






Philip Mark Nielsen



Profil

Nyuddannet datamatiker med erfaring i fullstack udvikling og fokus på løsninger, der skaber reel værdi for både brugere og forretning. Jeg har arbejdet med .NET, C#, REST API'er, SQL, Entity Framework og Docker og jeg trives i teams, hvor der er plads til faglig sparring og nysgerrighed. I praktik og projekter har jeg udviklet komplette løsninger fra backend og databasedesign til frontend og automatiserede tests. Jeg har erfaring med CI/CD, teknisk dokumentation og integration af tredjeparts API'er og er i gang med at udvide mine kompetencer med React og Next.js. Jeg er struktureret, engageret og tager ansvar både teknisk og kollegialt og jeg motiveres af at arbejde i et miljø, hvor der er tillid til at prøve nyt, lære undervejs og løfte i fællesskab.

Personlig information

	Tranehusene 44 , 2620, Albertslund, Denmark
	42216198
	phulip.nielsen@gmail.com
	https://github.com/Nuggitt
	https://www.linkedin.com/in/phni/

Faglige Kompetencer

Programmeringssprog:

C#, Kotlin, Python, SQL, Vue.js, HTML, CSS, Bootstrap

Frameworks & Teknologier:

.NET (inkl. Razor Pages & Blazor), ASP.NET, Entity Framework, Jetpack Compose, Axios, JSON, REST API, Selenium, UnitTest

Værktøjer & Miljøer:

Visual Studio 2022, VS Code, SSMS, Git, Docker, Postman, Filezilla

Systemudvikling:

SCRUM, Extreme Programming

Cloud & DevOps:

Microsoft Azure, Azure DevOps, GitHub Actions, CI/CD

Sprog

Dansk

Modersmål

Uddannelse

Datamatiker, Zealand Roskilde Roskilde	September 2022 - Juni 2025
<ul style="list-style-type: none">• Tilegnet viden og praktisk erfaring med C#, .NET, SQL, Python, Kotlin (Jetpack Compose), HTML, CSS, Vue.js og JSON• Arbejdet med CRUD-operationer i C# (.NET Razor Pages) og Vue.js med fokus på REST API-integration• Projektarbejde i teams med brug af Scrum og Extreme Programming (XP).• I praktik og hovedopgave hos ChannelCRM: Udviklede en timeregistreringsmodel og integrerede AI-løsninger i et CRM-system ved hjælp af RAG- og CAG-teknologier• Har deltaget i udviklingen af flere større projekter – se side 2 for eksempler og detaljer	
Gymnasial Supplering, Køge Handelsskole & DTU Køge	Oktober 2020 - Juli 2021
Matematik B, A & Fysik B	
Professionsbachelor Pædagog, UCC Frøbel København	Februar 2013 - Juni 2016

Erhvervserfaring

Produktions Tekniker, Biometric Solutions Skovlunde	Februar 2022 - Februar 2024
<ul style="list-style-type: none">• Opsætning og installation af hardware, komponenter, software og firmware• Test og kvalitetssikring af færdige produkter• Fejlfinding og udbedring af tekniske fejl i udstyr	
IT medarbejder, Herlev Ungdomsskole Herlev	September 2020 - September 2021
<ul style="list-style-type: none">• Løftet den daglige IT-drift ved at yde support til kollegaer og elever (apps, software, fejl)• Gjort skolens lokaler mere attraktive via opsætning og optimering af digitale medier• Sikret trygge eksaminer gennem klargøring og support af IT-udstyr	

Sprog

Engelsk
Flydende

Personlige Kompetencer

- Solid forståelse af digitale medier og systemer
- Beslutningsdygtig og reflekteret
- Ansvarlig og loyal teamplayer
- Erfaren i fejlfinding og IT-løsninger
- Rolig og løsningsorienteret under pres

Hobbyer

Gaming og hardware modding

Lodning og elektronikprojekter

Musik (guitar og trommer)

Udendørsliv og naturoplevelser

Håndværk og praktiske gør-det-selv projekter

Tid med mine børn

Anden Information

- Ren straffeattest kan indhentes.
- Kørekort B

Erhvervserfaring

Skolepædagog, SFO Skovvang

August 2016 - Februar 2020

Glostrup

- Udvikling af børns digitale og sociale kompetencer via mediepædagogik

Projekter

Gaming Computer Store,

Oktober 2022 - December 2022

Implementeret frontend og backend i C# .NET Razor Pages med fokus på brugeroplevelse, modelbinding, backend-integration og sikkert login- og brugerautentificeringssystem til Gaming Computer Store.

<https://github.com/Nuggitt/SharkGaming>

Lodsalgssystem til FDF,

Oktober 2023 - December 2023

Udviklet backend-logik i C# .NET Razor Pages med Entity Framework Core og ADO.NET til effektiv databasehåndtering samt implementering af sikkert login- og brugerautentificeringssystem.

<https://github.com/Nuggitt/LodSalgsSystemFDF>

HeatWaves,

April 2024 - Juni 2024

Udviklet et temperaturmålingssystem med C#, REST API, SQL, Python og frontend i Vue.js. Systemet indsamler data fra en Raspberry Pi (indendørs temperatur) og en tredjeparts API (udendørs temperatur). Målingerne gemmes i en database og vises dynamisk på en HTML-side. Derudover er der implementeret automatiserede tests med Selenium for at sikre systemets kvalitet.

<https://github.com/Nuggitt/HeatWaves>

<https://github.com/Nuggitt/HtmlHeatWave>

<https://github.com/Nuggitt/Temperatur-M-ler-Eksamen>

BeerBasement,

December 2024 - Januar 2025

Udviklet en Android-øl-app i Kotlin med Jetpack Compose, hvor brugere kan tilføje og administrere en personlig øl-samling. Appen kan tage billeder af øl og genkende dem ved hjælp af Google ML Kit, Google Cloud Vision API og en TensorFlow-baseret model. Firebase bruges til brugergodkendelse (login).

<https://github.com/Nuggitt/BeerBasement>