



**Università degli Studi di Padova**  
Laurea: Informatica  
Corso: Ingegneria del Software  
Anno Accademico: 2025/2026

**Gruppo: NullPointers Group**  
Email: nullpointersg@gmail.com

# Glossario

Stato	In approvazione
Versione	0.2.1
Data ultima modifica	24/11/2025
Redattori	M. Mazzaretto T. Ceron L. Pieripolli
Verificatori	M. Brunello L. Marcuzzo
Destinatari	NullPointers Group

## Registro delle modifiche

Vers	Data	Autore	Verificatore	Descrizione
0.2.1	24-11	L. Pieripolli	L. Marcuzzo	Correzioni
0.2.0	21-11	L. Pieripolli	L. Marcuzzo	Aggiunta di nuove voci
0.1.1	10-11	M. Mazzaretto	M. Brunello	Correzioni estetiche
0.1.0	7-11	M. Mazzaretto T. Ceron	M. Brunello	Creazione e stesura documento

## Indice

<b>Introduzione</b>	5
<b>A</b>	6
<b>B</b>	7
<b>C</b>	8
<b>D</b>	9
<b>E</b>	10
<b>F</b>	11
<b>G</b>	12
<b>H</b>	13
<b>I</b>	14
<b>J</b>	15
<b>K</b>	16
<b>L</b>	17
<b>M</b>	18
<b>N</b>	20
<b>O</b>	21
<b>P</b>	22
<b>Q</b>	24
<b>R</b>	25
<b>S</b>	27
<b>T</b>	28
<b>U</b>	29
<b>V</b>	30
<b>W</b>	31

<b>X</b>	.....	<b>32</b>
<b>Y</b>	.....	<b>33</b>
<b>Z</b>	.....	<b>34</b>

## Introduzione

Il documento definisce in modo univoco i termini adottati all'interno del progetto, così da evitare interpretazioni personali o variazioni di significato.

Le definizioni sono presentate in ordine alfabetico per rendere la consultazione diretta e stabile nel tempo.

Quando un termine compare nei documenti con un significato vincolato dal Glossario, viene segnalato, solo alla prima comparsa, con la notazione:

termine<sup>G</sup>

**A****Amministratore**

L'Amministratore si occupa della configurazione e gestione dell'infrastruttura IT di supporto ad un progetto. Il suo ruolo è particolarmente importante nelle fasi iniziali e durante il deployment, dove raggiunge il picco di impegno per garantire un deploy corretto.

**Analisi dei Requisiti**

Documento contenente i Casi d'Uso identificati da un Team per i requisiti di un determinato progetto.

**Analista**

Si occupa di identificare e chiarire i requisiti, interpretando le esigenze degli utilizzatori finali per garantire una corretta definizione delle funzionalità.

**API**

Acronimo di *Application Programming Interface*, è un'interfaccia utile a permettere o facilitare la comunicazione tra diversi software o parti di un singolo software.

**Attore**

Un'entità esterna e non controllabile dal progetto, ma che interagisce con esso, con attività o obiettivi specifici da soddisfare.

**Automazione**

Esecuzione deterministica e ripetibile di processi (build, test, deploy, verifiche, provisioning) attivati da eventi del repository o da pianificazioni, definita tramite workflow dichiarativi in YAML, eseguita in ambienti isolati, senza intervento manuale.

**Azione**

L'insieme di processi intrapresi per mettere in pratica una determinata Decisione.

**B****Backend**

La parte di un progetto che si occupa del funzionamento a livello logico del sistema.

**Baseline**

Stato fissato di artefatti (requisiti, design, codice, documentazione) considerato stabile e sufficientemente maturo, dal quale retrocedere comporterebbe costo o rischio elevato.

**Branch**

Uno specifico ramo di lavoro all'interno di una repository, atta a mantenere una distinzione tra ramo "principale" e rami di lavoro in cui ciascun membro del gruppo può lavorare in maniera asincrona senza rischio di conflitto.

**C****Capitolato**

Documento fornito dalla proponente, che espone le principali specifiche e condizioni di un progetto. Stabilisce delle regole e delle aspettative che il fornitore deve rispettare.

**Caso d'uso**

Insieme di azioni all'interno di uno scenario, con in comune uno scopo finale per un Attore.

**Consuntivo**

Rendiconto redatto dal gruppo al termine di uno sprint che riporta le ore effettivamente impiegate dai membri del gruppo, permettendo il calcolo del costo.

**D****Debug**

Processo di individuazione, analisi e correzione degli errori presenti nel codice di un programma.

**Decisione**

Un accordo all'interno del Team, riguardante metodologie o convenzioni da adottare per soddisfare un determinato bisogno.

**Distribuzione**

Processo finale dello sviluppo software in cui il prodotto viene reso disponibile in una versione stabile per l'utilizzo da parte degli utenti.

**Docker**

Software che permette di eseguire applicazioni in ambienti isolati chiamati container.

**Draw.io**

Software utilizzato per la creazione di diagrammi UML.

## E

### **EasyOCR**

Libreria python di tipo OCR per il riconoscimento di testo da immagini.

### **Efficacia**

Indica il modo con cui un insieme di attività raggiunge gli obiettivi attesi.

### **Efficienza**

Rapporto tra risultati ottenuti e risorse impiegate per ottenerli.

**F****Frontend**

La parte di un progetto che si occupa dell'interazione diretta con l'utilizzatore finale.

**Funzionalità**

Una caratteristica offerta da un Sistema, spesso con lo scopo di soddisfare un bisogno.

## G

### Git

Sistema di controllo di versione che traccia le modifiche al codice sorgente nel tempo. Permette a più sviluppatori di collaborare simultaneamente sullo stesso progetto, gestendo la cronologia delle versioni e supportando lo sviluppo parallelo.

### GitFlow

Modello che sfrutta i branch di Git definendo una struttura organizzata per la gestione dei rami di sviluppo; facilita il lavoro parallelo e consente la netta separazione della versione in produzione.

### GitHub

Servizio cloud che permette di gestire una o più repository Git, offre strumenti che semplificano la collaborazione e l'automazione di processi.

### GitHub Action

Strumento messo a disposizione da GitHub per effettuare automazioni all'interno di una repository.

### Google Meet

Piattaforma di videocomunicazione sviluppata da Google, utilizzata dal gruppo NullPointers Group per le riunioni online con l'azienda.

### Google Vision

Servizio di intelligenza artificiale sviluppato da Google che permette di analizzare e comprendere il contenuto delle immagini attraverso modelli di machine learning.

### GPT

Modello linguistico sviluppato da OpenAI e basato su reti neurali, specializzato nella comprensione e generazione del linguaggio naturale. È progettato per fungere da struttura base su cui costruire applicazioni software e sistemi di intelligenza artificiale.

# H

**I****Intelligenza Artificiale**

Disciplina dell'informatica che studia e sviluppa sistemi in grado di eseguire compiti che richiedono tipicamente l'intelligenza umana, come il ragionamento, l'apprendimento e la comprensione del linguaggio naturale.

**ISO**

Ente di standardizzazione internazionale che definisce norme tecniche condizionate per garantire interoperabilità, qualità e uniformità tra prodotti, processi e sistemi.

**Issue**

All'interno dell'ecosistema GitHub, rappresenta un'attività che richiede modifiche al codice sorgente per essere svolta, può trattarsi di un bug da risolvere, una feature da aggiungere, di una correzione minore o anche di qualcosa definito dagli sviluppatori.

## J

## K

**L****LaTeX**

Linguaggio di markup utilizzato dal gruppo per produrre tutti i documenti.

**Licenza MIT**

Una licenza Open Source che permette di utilizzare, modificare e distribuire liberamente il software a patto che la licenza venga distribuita insieme al codice originale.

**LlaMa**

Famiglia di modelli linguistici sviluppata da Meta, progettata per essere efficiente e disponibile anche offline. Consente l'esecuzione locale, senza la necessità di appoggiarsi a servizi cloud.

**LLM**

Large Language Models. Indica i modelli addestrati su enormi quantità di testo come ChatGPT e DeepSeek.

## M

### Major

Una modifica atta ad approvare un documento in una sua versione "pronta al rilascio". In un sistema di versionamento x.y.z, la Major è rappresentata dalla lettera x, e ogni modifica di tipo Major aggiorna un file dalla versione x.y.z alla versione (x+1).0.0.

### Manutenzione

Insieme di attività atte a risolvere i problemi e migliorare le funzionalità di un prodotto.

### Merge

Processo con il quale, in un sistema di versionamento come git, un ramo di lavoro viene fatto confluire in un altro, generalmente in un grado gerarchico più elevato.

### Metodo Agile

Metodo di sviluppo software per la gestione di progetti complessi basato sui cicli iterativi brevi chiamati *Sprint*, che favorisce la flessibilità del progetto e la collaborazione continua.

### Milestone

Periodo di tempo entro il quale il team si pone il raggiungimento di determinati obiettivi.

### Minimum Viable Product

La prima versione di un prodotto che assolve le funzionalità minime per rispettare i requisiti obbligatori stabiliti dalla proponente.

### Minor

Una modifica atta ad aggiungere migliorie o funzionalità significative. In un sistema di versionamento x.y.z, la Minor è rappresentata dalla lettera y, e ogni modifica di tipo Minor aggiorna un file dalla versione x.y.z alla versione x.(y+1).0.

## Modifica

Qualsiasi intervento sul codice esistente o sulla documentazione volto a correggere degli errori, aggiornare i contenuti o adattarli ai nuovi requisiti.

## MVP

Acronimo di *Minimum Viable Product*, per la definizione vedere 'Minimum Viable Product'

# N

## **Norme di Progetto**

Documento che descrive il Way of Working del gruppo. Contiene le regole che NullPointers Group rispetta per garantire un lavoro efficace ed efficiente.

**O****OCR**

Processo di riconoscimento ottico di caratteri che converte un'immagine o un documento scannerizzato in un formato leggibile dalla macchina.

**OpenAI**

Azienda di ricerca e sviluppo specializzata nell'intelligenza artificiale, nota per la creazione dei modelli GPT. Fornisce inoltre API e servizi per l'integrazione di queste tecnologie all'interno delle applicazioni software.

**P****Patch**

Una modifica atta a risolvere errori ortografici o di struttura. In un sistema di versionamento x.y.z, la patch è rappresentata dalla lettera z, e ogni modifica di tipo patch aggiorna la versione di un file da x.y.z a x.y.(z+1).

**PB**

Acronimo di *Product Baseline*, per la definizione vedere 'Product Baseline'

**Pianificazione**

Processo di definizione degli obiettivi del progetto identificandone le risorse ed i tempi richiesti per la sua realizzazione.

**Piano di Progetto**

Documento che si occupa di definire l'organizzazione del gruppo, specificando l'assegnazione dei ruoli, il monte ore previsto per ogni risorsa, le tempistiche e il conto economico preventivo in funzione dell'avanzamento del progetto.

**Piano di Qualifica**

Documento che si occupa di garantire il rispetto dei requisiti del progetto definendo le strategie di verifica e validazione affinché vengano rispettate le attese della proponente.

**PoC**

Acronimo di *Proof of Concept*, per la definizione vedere 'Proof of Concept'

**PostgreSQL**

Sistema di gestione di database relazionali open source, noto per la sua scalabilità e la conformità agli standard SQL.

**PR**

Acronimo di *Pull Request*, per la definizione vedere 'Pull Request'

## **Product Baseline**

Fase finale in un progetto, che prevede la realizzazione di un Minimum Viable Product, a seguito del superamento dei test concordati nella Requirements and Technology Baseline.

## **Produzione**

Processo di traduzione della progettazione in codice sorgente mediante la programmazione ed i test.

## **Progettazione**

Processo che definisce la struttura di un sistema, identificandone componenti, relazioni e livello di dettaglio necessari per la realizzazione. Serve a semplificarne lo sviluppo e la manutenzione futura.

## **Proof of Concept**

Prodotto dimostrativo atto a presentare la fattibilità dell'idea.

## **Pull Request**

All'interno dell'ecosistema GitHub, uno strumento che permette di sospendere momentaneamente la pubblicazione di una modifica nel ramo principale della repository, in attesa di approvazione e/o workflow automatici (e.g. GitHub Action).

## **Python**

Linguaggio di programmazione di alto livello, open source, noto per la sua sintassi chiara; è ampiamente utilizzato nel campo dell'intelligenza artificiale e del machine learning.

**Q**

## R

### React

Framework open source sviluppato da Meta, basato su JavaScript, utilizzato per costruire interfacce utente dinamiche nelle applicazioni web front-end.

### Redattore

Colui che scrive il documento. Viene identificato come "Autore" nel registro delle modifiche.

### Repository

Uno spazio condiviso tra tutti i membri del Team, in cui viene memorizzato e versionato tutto il codice sorgente prodotto.

### Requisito di Vincolo

Tipo di requisito che descrive le restrizioni imposte dall'azienda proponente che il progetto deve rispettare.

### Requisito funzionale

Definiscono cosa il sistema deve fare, descrivendo le sue azioni e funzioni specifiche. Sono le capacità che l'utente si aspetta, come "aggiungere un prodotto al carrello" in un negozio online.

### Requisito non funzionale

Specificano come il sistema deve comportarsi mentre svolge quelle funzioni. Si concentrano su qualità come le prestazioni, la sicurezza o l'affidabilità, ad esempio "il sistema deve supportare 1000 utenti contemporanei senza rallentamenti".

### Responsabile

Il Responsabile coordina le attività del gruppo e garantisce una pianificazione efficace.

**RTB**

Baseline iniziale e vincolante di requisiti e tecnologie approvate per il progetto. Comprende requisiti funzionali, non funzionali, di sicurezza e conformità, insieme a strumenti, linguaggi, piattaforme e infrastrutture scelte. Costituisce il riferimento stabile per verificare coerenza e avanzamento. Qualsiasi modifica richiede revisione e approvazione formale.

**S****SM**

Codice stabilito dal Team, rappresenta un'attività, con corrispettiva issue in GitHub all'interno della Repository 'SmartOrder', indica dunque un'attività da svolgere relativa al progetto e al *PoC*. Il codice è seguito da un numero incrementale che permette di distinguere univocamente una singola attività.

**SMD**

Codice stabilito dal Team, rappresenta un'attività, con corrispettiva issue in GitHub all'interno della Repository 'Documentazione', indica dunque un'attività da svolgere relativa alla documentazione di progetto. Il codice è seguito da un numero incrementale che permette di distinguere univocamente una singola attività.

**Sprint**

Ciclo di lavoro di durata fissa, tipico dello sviluppo Agile, durante il quale il team si impegna a completare un insieme prefissato di attività per produrre un incremento del software.

**Sviluppo**

Attività pratica di scrittura, test e integrazione del codice necessaria a implementare le funzionalità definite durante la fase di progettazione.

**T****Task**

Un'attività ben definita, assegnata ad uno o più membri del gruppo, che contribuisce allo sviluppo del progetto. Una task può essere parte di un'attività più grande o un obiettivo specifico da raggiungere.

**TD**

Acronimo di *To Do*, indica un'attività futura decisa in un incontro interno/esterno, presenta uno o più assegnatari. Il codice è seguito da un numero incrementale che permette di distinguere univocamente una singola attività.

**Test**

Un processo dello sviluppo software che si occupa di verificare la funzionalità di una o più parti del prodotto.

**Token**

Unità fondamentale di testo (come una parola, un carattere o un frammento di parola) in cui viene suddiviso l'input per essere elaborato dai modelli di linguaggio.

**Tokenizzazione**

Processo di segmentazione del testo in unità elementari chiamate *Token*, passaggio necessario agli LLM per l'interpretazione del linguaggio naturale.

**U**

**V****Validazione**

Insieme di controlli per assicurarsi che un prodotto (o una parte di esso) soddisfi in modo congruo ciò per cui è stato creato.

**Verifica**

Insieme di processi atti a garantire che una funzione all'interno di un prodotto soddisfi determinati requisiti.

**Verificatore**

Il Verificatore si occupa di assicurare la qualità dei prodotti e dei processi adottati, effettuando revisioni e test.

**VI**

Acronimo di *Verbale Interno*, viene utilizzato per tracciare nel tempo decisioni e azioni intraprese in un incontro interno. Il codice è seguito da un numero incrementale che permette di distinguere univocamente una singola attività.

**VE**

Acronimo di *Verbale Esterno*, viene utilizzato per tracciare nel tempo decisioni e azioni intraprese in un incontro esterno. Il codice è seguito da un numero incrementale che permette di distinguere univocamente una singola attività.

**W****Way of Working**

Insieme di metodologie e strutture organizzative approvate dall'intero Team per svolgere in modo coerente i propri compiti.

**WhatsApp**

Applicazione di messaggistica istantanea adottata dal gruppo NullPointers Group per le comunicazioni interne e con l'azienda.

**Whisper**

Modello di riconoscimento vocale sviluppato da OpenAI specializzato nella trascrizione di audio in testo.

**X**

**Y**

**Z**