```
┌─────────────────────┐
│    Game_Object      │
└─────────────────────┘
           ▲
           │
┌─────────────────────┐
│   Textured_Object   │
└─────────────────────┘
           ▲
           │
┌─────────────────────┐
│   Upgrade_Pillar    │
└─────────────────────┘
```