Team Nody Chat

김시준, 김신명, 신현식, 이민서, 정은혜

팀원 소개

김시준 (팀장)

socket 통신 구현 로직설계 DB 설계 백엔드 작업 프론트js 작업 API작업 총괄 (sms, youtube, ip, weather 등)

김신명

PPT
DB ERD
채팅방 백엔드 작업
봇 차단코드 작성

신현식

API 명세서
Figma
socket 통신
실시간 채팅 구현 작업

이민서

뉴스 기능 크롤링 작업
TTS 기능 작업
reCaptcha api 작업
친구 요청 및 삭제

정은혜

디자인 구성
Figma
HTML/CSS
반응형 웹 작업

Contents

01. 프로젝트 개요

06. API 명세서

02. 개발 목표

07. Figma

03. 기술 스택

08. QA Sheet

04. 시스템 아키텍쳐

09. 트러블 슈팅

05. 설계

10. 기능 시연

1. 프로젝트 개요

이름: WEBCHATTING

설명: JWT 인증 기반의 실시간 채팅 웹사이트

핵심 기능

- 회원가입 / 로그인
- 친구추가 / 채팅방 생성, 초대, 나가기
- 채팅방별 실시간 메시지 전송 및 저장
- 명령어 봇 기능

2. 개발 목표

- 사용자 인증 및 실시간 통신 학습
- RESTful API와 실시간 Socket 병행 처리
- 웹 크롤링을 통한 원하는 데이터 파싱

3. 기술 스택

영역	기술
Backend	Node.js, Express
Database	MongoDB Atlas, Mongoose
인증	JWT, bcrypt, reCaptcha
실시간 통신	Socket.io
프론트	HTML, CSS, JavaScript
API 명세서	Notion

4. DB - 구성

users 컬랙션 구성 사항

4. DB - 구성

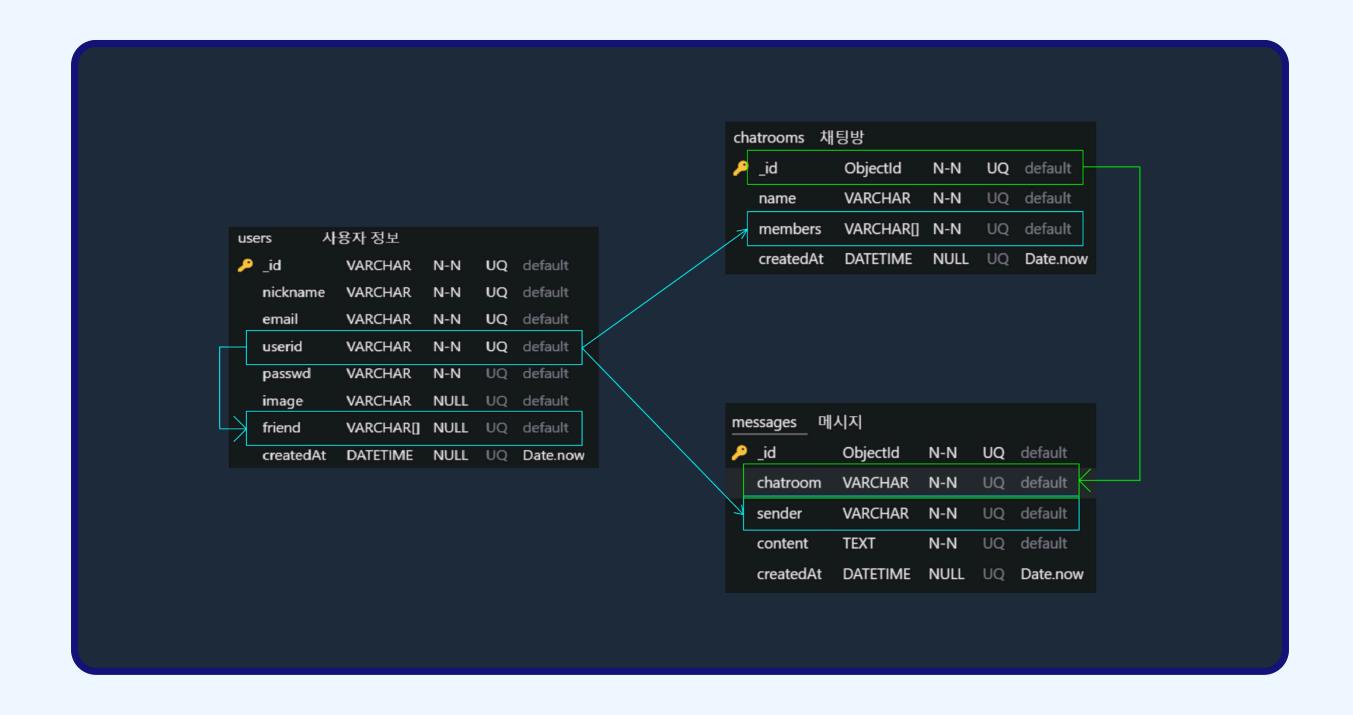
```
const roomSchema = new Mongoose.Schema(
{
    name: { type: String, required: true },
    members: {
        type: [{ type: String, required: true }],
        required: true,
    }, // 참가자 userid 배열로 저장
    createdAt: { type: Date, default: Date.now },
    },
    { versionKey: false }
);
```

rooms 컬랙션 구성 사항

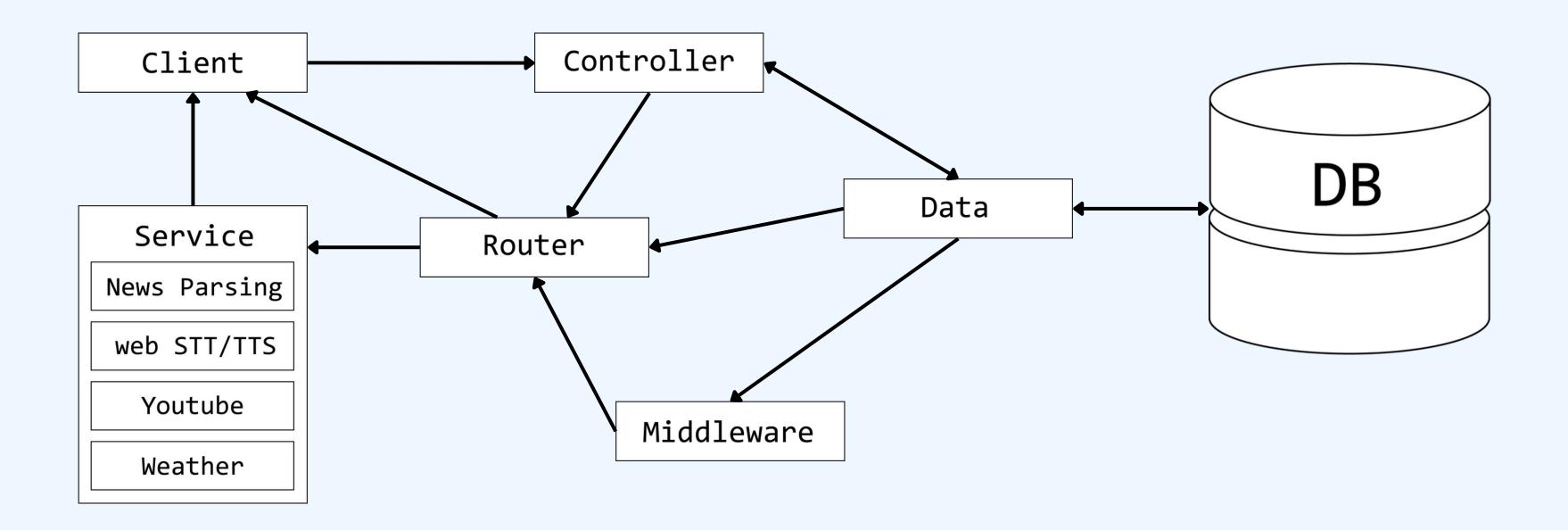
4. DB - 구성

messges 컬랙션 구성 사항

4. DB - ERD



5. 설계 - 시스템 아키텍처



5. 설계 - 보안코드

```
const limiter = rateLimit({
  windowMs: 60 * 1000,
  max: 30,
  message: "요청이 너무 많습니다. 잠시 후 다시 시도해주세요.",
  standardHeaders: true,
  legacyHeaders: false,
})
```

시간내 api 호출 횟수를 제한하는 코드

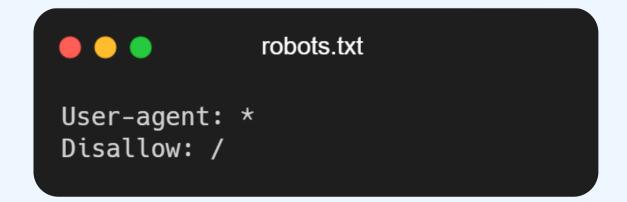
- 분당 채팅 포함전체 서비스 기준으로500회, 문자 서비스 기준으로 10회 제한 실제 서비스 규모에 따라 조정 필요

5. 설계 - 보안코드

```
app.get("/robots.txt", (req, res) => {
  res.type("text/plain");
  res.send("User-agent: *\nDisallow: /");
});
```

Get /robots.txt

- (url)/robots.txt 요청시 텍스트로 robots.txt 내용 출력



Disallow: /

- 모든 User-agent에 대해 접속을 금지

5. 설계 - 보안코드

```
const botUserAgents = [
  /googlebot/i, /bingbot/i, /slurp/i, /duckduckbot/i,
 /baiduspider/i, /yandexbot/i, /sogou/i, /exabot/i,
 /facebot/i, /ia_archiver/i, /python-requests/i,
 /scrapy/i, /curl/i, /wget/i,
];
app.use((req, res, next) => {
 const ua = req.headers["user-agent"];
  if (ua && botUserAgents.some((bot) => bot.test(ua))) {
   return res.status(403).send("Forbidden");
 next();
});
```

지정된 검색엔진 봇과 headers 에 "user-agent"가 있으면 403: Forbidden 반환

5. 설계 - 보안 API

```
• • •
export async function verifyRecaptcha(req, res, next) {
  try {
   const recaptchaToken = req.body["g-recaptcha-response"];
   if (!recaptchaToken) {
     return res
        .status(400)
        .send(
          `<script>alert('reCAPTCHA 토큰이 없습니다.'); history.back();</script>`
        );
   const secret = config.CAPTCHA.apiKey;
   const verifyUrl = "https://www.google.com/recaptcha/api/siteverify";
    const { data } = await axios.post(verifyUrl, null, {
      params: {secret,response: recaptchaToken,},
    if (!data.success) {
      return res
        .status(400)
        .send(`<script>alert('reCAPTCHA 인증 실패'); history.back();</script>`);}
```

reCaptcha 적용

I'm not a robot

reCAPTCHA

Privacy - Terms

CoolSMS

- 회원가입 및 비밀번호 재설정을 위한 인증번호를 문자 메세지를 보내고 확인하기 위한 API

```
const recognition = new window.webkitSpeechRecognition();
recognition.lang = "ko-KR";
recognition.interimResults = false;
recognition.continuous = false;
recognition.onresult = (event) => {
 const transcript = event.results[0][0].transcript;
 console.log("으 텍스트:", transcript);
 sendToChat(transcript);
};
recognition.onerror = (e) => {
 console.error("STT 오류:", e.error);
};
recognition.start();
```

Web STT (Speech To Text)

- 브라우저에서 음성을 텍스트로 바꾸고 출력하는데 필요한 API

```
function playTTS(message) {
 if (!isTTSEnabled) return;
  if (!window.speechSynthesis) {
   console.warn("이 브라우저는 TTS를 지원하지 않습니다.");
   return;
 window.speechSynthesis.cancel();
  const utterance = new SpeechSynthesisUtterance(message);
  utterance.lang = "ko-KR";
  utterance.pitch = 1;
 utterance.rate = 1;
 utterance.volume = 1;
 if (koreanVoice) utterance.voice = koreanVoice;
 window.speechSynthesis.speak(utterance);
} });
```

Web TTS (Text to Speech)

- 브라우저에서 텍스트를 음성으로 바꾸고 출력하는데 필요한 API

```
router.get("/", async (req, res) => {
 const { query } = req.query;
 const apiKey = config.youtue.apiKey;
 if (!query) {
   return res.status(400).json({ error: "검색어가 없습니다." });
 const apiUrl = `https://www.googleapis.com/youtube/v3/search?
part=snippet&type=video&maxResults=1&q=${encodeURIComponent(
    query
  )}&key=${apiKey}`;
 try {
   const response = await fetch(apiUrl);
   const result = await response.json();
   const videoId = result.items?.[0]?.id?.videoId;
   if (!videoId) {
     return res.status(404).json({ error: "영상이 없습니다." });
   res.json({ videoId });
  } catch (err) {
   console.error("유튜브 API 에러:", err);
   res.status(500).json({ error: "유튜브 검색 실패" });
});
```

Youtube Data API v3

- youtube영상을 탐색하여 출력하기 위한 구글에서 제공하는 유튜브 탐색 API

```
router.get("/", async (req, res) => {
  try {
    const rawIP = req.headers["x-forwarded-for"] ||
req.socket.remoteAddress;
    const clientIP = Array.isArray(rawIP)
     ? rawIP[0]
      : rawIP.split(",")[0].trim();
    console.log("Client IP:", clientIP);
    const geoRes = await axios.get(`http://ip-api.com/json/${clientIP}`);
    if (geoRes.data.status !== "success") {
      return res.status(400).json({ error: "IP 위치 조회 실패" });
    const { lat, lon } = geoRes.data;
    const apikey = config.weather.apiKey;
    const weatherRes = await axios.get(
      `https://api.openweathermap.org/data/2.5/weather?
lat=${lat}&lon=${lon}&lang=kr&units=metric&appid=${apikey}`);
    const {temp,feels_like,temp_min,temp_max,pressure,humidity,sea_level,
      grnd_level,} = weatherRes.data.main;
    res.json({temp,feels_like,temp_min,temp_max,pressure,humidity,sea_level,
        grnd_level,});
```

ip-api

- 클라이언트의 ip를 기준으로 위치 정보(위도, 경도)를 가져오는 API

OpenWeatherMap

- 위치정보에 따른 실시간 날씨정보 데이터를 제공하는 API

5. 설계 - Parsing

```
router.get("/", async (req, res) => {
 try {
    const url = "https://media.naver.com/press/056";
    const response = await axios.get(url, {
     headers: {
        "User-Agent":
          "Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36
(KHTML, like Gecko) Chrome/120.0.0.0 Safari/537.36",
     },
    });
    const $ = cheerio.load(response.data);
    const newsItems = [];
    $(".ofra_list li.ofra_list_item.as_thumb").each((i, el) => {
     const num = $(el).find("i.ofra_list_num").text().trim();
     const headline = $(el).find(".ofra_list_tx_headline").text().trim();
     const date = $(el).find(".ofra_list_tx_date").text().trim();
     const views = $(el).find(".ofra_list_tx_visit").text().trim();
     const url = $(el).find("a").attr("href");
     const img = $(el).find(".ofra_list_img img").attr("src") || null;
     newsItems.push({ num, headline, date, views, url, img });
    });
```

백엔드에서 뉴스를 파싱하는 js

- 뉴스 페이지 크롤링을 통한 실시간 순위에 따른 뉴스 정보들을 파싱해 해와서 그 값들을 프론트로 넘겨줌

axios, cheerio 모듈 사용

- axios: HTTP 요청을 보내기 위한 모듈 get, post 등으로 HTML 코드나 JSON 데이터를 받아와서 출력 하기 위해 사용
- cheerio: HTML 파싱 및 DOM 탐색을 위한 모듈 웹 페이지의 HTML 코드를 가져와서 원하는 데이터를 추출하기 위해 사용

5. 설계 - Socket

```
robots.txt
io.use(async (socket, next) => {
 const token = socket.handshake.auth.token;
 if (!token) {return next(new Error("토큰 없음"));}
 try {
   const secret = config.jwt.secretKey || "your_jwt_secret";
   const decoded = jwt.verify(token, secret);
   const IdFromToken = decoded.id || decoded._id;
   const user = await userRepository.findByid(IdFromToken);
   if (!user) {return next(new Error("사용자 없음"));}
   console.log(user);
   socket.userId = user.userid;
   socket._mongoId = user._id;
   socket.friend = user.friend;
   next();
 } catch (err) {
   console.error("JWT 인증 실패:", err.message);
   next(new Error("인증 실패"));
```

Socket.io

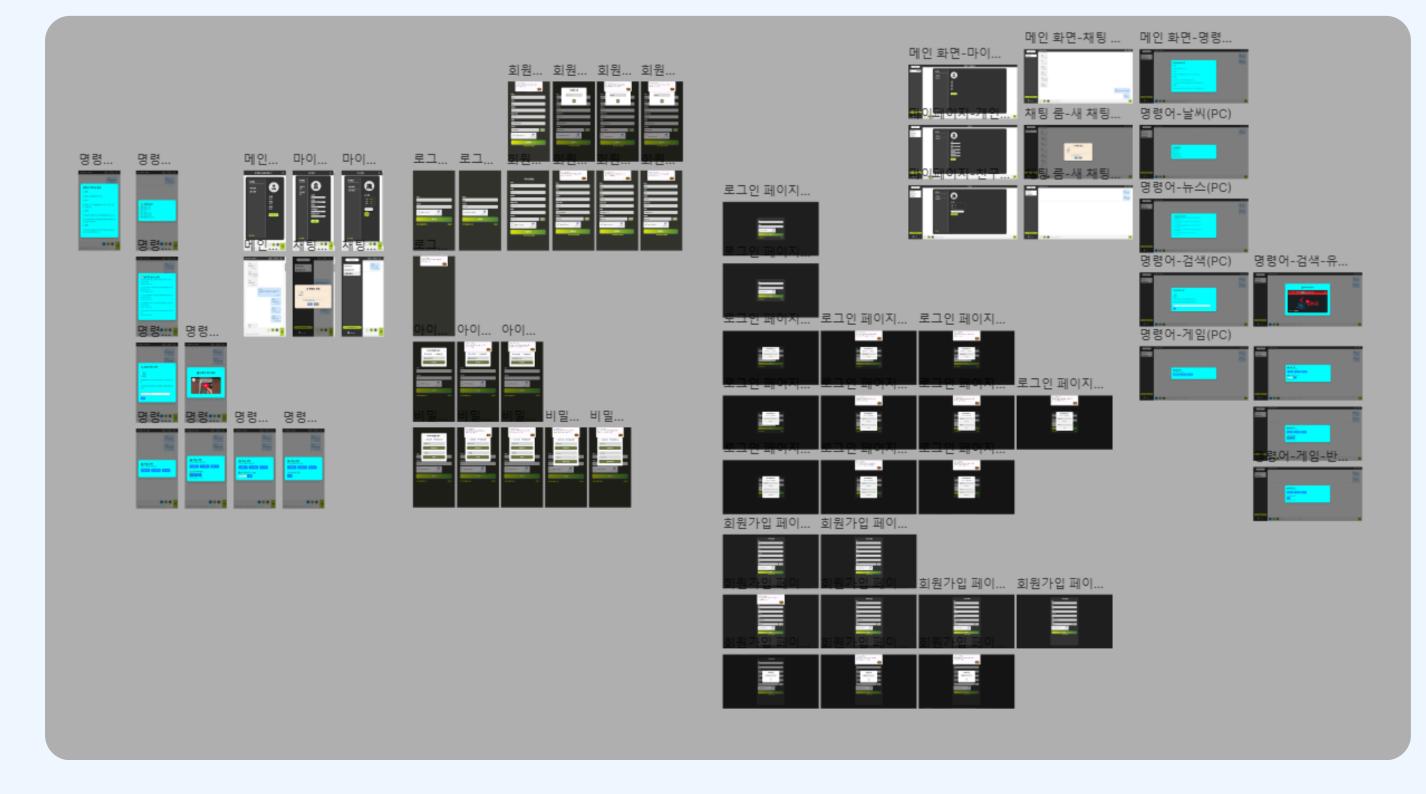
- 실시간 변경사항을 화면에 업데이트하기 위해서 사용
- 실시간 채팅, 채팅방 생성, 유저 초대 등에 이용됨

6. API 명세서

</> AI활용 웹 개발 세미프로젝트 API 명세서(Nody Chat)

Router	Aa Title	Section	Method	IIII Endpoint	설명	≙ 인증 여부	■ Request Body	■ Responce	i≡ Status Code	를 추가 설명	+
PI Overview	① API 개요	Overview		N/A	WebChatting API						
User	록그인	Endpoints	POST	/user/login	사용자가 아이디와 비밀번호로 로그인합 니다.	✓	{ "userid": "apple", "p	200: OK 토큰 인증 성공시	200 : OK	인증에 성공하면 JWT 토큰이 쿠키 에 저장되고, /main 페이지로 리디 렉션됩니다.	
	유저 아이디와 닉네임 매핑	Endpoints	GET	/user/user-map	아이디와 닉네임을 매핑 시켜데이터베이 스에서 정보를 가져오기 위한 기능		{ "nicknames" : ["user.nick	200 : OK { "userid" : "nickn	500 : Server Error 200 : OK	페이지에선 닉네임으로 사용되기 때문에 닉네임과 아이디를 매핑시 켜 데이터베이스에 아이디로 정보 를 요청하고 저장	
	시> 닉네임과 유저 아이디 매핑	Endpoints	POST	/user/nicknames-to-ide	닉네임과 아이디를 매핑시켜 아이디 값 에 맞는 정보를 데이터베이스에 보내기 위한 기능		{ "friend" : ["user.nicknam	200 : OK { "userids": ["user	200 : OK 400 : Bad Request 500 : Server Error	반대로 데이터를 데이터베이스에 보내기 위해서 페이지의 닉네임과 매핑되는 아이디 값을 받아 데이터 베이스와 연결	
	로그인한 사용자의 친구추가	Endpoints	POST	/user/add-friend	친구 추가 기능을 제공합니다.		{ "newNickname": "newName"	200 : OK { "message": "nev	200 : OK 400 : Bad Request 404 : Not Found 409 : Conflict	친구 검색 란에 닉네임을 입력하면 같은 입력 값의 유저가 출력 되고 추 가 버튼 클릭 시 친구 추가가 되고 친구 목록에 추가 합니다.	
	로그인한 사용자 개인정보 보내주기	Endpoints	GET	/user/me	마이페이지에 들어갈 회원 정보를 데이 터베이스에서 가져옵니다.		{ "userid": "apple" }	200:OK { "userid": "app	200 : OK 404 : Not Found		
	로그인한 사용자의 친구 목록 보내주기	Endpoints	GET	/user/get-friend	유저 아이디에 저장된 친구 목록을 데이 터베이스에서 가져옵니다.	▽	{ "userid": "apple" }	200 : OK { "friend" : ["bana	200 : OK 404 : Not Found		
	<p< td=""><td>Endpoints</td><td></td><td>/user/remove-friend</td><td>친구 목록에 있는 유저를 삭제하는 기능</td><td></td><td>{ "nickname": "멜론" }</td><td>200 : OK { "message": "멜론</td><td>200 : OK 400 : Bad Request 404 : Not Found</td><td></td><td></td></p<>	Endpoints		/user/remove-friend	친구 목록에 있는 유저를 삭제하는 기능		{ "nickname": "멜론" }	200 : OK { "message": "멜론	200 : OK 400 : Bad Request 404 : Not Found		
	▶회원가입</td <td>Endpoints</td> <td>POST</td> <td>/user/signup</td> <td>새 사용자를 생성합니다.</td> <td></td> <td>{ "nickname": "김사과",</td> <td>201: created { "token": "</td> <td>201 : Created 400 : Bad Request 409 : Conflict 500 : Server Error</td> <td>이메일, 전화번호, 닉네임, 아이디는 중복될 수 없습니다.</td> <td></td>	Endpoints	POST	/user/signup	새 사용자를 생성합니다.		{ "nickname": "김사과",	201: created { "token": "	201 : Created 400 : Bad Request 409 : Conflict 500 : Server Error	이메일, 전화번호, 닉네임, 아이디는 중복될 수 없습니다.	
	√> 유저 중복 확인 버튼	Endpoints	POST	/user/check	회원가입 시 필수 입력값이 같은 유저가 있는지 확인합니다.		{ "nickname": "김사과",	409: Conflict { "message":	200 : OK 409 : Conflict		
	⟨⟩ 아이디 찾기	Endpoints	POST	/user/findID	회원가입 시 입력했던 이메일로 아이디 를 찾습니다.		{ "enail": "apple@apple	. 200: OK { "userid": "app	200 : OK 401 : Unauthorized		
	시> 회원가입용 인증번호 보내기	Endpoints	POST	/user/send-signupCode	회원가입 시 유저가 입력한 전화번호로 문자 인증 번호를 보내는 기능을 합니다.		{ "phone" : "0101111111:	{ "message": "인즐번호 전	200 : OK 500 : Server Error	외부 API인 coolsms를 활용했습니다. 인증 번호의 유효 시간은 3분으로설정, uuid로 생성한 세션 키를 폰 번호와 매칭시켜 이후 인증 시 세션 키를 활	

7. Figma



8. QA Sheet

QA 시트 ☆ ② ② 파일 수정 보기 삽입 서식 데이터 도구 확장프로그램 도움말

C31 → | fx

Q 메뉴
5 ♂ 등 등 100% ▼ | ₩ % .0. .0. 123 | 기본값... ▼ | - 10 | + | B I ☆ 표 등 ▼ | 트▼ 보▼ | → ▼ 4 ▼ | ← □ ▼ ■ ▼ Σ | ■ ▼

	A	В	С	D	E	F	G	Н	I
1	번호	기능/화면명	테스트 항목	테스트 설명	예상 결과	실제 결과	해결 여부	최종 상태	중요도
2		로그인 페이지	올바른 계정 로그인	정상 로그인 시 홈으로 이동	홈 페이지로 이동	정상 작동	0	Pass	높음
3			아이디/비번 찾기	팝업 창에서 아이디/비번 선택 가능, 이메일/전화번호 입력 가능	아이디찾기와 비밀번호 재설정이 가능함	정상 작동	0	Pass	
4	'		캡챠인증	봇이 아닐 경우 체크 표시 후 로그인 가능	봇이 아니면 체크 표시 후 로그인 진행	정상 작동	0	Pass	높음
5			회원가입	회원가입 페이지로 이동	회원가입 창이 뜸	정상 작동	0	Pass	
6		회원가입 페이지	비밀번호 형식 검사	비밀번호 8자 미만 입력 시 오류 메시지 표시	오류 메시지 노출	메세지 노출됨	0	Pass	높음
7			전체 항목 중복 검사	이미 존재하는 회원과 중복되는 항목 확인	중복 시 어떤 항목이 중복되는지 메시지로 안내	메세지 노출됨	0	Pass	높음
8	2		캡챠인증	봇이 아닐 경우 체크 표시 후 회원가입 가능	봇이 아니면 체크 표시 후 회원가입 진행	회원가입 완료	0	Pass	높음
9	-		봇 방어코드	메인 경로 및 하위 경로로 자동화 웹 탐색 봇이 접근시 접속을 차단함	봇이 접속 시 접근이 차단됨	cmd를 통한 봇을 가장한 이름으로 접근시 접근이 정상적으로 차단됨	0	Pass	높음
10			인증 문자 보내기	비밀번호 재설정 및 회원가입 시 등록한 번호로 문자인증을 완료하여야 재설정 및 가입이 가능	정상 문자인증 완료 시에만 기능이 수행됨	정상 작동	0	Pass	높음
11			다시 로그인 창으로 돌아가기	로그인 상태가 아닌데 로그인 창으로 돌아가기 클릭	로그인 창이 뜸	정상 작동	0	Pass	
12			채팅방 목록	jwt토큰 인증으로 로그인한 사용자 판별+사용자가 참여한 채팅방 리스트 확인 가능	검색한 채팅방만 표시됨	정상 작동	0	Pass	
13			채팅방 검색 기능	jwt토큰 인증으로 로그인한 사용자 판별+채팅방 이름 검색 시 필터링	왼쪽에 채팅방 목록 보여짐	정상 작동	0	Pass	
14	3	메인 페이지	마이페이지	jwt토큰 인증으로 로그인한 사용자 판별+내 정보 수정 및 친구 목록 확인	페이지 이동 없이 현재 화면에서 정보 표시됨	이동하지 않고 그 자리에서 바로 보여짐	0	Pass	
15			채팅방 생성	원하는 사람과 채팅방을 만들 수 있음	원하는 사람을 선택해 채팅방 생성	새로운 채팅방 생성됨	0	Pass	
16			내 정보 수정하기	jwt토큰 인증으로 로그인한 사용자 판별+닉네임, 이메일, 전화번호, 비밀번호 변경 가능	정보 수정됨	정상 작동	0	Pass	
17			명령어 봇	날씨, 뉴스, 검색, 게임 명령어 실행 가능	명령어 입력 시 실행 가능	정상 작동	0	Pass	높음
18			TTS	마이크로 말 하거나 혹은 채팅을 쳤을 때 채팅 읽어줌	음성으로 변환되어 출력됨	정상 작동	0	Pass	높음
19			마이크	음성인식이 되어 내가 말하는 것이 채팅에 입력됨	채팅창에 음성 내용이 입력됨	정상 작동	0	Pass	높음
20	4	채팅방	메세지 입력/전송	보내고 싶은 메세지를 입력하고 전송함	전송 성공	전송됨	0	Pass	
21			API 요청	날씨,검색,뉴스 등의 API 호출 시 호출 결과를 클라이언트에 출력함	정상적으로 호출되어 값이 출력됨	로컬환경: 정상 작동 배포시: 뉴스, 날씨 API 호출 값 누락 발생	0	Pass	
22			초대	오른쪽 상단에 초대 버튼을 누른 후	초대된 유저가 채팅방에 추가됨	정상 작동	0	Pass	

9. 트러블 슈팅

1. 날씨 명령어봇의 문제점

초기에 날씨 명령어 봇의 구성은 네이버 날씨 검색 html 페이지를 백엔드에서 axios, cheerio 모듈을 사용하여 파싱하여 필요한 데이터를 프론트에 넘겨주는 방식으로 제작됨 ➡ 로컬 서버에서는 잘 돌아가나 클라우드 타입 배포시 네이버 검색 페이지 측에서 봇으로 인식하여 차단되는 현상이 발생됨.

문제 해결: 초기의 파싱으로 날씨 데이터를 넘겨주던 로직을 ip-API와 OpenWeatherMap APi 를 사용한 날씨 API 이용 로직으로 교체함

2. 뉴스 명령어봇의 문제점

뉴스 검색결과 출력은 백엔드에서 axios, puppeteer(크롬 브라우저를 자동으로 제어할 수 있게 해주는 모듈) 모듈을 이용하여 결과를 파싱하여 프론트에 넘겨주는 방식으로 제작됨. ➡ 로컬 서버에서는 잘 돌아가나 클라우드 타입 배포시백엔드 서버측에서 크롬브라우저 지원이 안되어 뉴스 파싱이 되는 현상이 발생함.

문제 해결: 크롤링 방식을 axios와 cheerio 조합으로 변경

9. 트러블 슈팅

3. 새로운 채팅방 생성시 상대방 유저에게 실시간으로 채팅방에 초대된 것이 보이지 않던 문제점

소켓 통신을 통한 실시간 채팅은 지원하나, 새로운 채팅방 생성시 이미 접속중인 초대된 상대방에게 페이지를 새로고침 하기 전까지 보여지지 않는 문제점.

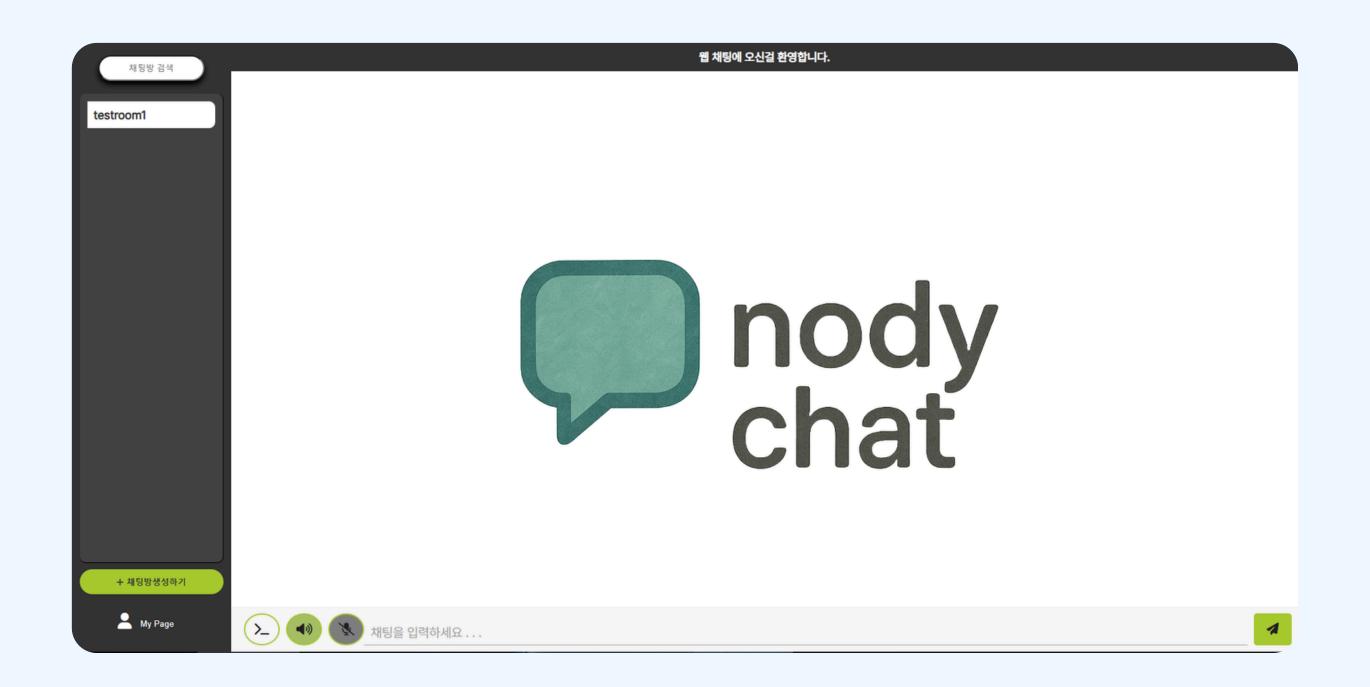
문제 해결: 채팅 뿐만이 아니라 메인페이지 로딩시에 소켓에 연결을 하고, 백엔드에서 채팅방 생성되는 이벤트 작동시소켓에 접속중인 모든 사용자에게 해당 이벤트를 브로드 캐스팅 하도록 수정함.

4. 채팅방 진입 할 때와 상대방이나 사용자 본인이 채팅을 보냈을 때 스크롤이 맨 아래로 자동 이동하지 않는 문제점

채팅 내용이 길어질 시 스크롤 하단 고정 이벤트가 등록되어있음에도 스크롤이 자동으로 자동으로 최근 채팅으로 내려가지 않는 문제점이 발생됨

문제 해결: 스크롤 하단 고정을 함수로 재구성하여 새로운 메세지 생성시에 짧은 간격으로 반복하도록 로직을 수정함.

10. 기능 시연



감사합니다 ---