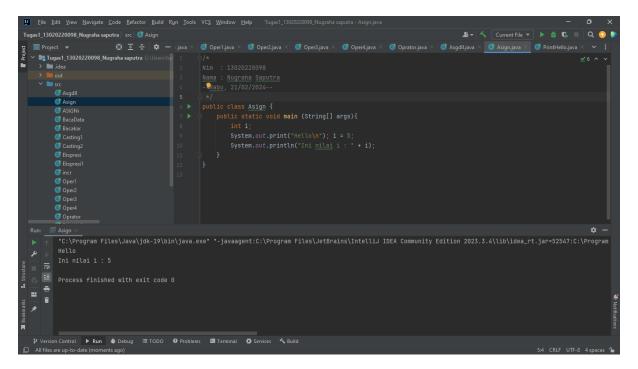
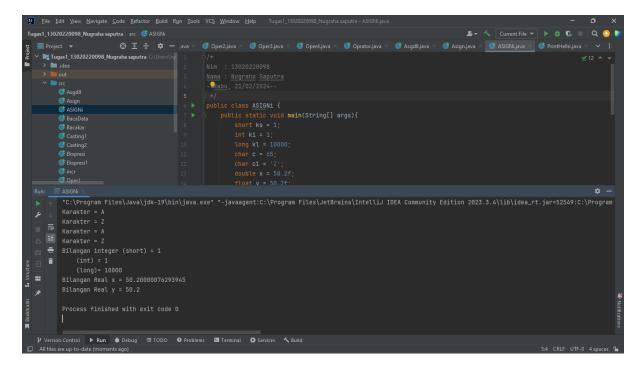


Pada program ini memperlihatkan perbedaan antara tipe data *float* dan *double*. Program ini juga terdapat *variable* f dengan tipe data *float* dan juga fl1 dengan tipe data *double*.

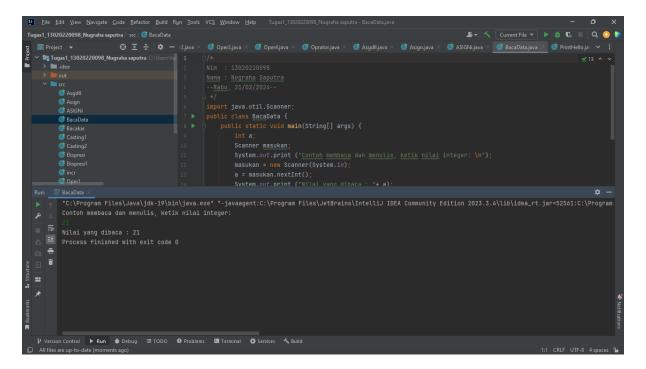


• Penjelasan

Pada dasarnya program ini hanya akan menampilkan *Hello* dan akan juga menampilkan nilai dari *variablei* I yaitu 5.

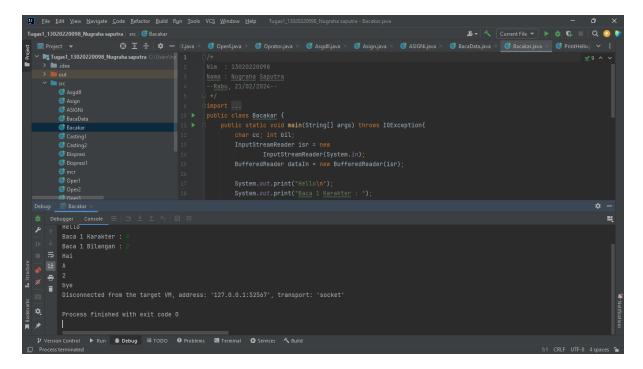


Program ini bertujuan untuk menampilkan setiap nilai yang terdapat pada sebuah variable seperti ks = 1, ki = 1, kl = 10000 dll. Setiap nilai yang terdapat pada variable yang telah ada akan ditampilkan saat program dijalankan.

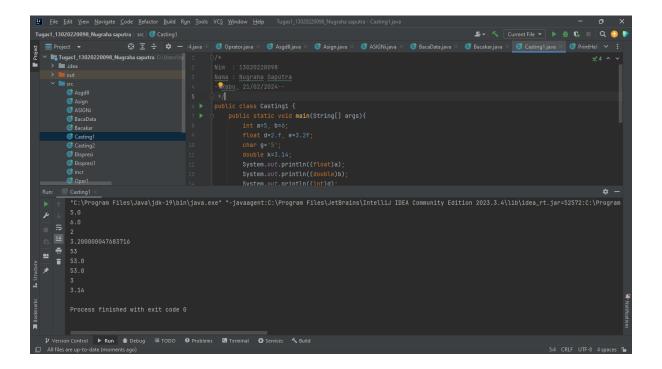


• Penjelasan

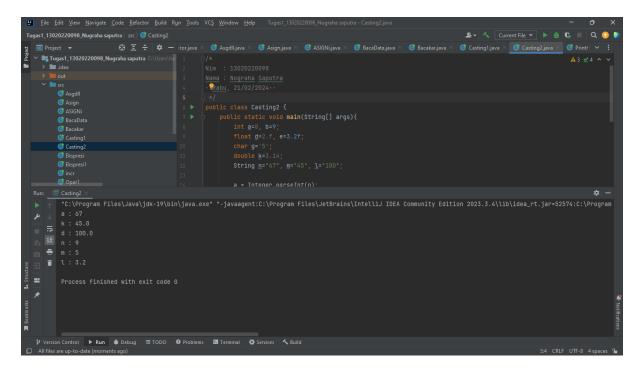
Program ini terdapat sistem input yang dimana *user* akan diminta untuk memasukkan sebuah *integer* dan akan ditampilkan saat program berjalan. Nilai yang dimasukkan oleh *user* akan disimpan pada sebuah *variable* a.



Program ini akan menampilkan sebuah *dialog box* dengan menggunakan JoptionPane. Program ini akan membaca input dari *user* berupa karakter dan bilangan. Program ini terdapat variable cc untuk menyimpan *input* karakter dari *user* dan variable bilangan untuk menyimpan nilai int dari user.

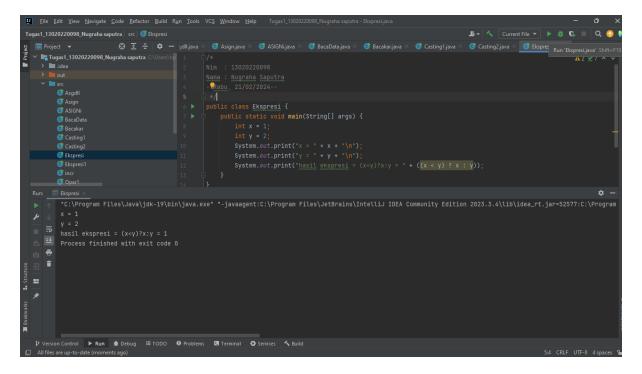


Program sederhana ini akan mengubah sebuah tipe data pada sebuah variable ke tipe data lain yang sesuai. Pada program ini kita dapat melihat bahwa terdapat beberapa vairable seperti int a, float d, char g, dan double g.

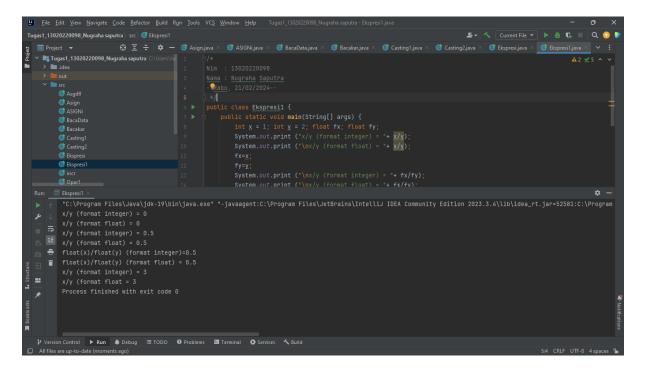


• Penjelasan

Program ini akan menampilkan bagaimana sebuah operasi dari parsing dan konversi antara tipe data primitif dan non-primitif berjalan. Pada program ini juga terdapat variable yang digunakan seperti int a, float d, char g, double k, dan string n.

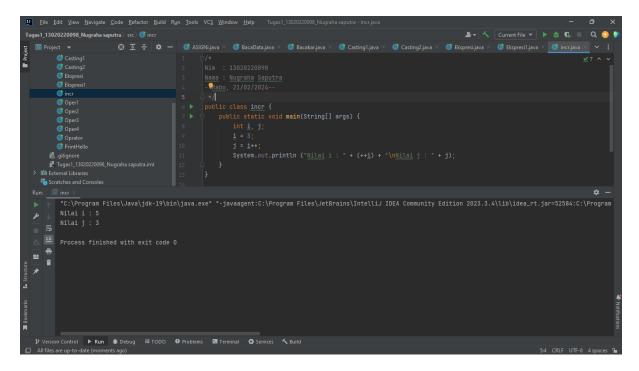


Program ini akan menampilkan dari sebuah pengkondisian untuk memilih nilai dari antara dua variable yang ada dengan berdasarkan kondisi tertentu. Adapun variable yang digunakan yaitu x dan y.

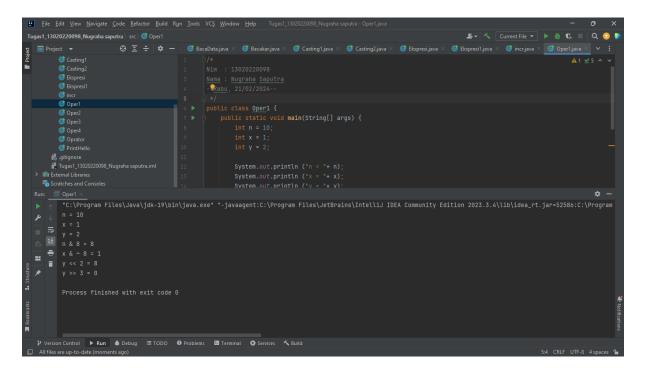


• Penjelasan

Program ini bertujuan untuk menampilkan sebuah perbedaan dari hasil pembagian antara tipe data integer dan float, serta menampilkan konversi tipe data secara eksplisit agar mendapatkan hasil yang user inginkan.

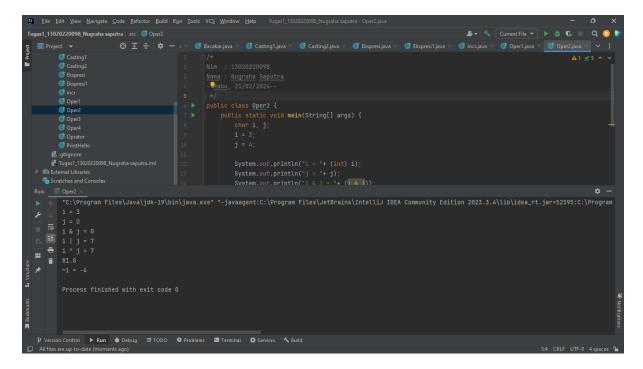


Program ini akan menampilkan dari sebuah operator increment dan increment post fix. Variable yang digunakan sama seperti pada umumnya yaitu i dan j.

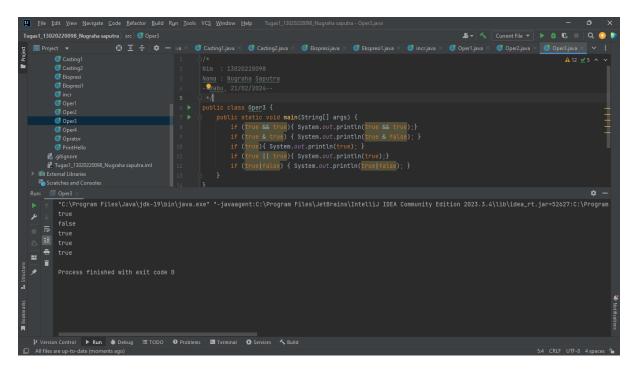


• Penjelasan

Program ini terdapat beberapa variable yaitu n, x, dan y. Program ini bertujuan untuk menampilkan dari penggunaan sebuah operator bitwise pada sebuah variable integer.

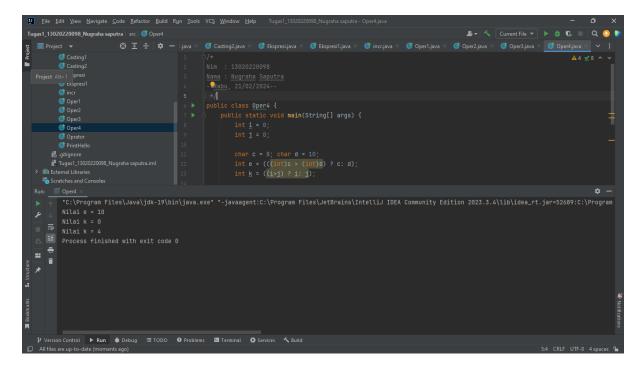


Program ini sama seperti program diatas (sebelumnya) hanya saja pada program ini untuk menampilkan dari penggunaan sebuah operator bitwise seperti AND, OR, XOR, dan NOT. Pada program ini juga menampilkan sebuah operasi matematika.

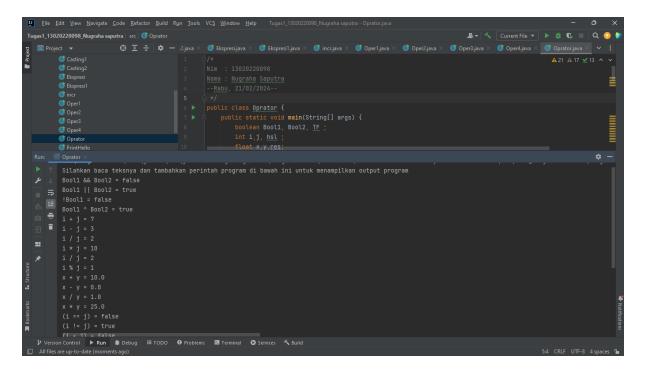


• Penjelasan

Program ini akan menampilkan dari sebuah implementasi dalam penggunaan operator logika seperti AND, OR, AND bitwise, dan OR bitwise dalam kondisi IF.

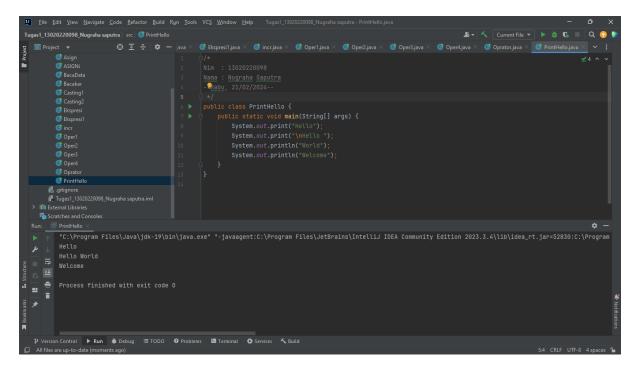


Program ini menggunakan sebuah operator ternary yang dimana bertujuan untuk membuat sebuah keputusan berdasarkan kondisi tertentu dan akan ditampilkan. Pada program ini juga terdapat variable int i, int j, char c, int e, int k dll.



• Penjelasan

Program ini akan menampilkan penggunaan operator dan ekspresi yang dimana user dapat melihat hasil dari evaluasi setiap ekspresi atau operasi yang digunakan pada program diatas.



Penjelasan
Sebuah program awal sederhana yang hanya menampilkan output seperti Hello, Hello
World, dan Welcome.