

**ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
«ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»**

Факультет компьютерных наук
Образовательная программа «Программная инженерия»

Отзыв руководителя на прикладной курсовой проект

студента группы БПИ_202_ образовательной программы бакалавриата «Программная инженерия»
Фёдорова Даниила Юрьевича

Фамилия, имя, отчество

на тему: «Бэкенд конструктора визуальных новелл»

№ п/п	Критерии оценки	Оценка руководителя (по 10-балльной шкале)
1.	Четкость и корректность формулировки целей и задач проекта (функциональных и нефункциональных требований к проекту)	10
2.	Полнота использования источников информации (книги, статьи, электронная библиотека НИУ ВШЭ, интернет-ресурсы и пр.), анализа аналогов	9
3.	Сложность и/или объемность проведенного исследования, теоретической составляющей работы	8
4.	Сложность и/или объемность программной реализации, оригинальность и/или обоснованность предложенных технологических решений	9
5.	Достижение намеченной цели и выполнение поставленных задач проекта	8
6.	Оформление программной документации по ГОСТ 19 ЕСПД	9
	6.1 Техническое задание (ГОСТ 19.201-7)	10
	6.2 Пояснительная записка (полнота описания используемых математических методов, моделей, алгоритмов) (ГОСТ 19.404-79)	9
	6.3 Руководство оператора (ГОСТ 19.505-79) или Руководство программиста	9
	6.4 Программа и методика испытаний (ГОСТ 19.301-79)	8
	6.5 Оформление списка использованных источников / Наличие ссылок на источники в текстах	9

Процент плагиата из системы Антиплагиат (не может превышать 40 % с учетом оформления по ГОСТ) 13,38%

Допуск к защите КР: допущен к защите проекта

При превышении процента плагиата студент не допускается к защите проекта. Для допуска студента при превышении процента плагиата руководитель может составить служебную записку на имя академического руководителя с пояснением характера заимствований.

Комментарии к оценкам (обязательно для заполнения руководителем проекта):

Получилась замечательная кроссплатформенная программа для разработки игр в жанре «визуальная новелла». На данном этапе разработки можно создать самую простую «визуальную новеллу», перемещая блоки по графам, что не может не радовать. Из минусов можно отметить достаточно сложный процесс

создания финальной игры. _____

ИТОГОВАЯ ОЦЕНКА РУКОВОДИТЕЛЯ по 10-балльной шкале 9 (отлично)

Руководитель _____ Е. А. Новиков, приглашенный преподаватель кафедры менеджмента инноваций

/подпись/

(Ф.И.О., ученая степень, звание, должность, место работы)

Дата 20.05.2022

Шкала соответствия оценок в НИУ ВШЭ

Оценка по 10-балльной шкале	Оценка по 5-балльной шкале	Оценка, используемая в европейском приложении к диплому	
10	отлично	A +	Excellent
9	отлично	A	Very good
8	отлично	A -	Very good
7	хорошо	B +	Good
6	хорошо	B -	Good
5	удовлетворительно	C +	Satisfactory
4	удовлетворительно	C -	Satisfactory
3	неудовлетворительно	F	Fail
2	неудовлетворительно	F	Fail
1	неудовлетворительно	F	Fail

Оценка "0" может использоваться как признак дисциплинарного проступка студента (списывание, иное нарушение академических норм).