

System and Software Design

[Nakhon Si Thammarat Tour]

เวอร์ชัน : 1.0

จัดทำโดย : Group1.

6610110066 นาย ขวาทิก ทรฤทธิ

6610110138 นาย นนทพัทธ์ วัฒนประดิษฐ์

6610110143 นาย นรภัทร หนูทอง

6610110201 นาย พิชรพล วรชาติ

6610110509 นาย ธรรมีนา เพ็งชัย

วันที่จัดทำเอกสาร : วันที่ 30 / 01 / 2567

ประวัติการจัดทำเอกสาร

ลำดับ	เวอร์ชัน	รายละเอียดการดำเนินการ	ผู้ดำเนินการ (วันที่ดำเนินการ)	ผู้อนุมัติ (วันที่อนุมัติ)
1	V.0.1	จัดทำURS	5/01/2567	
2	V.0.5	จัดทำ UX UI + รายงาน	6/01/2567	
3	V.1	จัดทำsoftware design	30/01/2567	

สารบัญ

1. System and Software Design Overview.....	4
2. System.....	4
2.1. Architecture Concept Design and Standard	4
2.2. System Detail Design.....	4
3. Software.....	5
3.1. Architecture Concept Design and Standard.....	5
3.2. Software Detail Design.....	5
3.3. Interface Detail Design.....	6
3.4. Data Element Design (Including Database ER and Data Dictionary).....	9

System and Software Design

[นครศรีธรรมราชทัวร์]

[Nakhon Si Thammarat Tour]

1. System and Software Design Overview

ภาพรวมของระบบงาน เว็บไซต์ทัวร์เที่ยวจังหวัดนครศรีธรรมราช

2. System

2.1 Architecture Concept Design And Standard

ใช้ React.js สำหรับส่วนหน้าและ Strapi สำหรับส่วนหลัง โดยเซิร์ฟเวอร์ทำงานบน Ubuntu ซึ่งให้ระบบปฏิบัติการที่มีเสถียรภาพและปลอดภัย ฐานข้อมูลใช้ SQLite

2.2 System Detail Design

Frontend←→ backend

Strapi —> react——>webdesign



3. Software

3.1. Architecture Concept Design and Standard

React \longleftrightarrow Strapi




3.2. Software Detail Design



Front-end(user interface) \rightarrow Back-end(Server) \rightarrow DataBase(SQLite)

-React.js	-Strapi	-schema (user,tour
-CSS และ JS	-API	booking,payments)
-login payment booking	-authen?	

3.3. Interface Detail Design

เมนู	กรณีใช้งาน (Use case)	รูปภาพหน้าจอ
1	หน้าแรก	
2	หน้าล็อกอิน	
3	หน้าสมัครสมาชิก	

4	หน้ารายละเอียดทัวร์	
5	หน้าจอจองทัวร์	
6	หน้าชำระเงิน	

7	หน้าออกตั๋ว	
8	หน้าติดต่อผ่านไลน์	

3.4. Data Element Design (Including Database ER and Data Dictionary)

คร่าวๆ

ER Diagram Conceptual Outline

- Entities:
 1. User
 2. Event
 3. Registration
 4. Login
 5. Payment
- Relationships:
 1. User to Event (many-to-many via Registration)
 2. User to Login (one-to-many)
 3. User to Payment (one-to-many)
 4. Registration to Payment (one-to-one)

Data Dictionary

1. User Table:
 - UserID: Primary key, Integer
 - Username: String, Unique
 - Email: String, Unique
 - PasswordHash: String
2. Event Table:
 - EventID: Primary key, Integer
 - EventName: String
 - EventDate: DateTime
3. Registration Table:
 - RegistrationID: Primary key, Integer
 - UserID: Foreign key from User, Integer
 - EventID: Foreign key from Event, Integer
 - RegistrationDate: DateTime

4. Login Table:

- LoginID: Primary key, Integer
- UserID: Foreign key from User, Integer
- LoginTime: DateTime

5. Payment Table:

- PaymentID: Primary key, Integer
- UserID: Foreign key from User, Integer
- Amount: Decimal
- PaymentDate: DateTime
- PaymentStatus: String (เช่น Completed, Pending)