MODUL 7 APLIKASI IOT MENGGUNAKAN PLATFORM THINGER.IO



CAPAIAN PEMBELAJARAN

1. Mampu membuat aplikasi IoT menggunakan platform Thinger.IO



KEBUTUHAN ALAT/BAHAN/SOFTWARE

Hardware:

- 1. Modul ESP32
- 2. kabel microUSB
- 3. LED x2
- 4. Resistor 220 Ω x 2

Software:

1. Arduino IDE (http://arduino.cc)



DASAR TEORI

Thinger.io mempunyai fasilitas untuk membuat dashboard dengan widget kontrol dan display yang cukup beragam. Selain itu Thinger.io juga mempunyai fasilitas data bucket yang merupakan virtual storage untuk menyimpan data seri berdasarkan waktu seperti suhu, kelembaban, dan juga untuk menyimpan event seperti deteksi gerak, garasi terbuka atau peringatan suhu.

Thinger.io juga mempunyai fasilitas aplikasi mobile, basis Android dan IOS.



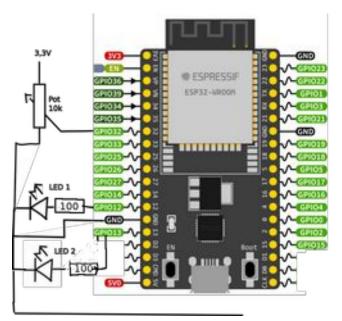
PRAKTIK

A. Persiapan

- 1. Buka web <u>www.thinger.io</u> dan login pada akun Anda
- 2. Buat device untuk device basis ESP32

B. Membuat Hardware Device

1. Implementasikan rangkaian berikut ini.



Gambar 1.

- 2. Buka Arduino IDE dan buat aplikasi baru
- **3.** Copy listing program berikut ini.

```
#define THINGER_SERIAL_DEBUG
#include <ThingerESP32.h>
#include "arduino_secrets.h"
#define LED1 12
#define LED2 13
#define Sensor 32
```

```
ThingerESP32 thing(USERNAME, DEVICE_ID,
DEVICE_CREDENTIAL);

void setup() {
    // untuk debugging
    Serial.begin(115200);

    // set LED1 sebagai output
    pinMode(LED1, OUTPUT);
    // SSID dan password Access Point
    thing.add_wifi(SSID, SSID_PASSWORD);

    // resourse input on/off led1 LED1
    thing["led1"] << digitalPin(LED1);
}

void loop() {
    thing.handle();
}</pre>
```

4. Buat file arduino_secret.h dengan menambahkan tab pada skecth Arduino. Caranya klik new tab dan copy paste listing berikut ini



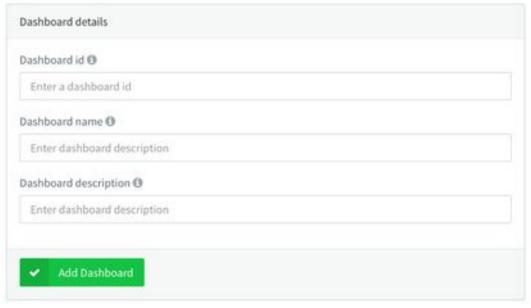
```
#define USERNAME "your_user_name"
#define DEVICE_ID "your_device_id"
#define DEVICE_CREDENTIAL "your_device_credential"
#define SSID "your_wifi_ssid"
#define SSID_PASSWORD "your_wifi_ssid_password"
```

Catatan:

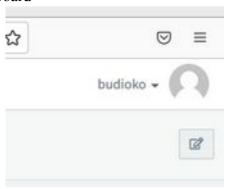
Untuk mengisi file arduino secret lihat di device -> setting

C. Membuat Dashboard

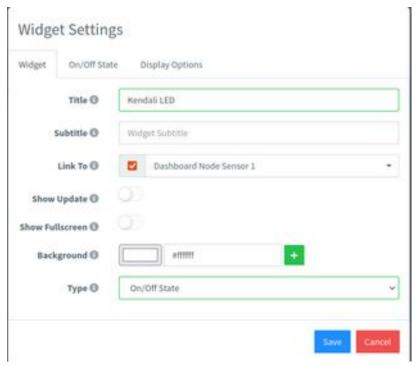
- 1. Pilih menu dashboard
- 2. Tekan tombol Create
- 3. Isikan form nya.



- 4. Tekan Tombol Add Dashboard
- 5. Aktifkan Edit Dashboard

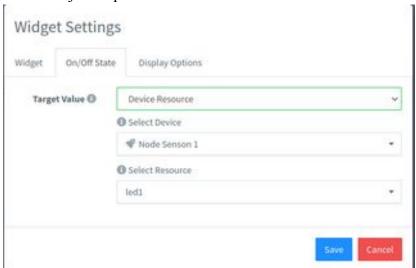


6. Klik tombol Add Widget

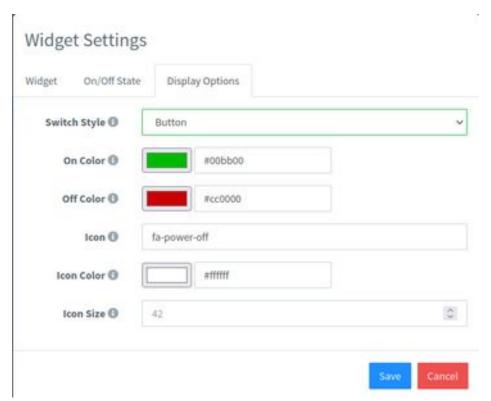


7. Isikan seperti form di atas

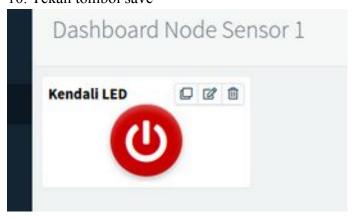
8. Dan lanjutkan pada form On/Off State



9. Lanjutkan pada tab Display Options



10. Tekan tombol save

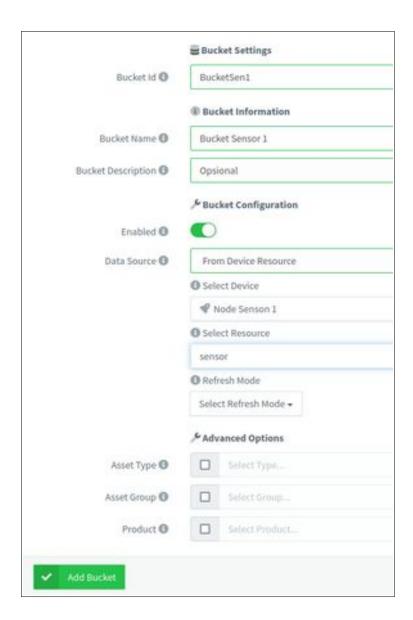


D. Membuat Data Bucket

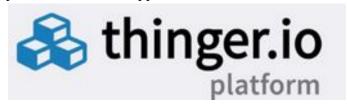
1. Tambahkan resource sensor pada fungsi setup di sketch Arduino berikut ini.

```
thing["sensor"] >> [](pson& out) {
   out=analogRead(Sensor);
};
```

2. Tekan tombol Create dan isi formnya



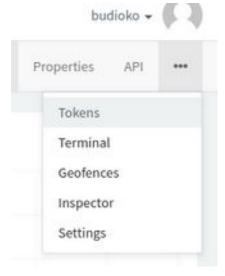
- 3. Tekan tombol Add Bucket (refresh mode pilih sampling rate dengan nilai minimum 1 menit)
- 4. Lihat
- E. Aplikasi Android
- 1. Download aplikasi Android di App Store



2. Login



- 3. Buka Device di aplikasi Web
- 4. Buat Token



5. Isi Form berikut ini.



6. Add device dari aplikasi Android dan scan Tokennya.



LATIHAN

- 1. Tambahkan resource input untuk LED2 agar dapat dikendalikan seperti LED1.
- 2. Buat Dashboardnya.



TUGAS

1. Buat diagram alirnya.



REFERENSI

- 1. https://docs.thinger.io/
- 2. Cuno Pfister, Getting Started with the Internet of Things