

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**PEMROGRAMAN WEB**  
**PERTEMUAN 10**



Pembuat laporan

Nama : Ludang Prasetyo .N  
Nim : 225510017  
Prodi : Teknik Komputer .S1

PROGRAM STUDY TEKNIK KOMPUTER -S1  
UNIVERSITAS TEKNOLOGI DIGITAL INDONESIA  
TAHUN 2023 - 2024



## CAPAIAN PEMBELAJARAN

1. Menuliskan script javascript menerapkan array, objek, struktur control(if, while, dll), fungsi.



## KEBUTUHAN ALAT/BAHAN/SOFTWARE

1. Editor notepad / notepad++
2. Browser



## PRAKTIK

### #PRAKTEK 1 : Membuat Array

The screenshot displays a web browser window on the right and a code editor on the left. The browser shows a page titled "JavaScript Array" with the content "UTDI JOGJA" and a list of faculties: "Manajemen Ritel, Akutansi, Teknik komputer, Teknik Informasi, Sistem Informasi". The code editor shows the following HTML and JavaScript code:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>225510017</title>
</head>
<body>
<h2>JavaScript Array</h2>
<p>UTDI JOGJA</p>
<p id="demo"></p>
<script>
var jurusan = [
    "Manajemen Ritel",
    "Akutansi",
    "Teknik komputer",
    "Teknik Informasi",
    "Sistem Informasi"
];
document.getElementById("demo").innerHTML = jurusan;
</script>
</body>
</html>
```

```

13     var jurusan = [
14         "Manajemen Ritel",
15         "Akutansi",
16         "Teknik komputer",
17         "Teknik Informasi",
18         "Sistem Informasi "
19     ];

```

- Membuat array bernama "jurusan" yang berisi beberapa string yang mewakili jurusan-jurusan

```

20     document.getElementById("demo").innerHTML = jurusan;

```

- Mengambil elemen dengan id "demo" menggunakan document.getElementById("demo").
- Mengatur isi dari elemen tersebut dengan nilai dari array "jurusan" menggunakan "innerHTML". Dalam hal ini, array akan diubah menjadi string dan ditampilkan dalam elemen tersebut

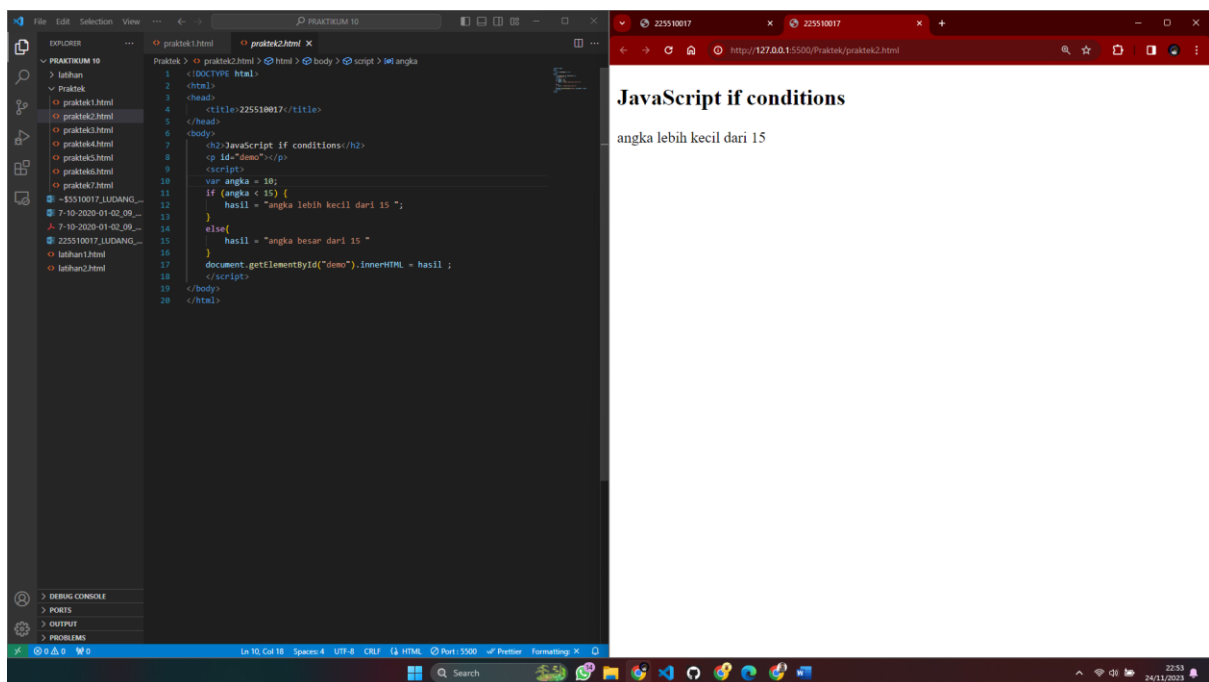
```

9     <p id="demo"></p>

```

- Setelah skrip dijalankan, isi dari elemen dengan id "demo" akan menjadi string yang berisi nilai dari array "jurusan"

## #PRAKTEK 2 : Java Sripits If Candition



```
10      var angka = 10;
```

- **Deklarasi Variabel:** Kode dimulai dengan mendeklarasikan variabel **angka** dan memberikan nilainya sebesar 10

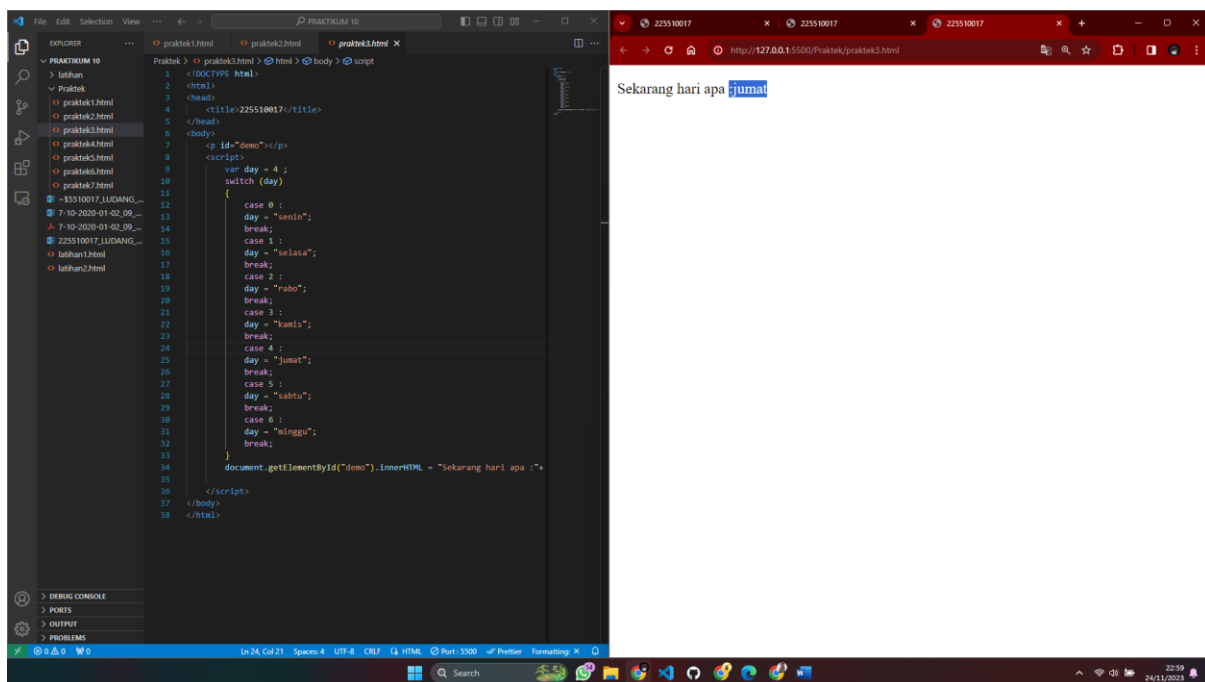
```
11      if (angka < 15) {  
12          hasil = "angka lebih kecil dari 15 ";  
13      }
```

- **Pernyataan If:** Selanjutnya, ada pernyataan **if** yang mengevaluasi apakah nilai **angka** kurang dari 15
- Jika kondisi tersebut benar (nilai **angka** kurang dari 15), maka variabel **hasil** akan diisi dengan string "angka lebih kecil dari 15".

```
14      else{  
15          hasil = "angka besar dari 15 "  
16      }
```

- Jika kondisi pada pernyataan **if** tidak terpenuhi (nilai **angka** tidak kurang dari 15), maka variabel **hasil** akan diisi dengan string "angka besar dari 15"

## #PRAKTEK 3 : Java Sripits Switch



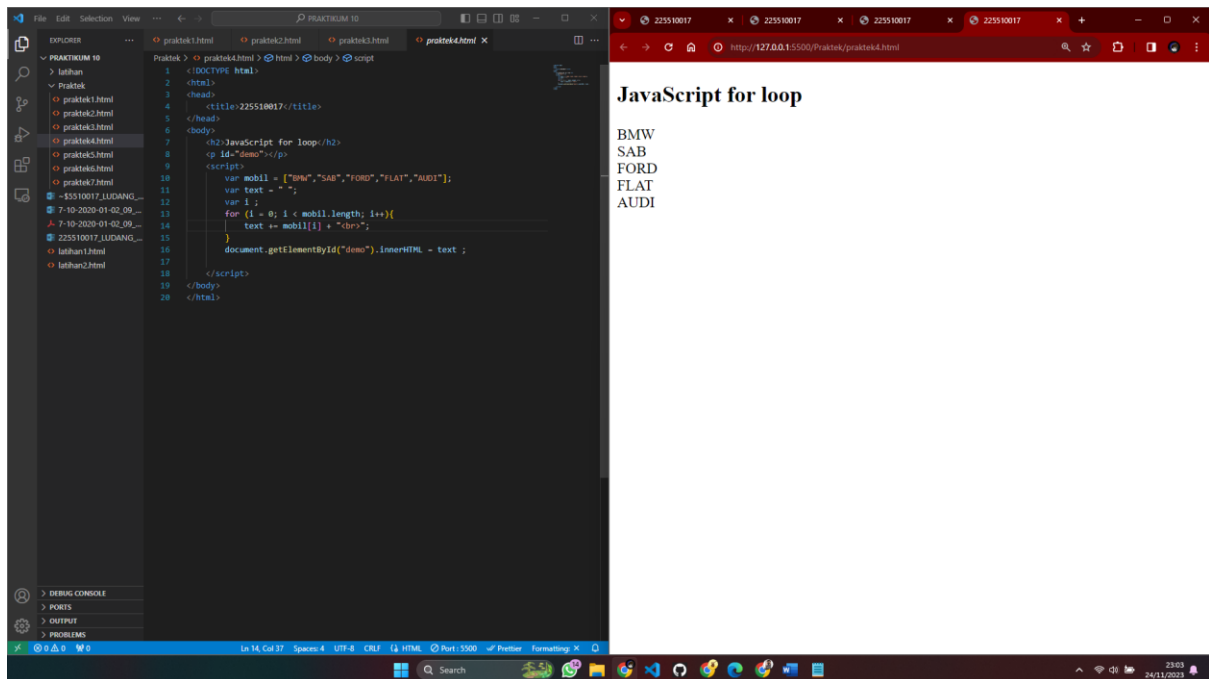
```
9      var day = 4 ;
```

- mendeklarasikan variabel **day** dan memberikannya nilai awal 4.

```
10      switch (day)
11      {
12          case 0 :
13              day = "senin";
14              break;
15          case 1 :
16              day = "selasa";
17              break;
18          case 2 :
19              day = "rabu";
20              break;
21          case 3 :
22              day = "kamis";
23              break;
24          case 4 :
25              day = "jumat";
26              break;
27          case 5 :
28              day = "sabtu";
29              break;
30          case 6 :
31              day = "minggu";
32              break;
33      }
```

- Ini adalah blok switch yang mengevaluasi nilai variabel day. Bergantung pada nilai day, program akan memasuki salah satu dari beberapa blok case. Jika nilai day adalah 4, maka blok case 4 akan dieksekusi dan nilai variabel day akan diubah menjadi "jumat"

## #PRAKTEK 4 : Java Sripits Loop For



```
10      var mobil = ["BMW","SAB","FORD","FLAT","AUDI"];
```

- Di sini, kita mendeklarasikan sebuah array dengan nama **mobil** yang berisi beberapa merek mobil

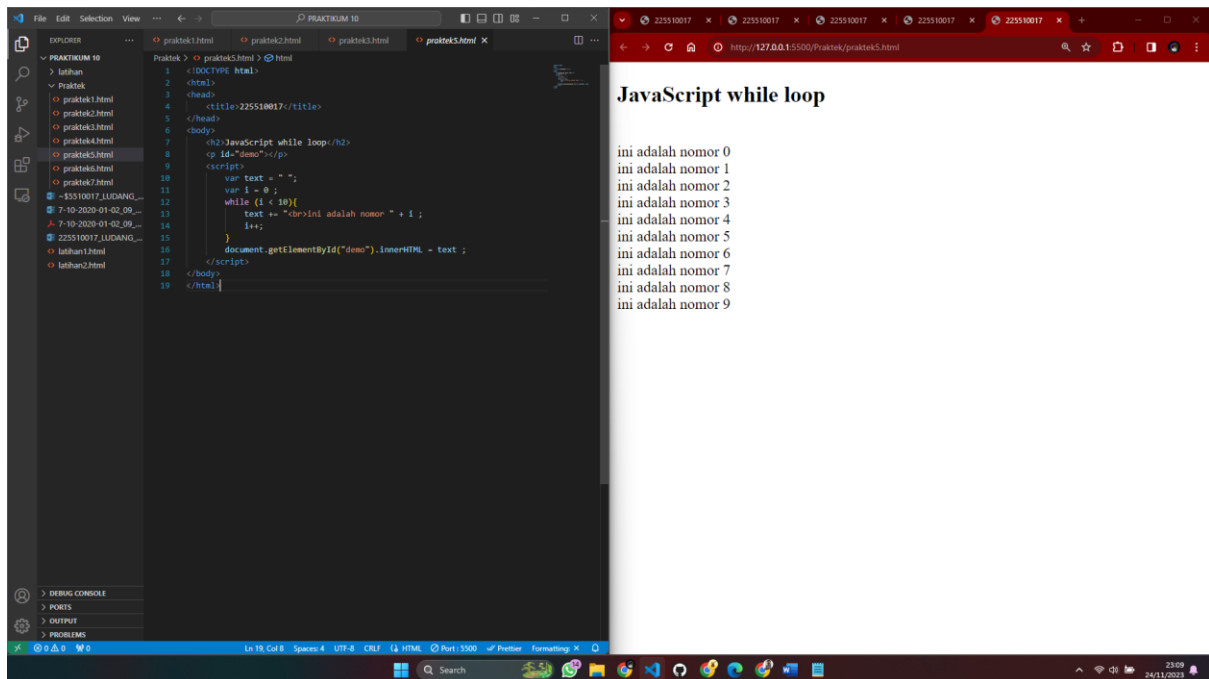
```
11      var text = " ";
12      var i ;
```

- Variabel text diinisialisasi dengan string kosong. Variabel i juga diinisialisasi tetapi belum diberikan nilai

```
13      for (i = 0; i < mobil.length; i++){
14          text += mobil[i] + "<br>";
15      }
```

- Ini adalah loop for yang akan berjalan sebanyak panjang array mobil. Dimulai dari indeks 0, setiap elemen array akan ditambahkan ke dalam variabel text diikuti oleh tag line break (<br>)

## #PRAKTEK 5 : Java Sripits Loop While



```
10 var text = " ";
11 var i = 0 ;
```

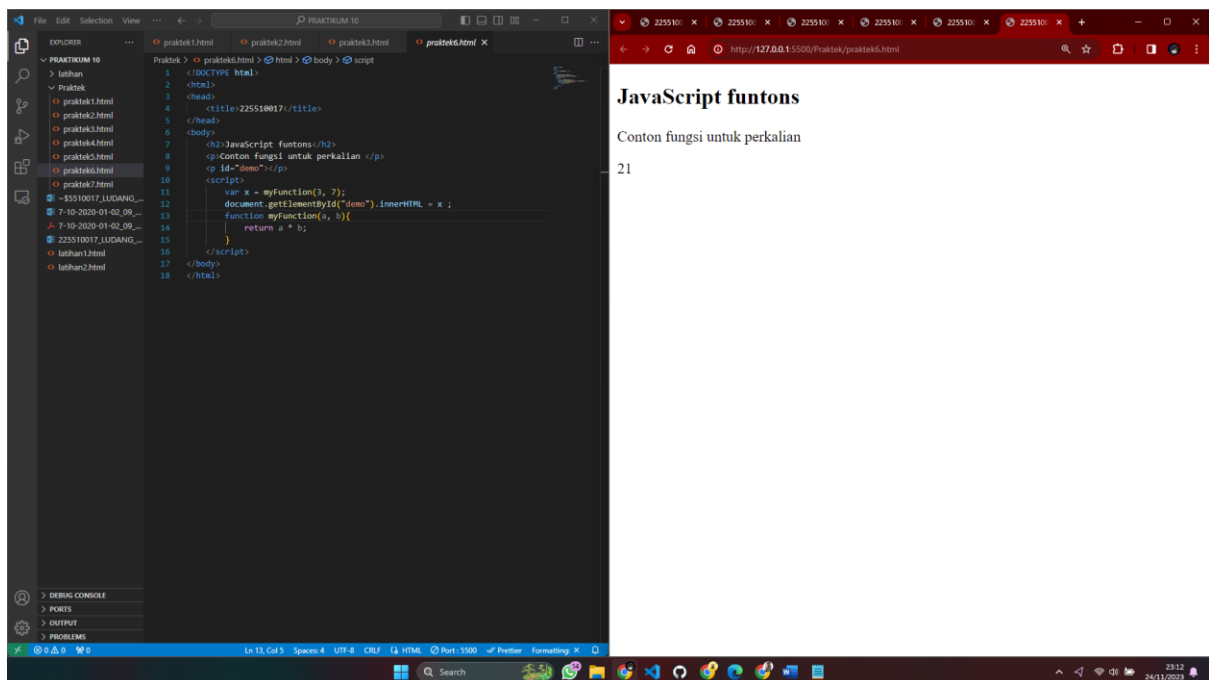
- Dua variabel text dan i dideklarasikan. text digunakan untuk menyimpan teks yang akan ditampilkan, sedangkan i digunakan sebagai penghitung untuk perulangan

```
12 while (i < 10){
13     text += "<br>ini adalah nomor " + i ;
14     i++;
15 }
```

- Ini adalah struktur perulangan while. Selama nilai i kurang dari 10, blok perulangan akan dijalankan. Di dalam blok tersebut, teks ditambahkan ke variabel text dengan menggunakan operator +=. Setiap iterasi menambahkan teks baru yang berisi nomor iterasi.  
"<br>": Menambahkan tag line break HTML, sehingga setiap nomor akan ditampilkan pada baris baru.  
"ini adalah nomor " + i: Menambahkan teks "ini adalah nomor" diikuti oleh nilai i.

Setelah teks ditambahkan, nilai i ditingkatkan dengan i++.

## #PRAKTEK 6 : Java Sripits Funtction



```
13 function myFunction(a, b){
14   return a * b;
```

- Pada bagian ini, sebuah fungsi bernama myFunction dideklarasikan. Fungsi ini mengambil dua parameter (a dan b) dan mengembalikan hasil perkalian dari kedua parameter tersebut

```
11 var x = myFunction(3, 7);
```

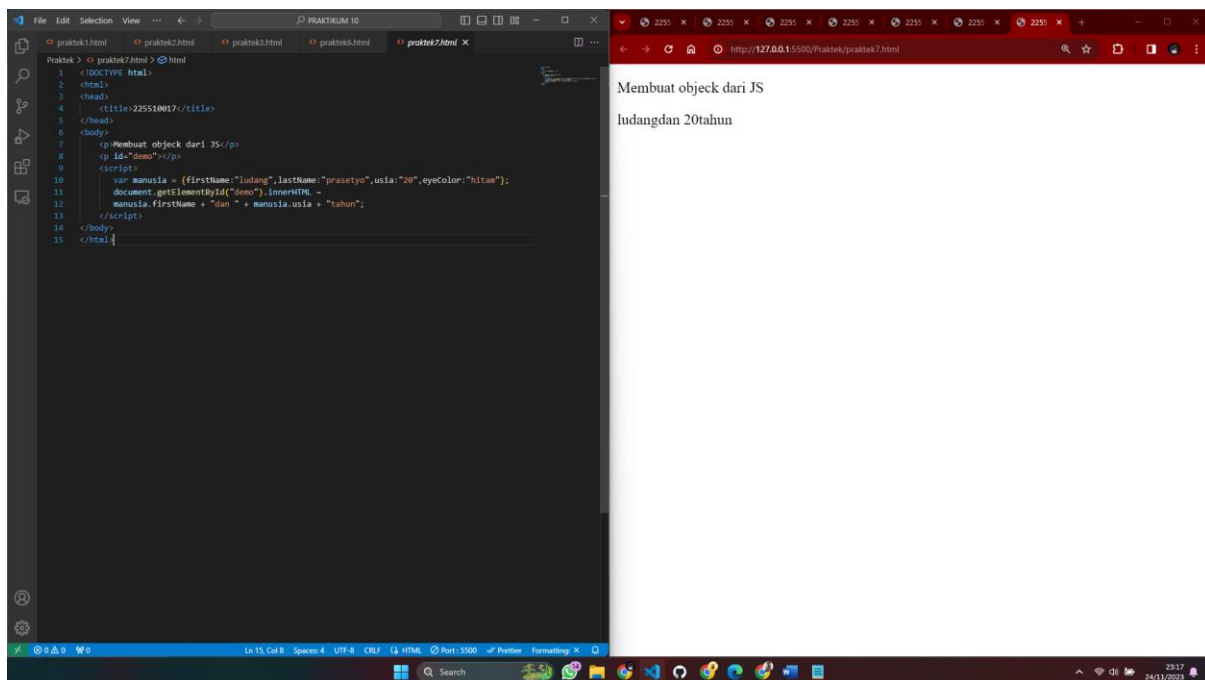
- Di sini, fungsi myFunction dipanggil dengan memberikan nilai 3 dan 7 sebagai argumen. Hasil perkalian dari kedua nilai ini disimpan dalam variabel x

```
9 <p id="demo"></p>
```

- Setelah kode dijalankan, output pada halaman HTML akan menjadi seperti di atas, di mana nilai 21 (hasil perkalian 3 dan 7) ditampilkan di dalam elemen dengan ID "demo"



## #PRAKTEK 7 : Java Scripts Objets



- Ini adalah blok switch yang mengevaluasi nilai variabel day. Bergantung pada nilai day, program akan memasuki salah satu dari beberapa blok case. Jika nilai day adalah 4, maka blok case 4 akan dieksekusi dan nilai variabel day akan diubah menjadi "jumat"

```
10 var manusia = {firstName:"ludang",lastName:"prasetyo",usia:"20",eyeColor:"hitam"};
```

- Sebuah objek dengan nama **manusia** dibuat. Objek ini memiliki empat properti: **firstName**, **lastName**, **usia**, dan **eyeColor**.
- Setiap properti memiliki nilai tertentu, seperti "ludang" untuk **firstName**, "prasetyo" untuk **lastName**, "20" untuk **usia**, dan "hitam" untuk **eyeColor**.

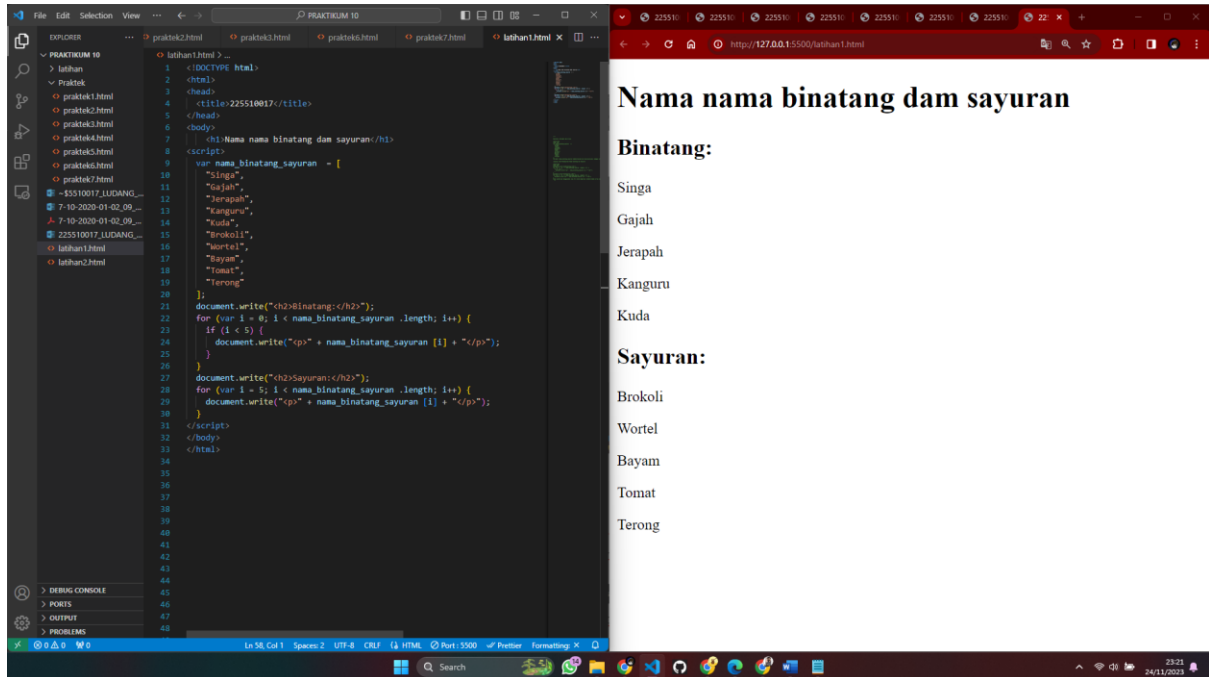
```
11 document.getElementById("demo").innerHTML =
12 manusia.firstName + "dan " + manusia.usia + "tahun";
```

- Menggunakan `document.getElementById("demo")`, elemen HTML dengan ID "demo" diakses.
- Properti `innerHTML` dari elemen tersebut diatur dengan nilai baru, yang merupakan hasil dari properti `firstName` dan `usia` dari objek `manusia`.
- Hasilnya akan ditampilkan di halaman HTML, dan dalam konteks ini, akan menampilkan "ludang dan 20 tahun".



## LATIHAN

### #LATIHAN 1 :



```
9 var nama_binatang_sayuran = [
10 "Singa",
11 "Gajah",
12 "Jerapah",
13 "Kanguru",
14 "Kuda",
15 "Brokoli",
16 "Wortel",
17 "Bayam",
18 "Tomat",
19 "Terong"
20 ];
```

- Deklarasi Array
- Array nama\_binatang\_sayuran dibuat untuk menyimpan nama-nama binatang dan sayuran

```
22 for (var i = 0; i < nama_binatang_sayuran.length; i++) {
23   if (i < 5) {
24     document.write("<p>" + nama_binatang_sayuran[i] + "</p>");
25   }
26 }
```

- Pengulangan pertama digunakan untuk menampilkan nama-nama binatang. Jika indeks kurang dari 5, maka nama binatang ditulis menggunakan `document.write`

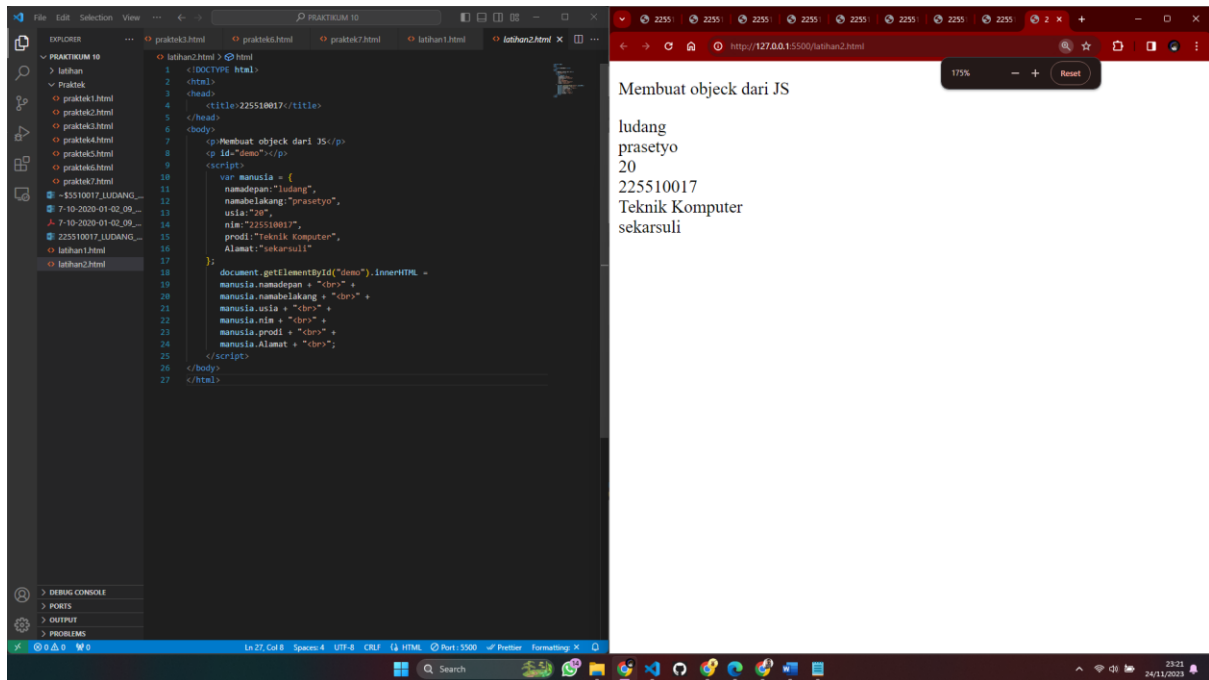
```

27 document.write("<h2>Sayuran:</h2>");
28 for (var i = 5; i < nama_binatang_sayuran .length; i++) {
29     document.write("<p>" + nama_binatang_sayuran [i] + "</p>");
30 }

```

- Pengulangan kedua digunakan untuk menampilkan nama-nama sayuran. Kali ini, semua elemen setelah indeks 4 ditampilkan

## #LATIHAN 2 :



- Ini sama seperti praktek 7 cuman saya menambahkan Objek nim , prodi Alamat

```

18 document.getElementById("demo").innerHTML =
19 manusia.namadepan + "<br>" +
20 manusia.namabelakang + "<br>" +
21 manusia.usia + "<br>" +
22 manusia.nim + "<br>" +
23 manusia.prodi + "<br>" +
24 manusia.Alat + "<br>";

```

Untuk menampilkan pada

`document.getElementById("demo").innerHTML`

di tambahkan `<br>` untuk data yang di tambahkan akan turun ke bawah

`manusia.namabelakang + "<br>" +`

`manusia.usia + "<br>" +`

`manusia.nim + "<br>" +`

`manusia.prodi + "<br>" +`

`manusia.Alat + "<br>";`

