- Testes finais e ajustes com base no feedback
- Correção de falhas e melhoria na interface
- Preparação para apresentação do sistema
- Documentação e entrega final do projeto acadêmico

4. Transição (Transition)



- Definição dos objetivos do sistema
- Levantamento inicial de requisitos
- Identificação dos usuários: alunos, professores, administradores
- Análise de riscos iniciais (conflitos, usabilidade, segurança)
- Delimitação do escopo (sem backend, uso local)

Sistema de gerenciamento de salas

• Implementação do front-end e da lógica de reservas

- Desenvolvimento das funcionalidades principais (reserva, cancelamento, cadastro, relatórios)
- Aplicação do design responsivo e
- boas práticas de usabilidade Testes parciais com foco em desempenho e segurança local

3. Construção (Construction)

2. Elaboração (Liaboration)

- Refinamento dos requisitos funcionais e
  - Criação do protótipo da interface (visualização em calendário, formulários)
- Planejamento técnico com tecnologias: HTML, CSS, JS, Bootstrap 5
- Estratégias de autenticação e controle de
- Detalhamento das regras de negócio para reservas e cadastros