



Università degli Studi di Padova
Laurea: Informatica
Corso: Ingegneria del Software
Anno Accademico: 2025/2026

Gruppo: NullPointers Group
Email: nullpointersg@gmail.com

Glossario

Stato	In approvazione
Versione	0.1.1
Data ultima modifica	08/11/2025
Redattori	M. Mazzaretto T. Ceron
Verificatori	M. Brunello
Destinatari	NullPointers Group

Registro delle modifiche

Vers	Data	Autore	Verificatore	Descrizione
0.1.1	10-11	M. Mazzaretto	M. Brunello	Correzioni estetiche
0.1.0	7-11	M. Mazzaretto T. Ceron	M. Brunello	Creazione e stesura documento

Indice

Introduzione	5
A	6
B	7
C	8
D	9
E	10
F	11
G	12
H	13
I	14
J	15
K	16
L	17
M	18
N	19
O	20
P	21
Q	22
R	23
S	24
U	26
V	27
W	28
X	29

Y **30**

Z **31**

Introduzione

Il documento definisce in modo univoco i termini adottati all'interno del progetto, così da evitare interpretazioni personali o variazioni di significato.

Le definizioni sono presentate in ordine alfabetico per rendere la consultazione diretta e stabile nel tempo.

Quando un termine compare nei documenti con un significato vincolato dal Glossario, viene segnalato con la notazione:

parola_G

A

Amministratore

L'Amministratore si occupa della configurazione e gestione dell'infrastruttura IT di supporto ad un progetto. Il suo ruolo è particolarmente importante nelle fasi iniziali e durante il deployment, dove raggiunge il picco di impegno per garantire un deploy corretto.

Analisi dei Requisiti

Documento contenente i Casi d'Uso identificati da un Team per i requisiti di un determinato progetto.

Analista

Si occupa di identificare e chiarire i requisiti, interpretando le esigenze degli utilizzatori finali per garantire una corretta definizione delle funzionalità.

API

Acronimo di *Application Programming Interface*, è un'interfaccia utile a permettere o facilitare la comunicazione tra diversi software o parti di un singolo software.

Attore

Un'entità esterna e non controllabile dal progetto, ma che interagisce con esso, con attività o obiettivi specifici da soddisfare.

Automazione

Esecuzione deterministica e ripetibile di processi (build, test, deploy, verifiche, provisioning) attivati da eventi del repository o da pianificazioni, definita tramite workflow dichiarativi in YAML, eseguita in ambienti isolati, senza intervento manuale.

Azione

L'insieme di processi intrapresi per mettere in pratica una determinata Decisione.

B**Backend**

La parte di un progetto che si occupa del funzionamento a livello logico del sistema.

Baseline

Stato fissato di artefatti (requisiti, design, codice, documentazione) considerato stabile e sufficientemente maturo, dal quale retrocedere comporterebbe costo o rischio elevato.

Branch

Uno specifico ramo di lavoro all'interno di una repository, atta a mantenere una distinzione tra ramo "principale" e rami di lavoro in cui ciascun membro del gruppo può lavorare in maniere asincrona senza rischio di conflitto.

C

Capitolato

Documento fornito dalla proponente, che espone le principali specifiche e condizioni di un progetto. Stabilisce delle regole e delle aspettative che il fornitore deve rispettare.

Caso d'uso

Insieme di azioni all'interno di uno scenario, con in comune uno scopo finale per un Attore.

D

Decisione

Un accordo all'interno del Team, riguardante metodologie o convenzioni da adottare per soddisfare un determinato bisogno.

E

Efficacia

Indica il modo con cui un insieme di attività raggiunge gli obiettivi attesi.

Efficienza

Rapporto tra risultati ottenuti e risorse impiegate per ottenerli.

F**Frontend**

La parte di un progetto che si occupa dell'interazione diretta con l'utilizzatore finale.

Funzionalità

Una caratteristica offerta da un Sistema, spesso con lo scopo di soddisfare un bisogno.

G

GitHub

Servizio cloud che permette di hostare una o più repository git, offre strumenti che semplificano la collaborazione e l'automazione di processi.

GitHub Action

Strumento messo a disposizione da GitHub per effettuare automazioni all'interno di una repository.

H

I

ISO

Ente di standardizzazione internazionale che definisce norme tecniche condive per garantire interoperabilità, qualità e uniformità tra prodotti, processi e sistemi.

Issue

All'interno dell'ecosistema GitHub, rappresenta un'attività che richiede modifiche al codice sorgente per essere svolta, può trattarsi di un bug da risolvere, una feature da aggiungere, di una correzione minore o anche di qualcosa definito dagli sviluppatori.

J

K

L**LaTeX**

Linguaggio di markup utilizzato dal gruppo per produrre tutti i documenti.

LLM

Large Language Models. Indica i modelli addestrati su enormi quantità di testo come ChatGPT e DeepSeek.

M

Major

Una modifica atta ad approvare un documento in una sua versione "pronta al rilascio". In un sistema di versionamento x.y.z, la Major è rappresentata dalla lettera x, e ogni modifica di tipo Major aggiorna un file dalla versione x.y.z alla versione (x+1).0.0.

Manutenzione

Insieme di attività atte a risolvere i problemi e migliorare le funzionalità di un prodotto.

Merge

Processo con il quale, in un sistema di versionamento come git, un ramo di lavoro viene fatto confluire in un altro, generalmente in un grado gerarchico più elevato.

Milestone

Periodo di tempo entro il quale il team si pone il raggiungimento di determinati obiettivi.

Minimum Viable Product

La prima versione di un prodotto che assolve le funzionalità minime per rispettare i requisiti obbligatori stabiliti dalla proponenti.

Minor

Una modifica atta ad aggiungere migliorie o funzionalità significative. In un sistema di versionamento x.y.z, la Minor è rappresentata dalla lettera y, e ogni modifica di tipo Minor aggiorna un file dalla versione x.y.z alla versione x.(y+1).0.

MVP

Acronimo di *Minimum Viable Product*, per la definizione vedere 'Minimum Viable Product'

N

Norme di Progetto

Documento che descrive il Way of Working del gruppo. Contiene le regole che NullPointers Group rispetta per garantire un lavoro efficace ed efficiente.

O

P**Patch**

Una modifica atta a risolvere ortografici o di struttura. In un sistema di versionamento x.y.z, la patch è rappresentata dalla lettera z, e ogni modifica di tipo patch aggiorna la versione di un file da x.y.z a x.y.(z+1).

PB

Acronimo di *Product Baseline*, per la definizione vedere 'Product Baseline'

PoC

Acronimo di *Proof of Concept*, per la definizione vedere 'Proof of Concept'

PR

Acronimo di *Pull Request*, per la definizione vedere 'Pull Request'

Product Baseline

Fase finale in un progetto, che prevede la realizzazione di un Minimum Viable Product, a seguito del superamento dei test concordati nella Requirements and Technology Baseline.

Proof of Concept

Prodotto dimostrativo atto a presentare la fattibilità dell'idea.

Pull Request

All'interno dell'ecosistema GitHub, uno strumento che permette di sospendere momentaneamente la pubblicazione di una modifica nel ramo principale della repository, in attesa di approvazione e/o workflow automatici (e.g. GitHub Action).

Q

R

Redattore

Colui che scrive il documento. Viene identificato come "Autore" nel registro delle modifiche.

Repository

Uno spazio condiviso tra tutti i membri del Team, in cui viene memorizzato e versionato tutto il codice sorgente prodotto.

Requisito funzionale

Definiscono cosa il sistema deve fare, descrivendo le sue azioni e funzioni specifiche. Sono le capacità che l'utente si aspetta, come "aggiungere un prodotto al carrello" in un negozio online.

Requisito non funzionale

Specificano come il sistema deve comportarsi mentre svolge quelle funzioni. Si concentrano su qualità come le prestazioni, la sicurezza o l'affidabilità, ad esempio "il sistema deve supportare 1000 utenti contemporanei senza rallentamenti".

Responsabile

Il Responsabile coordina le attività del gruppo e garantisce una pianificazione efficace.

RTB

Baseline iniziale e vincolante di requisiti e tecnologie approvate per il progetto. Comprende requisiti funzionali, non funzionali, di sicurezza e conformità, insieme a strumenti, linguaggi, piattaforme e infrastrutture scelte. Costituisce il riferimento stabile per verificare coerenza e avanzamento. Qualsiasi modifica richiede revisione e approvazione formale.

S**SM**

Codice stabilito dal Team, rappresenta un'attività, con corrispettiva issue in GitHub all'interno della Repository 'SmartOrder', indica dunque un'attività da svolgere relativa al progetto e al *PoC*. Il codice è seguito da un numero incrementale che permette di distinguere univocamente una singola attività.

SMD

Codice stabilito dal Team, rappresenta un'attività, con corrispettiva issue in GitHub all'interno della Repository 'Documentazione', indica dunque un'attività da svolgere relativa alla documentazione di progetto. Il codice è seguito da un numero incrementale che permette di distinguere univocamente una singola attività.

T**TD**

Acronimo di *To Do*, indica un'attività futura decisa in un incontro interno/esterno, presenta uno o più assegnatari. Il codice è seguito da un numero incrementale che permette di distinguere univocamente una singola attività.

Test

Un processo dello sviluppo software che si occupa di verificare la funzionalità di una o più parti del prodotto.

U

V**Validazione**

Insieme di controlli per assicurarsi che un prodotto (o una parte di esso) soddisfi in modo congruo ciò per cui è stato creato.

Verifica

Insieme di processi atti a garantire che una funzione all'interno di un prodotto soddisfi determinati requisiti.

Verificatore

Il Verificatore si occupa di assicurare la qualità dei prodotti e dei processi adottati, effettuando revisioni e test.

VI

Acronimo di *Verbale Interno*, viene utilizzato per tracciare nel tempo decisioni e azioni intraprese in un incontro interno. Il codice è seguito da un numero incrementale che permette di distinguere univocamente una singola attività.

VE

Acronimo di *Verbale Esterno*, viene utilizzato per tracciare nel tempo decisioni e azioni intraprese in un incontro esterno. Il codice è seguito da un numero incrementale che permette di distinguere univocamente una singola attività.

W

Way of Working

Insieme di metodologie e strutture organizzative approvate dall'intero Team per svolgere in modo coerente i propri compiti.

X

Y

Z