МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

КАФЕДРА ВЫЧИСЛИТЕЛЬНЫХ СИСТЕМ И СЕТЕЙ

КУРСОВАЯ РАБОТА (ПРОЕКТ) ЗАЩИЩЕНА С ОЦЕНКОЙ		
РУКОВОДИТЕЛЬ		
старший преподаватель должность, уч. степень, звание	подпись, дата	А. В. Аксёнов инициалы, фамилия
Acommocis, in element, spanne	подинов, дата	mindians, quinsiss
ТЕУЦІ	ипеское зу пуние	
ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ К КУРСОВОЙ РАБОТЕ (ПРОЕКТУ)		
R R 31 COBOM 1 ABOTE (III OER 1 3)		
Веб-приложение «Доставка еды из ресторана»		
по дисциплине:		
Базы данных		
РАБОТУ ВЫПОЛНИЛ		
СТУДЕНТ гр. № 4242	подпись, дата	Д. А. Моисеев инициалы, фамилия

1. Тема курсовой работы

Веб-приложение «Доставка еды из ресторана»

2. Словесное описание предметной области и актуальность

Тематика доставки еды из ресторанов охватывает быстроразвивающийся сегмент услуг в сфере общественного питания и электронной коммерции. В современном мире, где время стало одним из самых ценных ресурсов, услуги по доставке еды предоставляют клиентам удобный и эффективный способ получить желаемые продукты и ресурсы без необходимости посещения заведения. Это включает в себя как традиционные рестораны, так и специализированные заведения, предлагающие уникальные блюда.

Существующие приложения для доставки еды представляют собой платформы, которые связывают пользователей с ресторанами и курьерами, обеспечивая заказ, оплату и доставку блюд. Эти системы обычно предлагают различные функции, такие как меню с описанием блюд, фильтрация по категориям, возможность отслеживания заказа в реальном времени и систему оценок для ресторанов и курьеров. Однако не все рестораны имеют подобные системы, что не только затрудняет, а иногда и вовсе делает невозможным заказ, но и уменьшает потенциальную привлекательность ресторана для конечного пользователя. Что, в свою очередь, может отражаться на прибыли заведения. Разрабатываемое веб-приложение позволит исправить ситуацию.

3. Описание данных, хранящихся в базе данных

База данных должна содержать информацию о:

- пользователях, зарегистрировавшихся в системе
- сотрудниках ресторанов, добавленных руководством
- ресторанах, доставка еды из которых возможна
- блюдах, доступных в выбранном пользователем ресторане
- заказах, осуществляемых пользователями, их статус и оценка

4. Роли пользователей приложения

- Пользователь
- Сотрудник ресторана

5. Развёрнутое описание функционала приложения для каждой из ролей

Система недоступна для незарегистрированных пользователей. В базах данных ресторанов, сотрудников ресторана и меню изначально содержится соответствующая информация, так как она создаётся и редактируется не пользователем, а уполномоченным должностным лицом.

• Пользователь

Пользователю доступна авторизация под своим логином или возможность создать аккаунт, если он зашёл впервые. После авторизации пользователю предлагается список ресторанов на выбор, откуда будет осуществляться доставка и меню которого он хотел бы посмотреть. После выбора ресторана, он может ознакомиться с меню, добавить позиции из разных категорий в корзину, удалить позиции из корзины, оформить заказ, указав адрес доставки и произведя оплату. Затем пользователю доступно отслеживание статуса готовности заказа. По завершении процесса доставки пользователю предоставляется возможность оценки заказа. Это можно осуществить через профиль, где указана информация о клиенте, история заказов и их оценки, а также его бонусные баллы, начисляемые за каждый заказ.

• Сотрудник

Сотруднику доступна авторизация по полученному от руководителя логину и паролю, в случае если ему это доступно (сотрудник не уволен, не отстранён от работы). В системе ему доступен список прошлых и активных заказов. После оформления заказа пользователем, сотрудник может приступать к сборке заказа и внесении соответствующих данных в статус активного заказа.

6. Диаграмма вариантов использования



7. Предполагаемые технологии и платформа реализации

- СУБД: PostgreSQL;
- OC: Windows/ GNU/Linux / MacOS;
- языки программирования: Python, JS;
- фреймворк: FastAPI;
- тип приложения: веб-приложение.

8. Срок представления курсовой работы

27.12.2024