

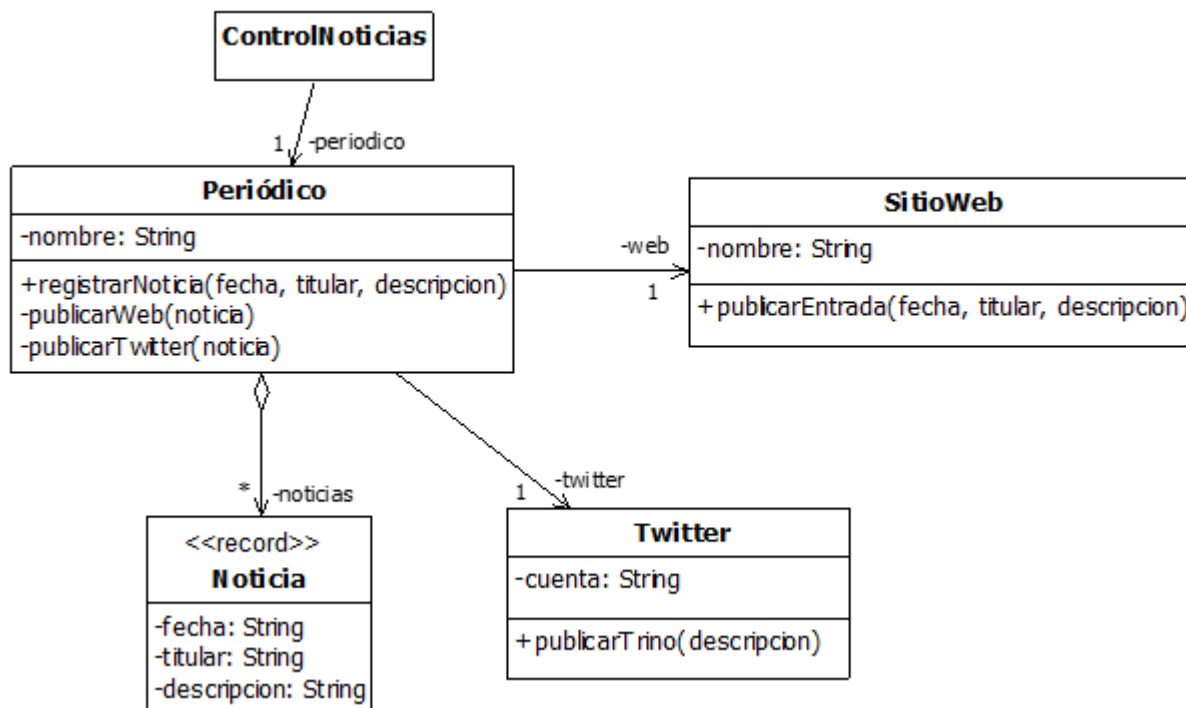
Taller – Patrón de diseño Observer

Objetivos:

- Realizar un rediseño a un programa existente, aplicando el patrón *Observer*.

- El periódico “El Vidente” ha empezado a hacer uso de las redes sociales para tener más personas que leen sus noticias. Inicialmente solo contaba con un sitio web donde publicaba las noticias, pero ahora también publica trinos en Twitter (ahora es X, pero se dejará la clase con el nombre original). La idea es que cada vez que se registre una noticia, el programa la publique automáticamente en el sitio web y también en Twitter - el primer párrafo de la noticia.

Se está pensando también en publicar en otra red social, como Instagram, pero la dirección del periódico aún no ha dado la autorización. Las personas de sistemas, sin embargo, piensan que se pueden hacer unos cambios en el diseño para facilitar este y otros posibles cambios en el futuro. El diagrama de clases que se tiene hasta el momento (sin incluir constructores, set y get) es:



Usted debe:

- Explicar con sus propias palabras el problema de diseño.
 - Realizar los cambios en el diagrama y en el código dado, para que tenga un mejor diseño y cumpla con los requisitos dados.
 - En caso de haber aplicado algún patrón de diseño, indicar cuáles serían las clases participantes y los roles.
- Presente un ejemplo donde sea apropiado usar el patrón de diseño Observer.