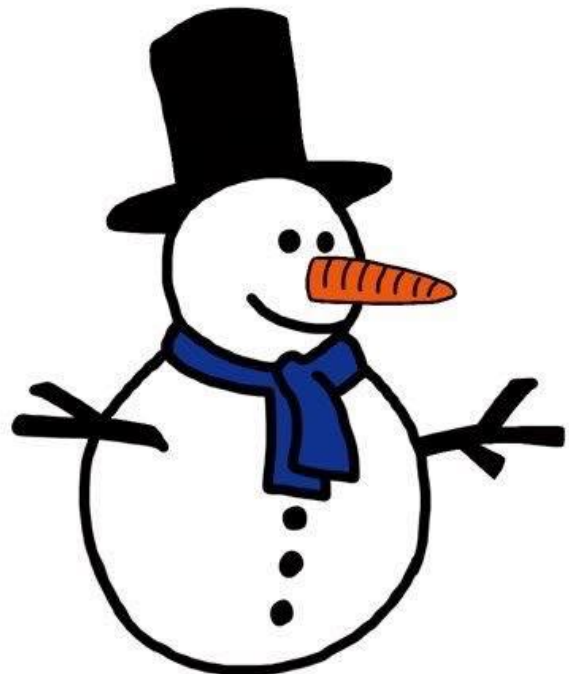




ATOS- 404 GAME FOUND

- DOCUMENT DESCRIPTIF
- GUIDE DU JEU
- GUIDE DE LANCEMENT



DOCUMENT DESCRIPTIF

Equipe : LES RENNES DENEIGENT

Slogan : *Programmeeeeer, Développeeeeer, Je ne dormirai plus jamais !*

Membres de l'équipe:

Rémi Bordet - Nathan Nerambourg - Alexandre Grandin - Thomas Ménard - Clement Chaplain - Idil Ripoche - Léa Conan - Paul Jansen - Pauline Louapre - Nathan Le Flao - Pauline Rubin - Kilian Rocuet - Mathieu Gouleau - Maxime Chaigneau - Lily Roussel

Justification des choix:

Nous avons voulu réaliser un parcours simple, utilisant au plus deux touches du clavier. Le bonhomme de neige fait référence à notre nom d'équipe, et avance au travers de 3 niveaux se répétant à l'infini avec une vitesse qui augmente. Un système de pièce a également été mis en place, qui permet à l'utilisateur de booster son score.

GUIDE DU JEU

Principe :

Le bonhomme de neige évolue de manière rectiligne sur une route comportant des obstacles. Le but est de les éviter en sautant par-dessus.

Cumulez un maximum de points en passant les différents niveaux, et en récoltant les pièces.

Commandes :

ENTREE = Démarrer – Rejouer

FLECHE HAUT = Sauter

Attention, à chaque niveau la vitesse augmente !

GUIDE DE LANCEMENT

1°) Récupérer le fichier ZIP

2°) Dézipper

3°) Ouvrez le fichier *game.html*

4°) Appuyez sur ENTREE pour démarrer le jeu, et c'est parti !