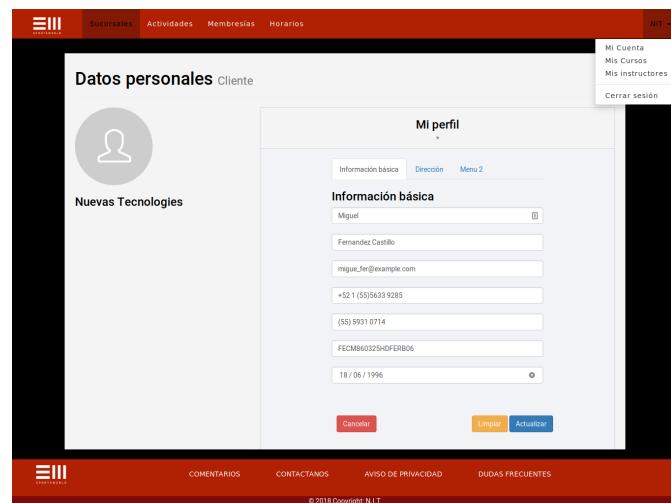


Figura 4.13: IU23 Pantalla de Inicio del cliente.