## ベクトル解析

2. 内積·外積

定義 3つのベクトルの組 (a, b, c) は行列式

 $1 \mathbf{a} \times \mathbf{b}$  の向き

注意:(a,b,c)が一次独立ではない時は上の行列式は0になる. 注意:正系(負系)の2つのベクトルの組は一方の組を一次独立性をくずさずに連続的に変化させて,他の一方の組と一致させることができることが証明できる,(空間の向きの概念)

例:(i,j,k) は正系。(a,b,c) が正系であるとは a,b,c が右手の親指,人差し指,中指と同じ方向をもつことと同じ。

$$\det \begin{bmatrix} \mathbf{a} \\ \mathbf{b} \\ \mathbf{a} \times \mathbf{b} \end{bmatrix} = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ a_2b_3 - a_3b_2 & a_3b_1 - a_1b_3 & a_1b_2 - a_2b_1 \end{vmatrix}$$
$$= (a_2b_3 - a_3b_2)^2 + (a_3b_1 - a_1b_3)^2 + (a_1b_2 - a_2b_1)^2$$
$$= ||\mathbf{a} \times \mathbf{b}||^2 \ge 0$$

以上より、ベクトル積  $\mathbf{a} \times \mathbf{b}$ は 大きさが  $\mathbf{a}$ , $\mathbf{b}$  を 2 辺とする平行四辺形の面積に等しく, 向きは平行四辺形のつくる平面に垂直で,  $\mathbf{a}$ , から  $\mathbf{b}$  の方向に右ね じをまわすとき (回転角は  $180^\circ$  より小さい角), ねじの進む方向と 同じである. ω. 固転用の时間に関する変化学 ・・・ 色味度がカトルまたは同転が

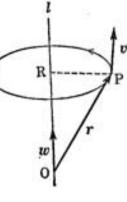
ω: 角速度ベクトルまたは回転ベクトル

右ねじが ℓ 軸に沿って剛体の回転の方向に進む方向を 向きにもち大きさが ω のベクトル

点 Pの速度 v は、向きが  $\omega \times r$  と同じ方向で、大きさは

 $\mathrm{RP}\cdot\omega=\omega\cdot\mathrm{OP}\sin\angle\mathrm{POR}=|m{\omega} imesm{r}|$ 

より  $\boldsymbol{v} = \boldsymbol{\omega} \times \boldsymbol{r}$ .



対する位置ベクトルをrとする。外積 $r \times F$ を力Fの点Oのま

わりのモーメントという。

スカラー 
$$3$$
重積 $3$ つのベクトル  $(\boldsymbol{a},\boldsymbol{b},\boldsymbol{c})$  に対して, スカラー

$$[oldsymbol{a},oldsymbol{b},oldsymbol{c}]=oldsymbol{a}\cdot(oldsymbol{b} imesoldsymbol{c})$$

$$\mathbf{a} = (a_1, a_2, a_3), \mathbf{b} = (b_1, b_2, b_3), \mathbf{c} = (c_1, c_2, c_3)$$
 として

$$\begin{bmatrix} a & b & a \end{bmatrix}$$
  $\begin{bmatrix} a & (b) & (a) \end{bmatrix}$ 

$$[\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}, \boldsymbol{c}] = \boldsymbol{a} \cdot (\boldsymbol{b} \times \boldsymbol{c})$$

$$[\boldsymbol{c}] = \boldsymbol{a} \cdot (\boldsymbol{b} \times \boldsymbol{c})$$

$$[oldsymbol{c}] = oldsymbol{a} \cdot (oldsymbol{o} imes oldsymbol{c})$$

$$[\mathbf{c}] = \mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$$

$$(b_2c_3-b_3)$$

 $= \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}.$ 

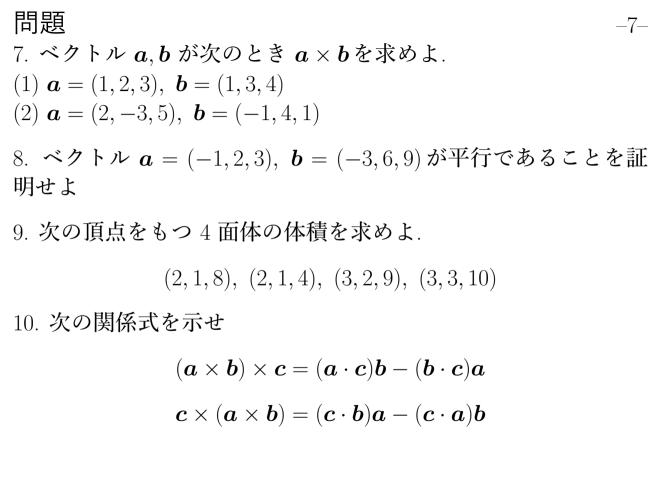
$$= \mathbf{a} \cdot (\mathbf{b} \times \mathbf{c})$$
  
=  $a_1(b_2c_3 - b_3c_2) + a_2b_3c_1 - b_1c_3) + a_3(b_1c_2 - b_2c_1)$ 

スカラー 3重積の幾何学的意味  $a \ b \times c$  とのなす角を  $\theta (0 \le \theta \le \pi)$  とおく. 定義より

 $[\boldsymbol{a}, \boldsymbol{b}, \boldsymbol{c}] = \boldsymbol{a} \cdot (\boldsymbol{b} \times \boldsymbol{c}) = |\boldsymbol{a}| \cdot |\boldsymbol{b} \times \boldsymbol{c}| \cos \theta$ 

 $|m{b} \times m{c}|$  は  $m{b}$  と  $m{c}$  を 2 辺とする平行四辺形の面積  $[m{a}, m{b}, m{c}]$  は  $m{\theta}$  が鋭角のとき  $m{a}, m{b}, m{c}$  を 3 辺とする平行  $m{6}$  面体の体積.  $m{\theta}$  が鈍角のとき平行面体の体積に負の符号をつけたもの.

a, b, c を3辺とする平行6面体の体積は |[a, b, c]|.



## 直線・平面の方程式

直線 $\ell$ 上に相異なる 2点  $P_0$ ,  $P_1$  をとり  $\boldsymbol{a} = \overrightarrow{P_0P_1}$  とする. 直線 $\ell$  は

$$\overrightarrow{P_0P} = \lambda a$$

となるような点Pの軌跡になる( $\lambda$  は実数).

 $\overrightarrow{\mathrm{OP}_0} = (x_0, y_0, z_0), \ \overrightarrow{\mathrm{OP}_1} = (x_1, y_1, z_1), \ \overrightarrow{\mathrm{OP}} = (x, y, z)$ 

○を原点として位置ベクトル

をとると 
$$a = \overrightarrow{P_0P_1} = \overrightarrow{OP_1} - \overrightarrow{OP_0}$$
 より直線のパラメーター表示をえる:

$$\overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OP_0} + \overrightarrow{P_0P} = \overrightarrow{OP_0} + \lambda \mathbf{a}$$

$$= \overrightarrow{OP_0} + \lambda (\overrightarrow{OP_1} - \overrightarrow{OP_0})$$

$$= (1 - \lambda)\overrightarrow{OP_0} + \lambda \overrightarrow{OP_1}$$

$$\ell: \begin{cases} x = (1 - \lambda)x_0 + \lambda x_1 \\ y = (1 - \lambda)y_0 + \lambda y_1 \\ z = (1 - \lambda)z_0 + \lambda z_1 \end{cases}$$

(λ は実数).

平面のパラメータ表示 平面  $\Pi$  の上に同一直線上にない 3点、 $P_0$ ,  $P_1$ ,  $P_2$  が与えられた時

-10-

 $\overrightarrow{P_0P_1} = \boldsymbol{a} = (a_1, a_2, a_3), \ \overrightarrow{P_0P_2} = \boldsymbol{b} = (b_1, b_2, b_3)$ 

とする 3点が同一直線上にないことから <math>a,bは一次独立で、平面 $\Pi$  は

$$\overrightarrow{\mathbf{P}_0\mathbf{P}} = \lambda \boldsymbol{a} + \mu \boldsymbol{b}$$

となるような点Pの軌跡になる( $\lambda, \mu$  は実数). これから平面のパラメータ表示を得る:

$$\overrightarrow{\mathrm{OP}} = \overrightarrow{\mathrm{OP}_0} + \lambda \boldsymbol{a} + \mu \boldsymbol{b}$$

と表わされる。

$$P=(x,y,z),\ P_0=(x_0,y_0,z_0)$$
 とおけば 平面  $\Pi$  は次のように成分表示される

 $\ell: \frac{x-x_1}{a} = \frac{y-y_1}{b} = \frac{z-z_1}{c}, \quad \ell': \frac{x-x_1'}{a'} = \frac{y-y_1'}{b'} = \frac{z-z_1'}{c'}$ 

$$\Pi: \begin{cases} x = x_0 + \lambda a_1 + \mu b_1 \\ y = y_0 + \lambda a_2 + \mu b_2 \\ z = z_0 + \lambda a_3 + \mu b_3 \end{cases}$$
11. 2 直線

11. 2 旦.税

成分表示

が同一平面上にあるためには
$$\begin{vmatrix} x_1'-x_1 & y_1'-y_1 & z_1'-z_1 \ a & b & c \ a' & b' & c' \ \end{vmatrix}=0$$

が成り立つことが必要十分条件であることを証明せよ.