

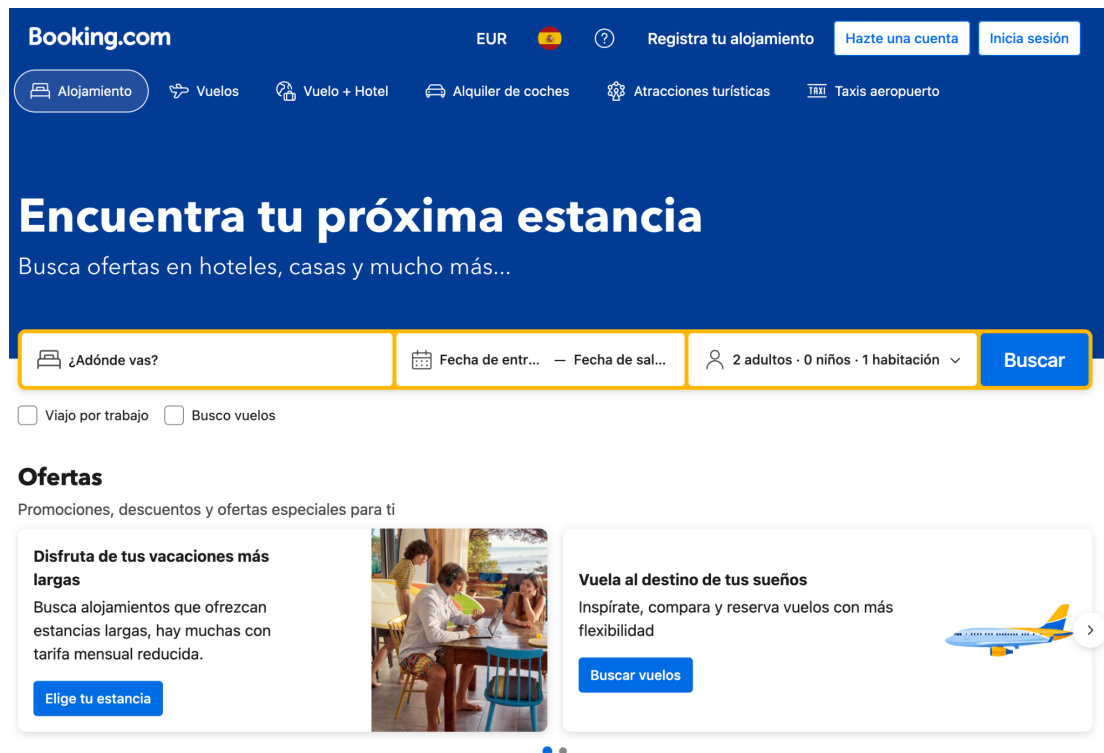
PROGRAMACIÓN EN INTERNET

Curso 2023/2024

Grado en Ingeniería Informática en Ingeniería del Software
Grado en Ingeniería Informática en Ingeniería de Computadores

Enunciado del Proyecto - Aplicación Web

Fecha de entrega: 12 de mayo a las 15:00h



The screenshot shows the Booking.com homepage. At the top, there's a navigation bar with the logo, currency (EUR), a flag icon, a help icon, and links for 'Registra tu alojamiento', 'Hazte una cuenta', and 'Inicia sesión'. Below this is a horizontal menu with icons and labels for 'Alojamiento', 'Vuelos', 'Vuelo + Hotel', 'Alquiler de coches', 'Atracciones turísticas', and 'Taxis aeropuerto'. The main heading is 'Encuentra tu próxima estancia' with the subtext 'Busca ofertas en hoteles, casas y mucho más...'. Below this is a search bar with three input fields: '¿Adónde vas?', 'Fecha de entr... - Fecha de sal...', and '2 adultos · 0 niños · 1 habitación'. A 'Buscar' button is on the right. Below the search bar are two checkboxes: 'Viajo por trabajo' and 'Busco vuelos'. The 'Ofertas' section follows, with the subtext 'Promociones, descuentos y ofertas especiales para ti'. There are two offer cards. The first is titled 'Disfruta de tus vacaciones más largas' and includes a photo of a family. The second is titled 'Vuela al destino de tus sueños' and includes a photo of an airplane. Both cards have a 'Buscar' button.

Este documento establece los requisitos (mínimos y extras) para la tercera Actividad del proyecto de desarrollo de la asignatura (Booking).

Actividad 3: Aplicación Web usando REST + AngularJS

Actividad 3: parte 3 de 3 del proyecto de la aplicación web de la asignatura Programación en Internet.

REQUISITOS MÍNIMOS

En caso de que se cumplan todos los requisitos mínimos (y se implementen correctamente), la calificación será de 6,5. Esta calificación se puede mejorar con funcionalidades adicionales.

Sin embargo, en caso de que no se cumpla alguno de los requisitos mínimos, la calificación será de 3 sin posibilidad de obtener una mejor calificación implementando funcionalidades adicionales.

Los requisitos mínimos se dividen en funcionales y no funcionales.

Requisitos no funcionales:

1. **HTML y CSS son válidos.** Solo podrían ser no válidos debido a problemas derivados del uso de JSP, pero nunca debido a un mal uso de HTML y CSS.
2. **Seguridad:** la aplicación web gestiona adecuadamente los problemas de seguridad utilizando los conceptos aprendidos en teoría y laboratorios. "Adecuadamente" significa que la comunicación entre el cliente y el servidor estará CIFRADA y que los usuarios registrados en la aplicación no pueden ver, editar o eliminar ninguna información de otros usuarios (directamente o usando cualquier herramienta de desarrollo del navegador). Cada usuario solo puede ver la información que otros usuarios han compartido específicamente con ellos o sea de carácter público.
3. **Buenas prácticas:** el código de la aplicación web sigue todas las buenas prácticas y patrones que se han enseñado en la asignatura.
4. **Edición de elementos:** en los formularios que permiten editar elementos de la base de datos, los datos de estos elementos deben aparecer precargados en los campos del formulario, de modo que el usuario no tenga que volver a introducir los datos cada vez que edita el elemento.

REQUISITOS FUNCIONALES (implementados mediante REST + AngularJS):

Mismos requisitos que los especificados para la Actividad 2 del proyecto.

REQUISITOS EXTRAS (implementados mediante REST + AngularJS)

Mismos requisitos que los especificados para la Actividad 2 del proyecto.

Requisito extra adicional:

En esta tercera actividad del proyecto se permite al estudiante la elección libre del framework JavaScript (o también TypeScript) con el que implementar el proyecto. En concreto, el estudiante podrá elegir entre alguno de los siguientes frameworks (otras alternativas serían posibles previa consulta con el profesorado de la asignatura):

- Angular
- React
- Vue.js
- Ember.js
- Polymer

En caso de implementar el proyecto cumpliendo este requisito extra, el estudiante podrá obtener la máxima nota del proyecto (10) implementando exclusivamente los requisitos mínimos del mismo.

SITUACIONES QUE SE DEBEN EVITAR

Algunas de las situaciones pueden penalizar la calificación final hasta 1 punto cada una son las siguientes:

- Repetición innecesaria de código en HTML, CSS, JavaScript, ...
- Inclusión de contenido considerado inapropiado que se sale de sus límites básicos.
- Funcionalidad adicional que parece estar disponible pero no funciona. Por ejemplo:
 1. Enlaces de Facebook o Twitter sin ninguna relación con la aplicación web.
- Muestra de información interna a los usuarios. Por ejemplo:
 1. La contraseña o identificación de un usuario.
- Cualquier otro problema menor que no se haya tenido en cuenta en la documentación pero que entienda una problemática relacionada con los contenidos proporcionados en la asignatura.

ALGUNAS CONSIDERACIONES IMPORTANTES

Los estudiantes deben entregar un archivo **.zip** con los apellidos de cada componente del grupo **Apellido1_Apellido2-Apellido1_Apellido2** que contenga los siguientes documentos:

1. Otro fichero **.zip** con el proyecto. En concreto, se puede subir el fichero **.zip** que Eclipse genera al utilizar la opción Exportar (botón derecho del ratón sobre vuestro proyecto en Eclipse). Este fichero puede ser importado fácilmente a otra instalación de Eclipse. **Este archivo debe incluir la base de datos utilizada en el proyecto y el nombre de este archivo debe estar compuesto por la primera letra los apellidos de los integrantes del grupo (por ejemplo, PSFG para Pérez Sánchez-Fernández García). En el código del proyecto, la base de datos deberá estar referenciada con ese mismo nombre (en el ejemplo, PSFG.db).**
2. **Archivo .pdf:** contendrá una breve introducción a su proyecto y, a continuación, una sección para cada elemento implementado de esta guía de evaluación, explicando brevemente cómo se cumple un requisito mínimo o cómo se proporciona una funcionalidad adicional.