Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔			×
그래픽 에디터입니다. 삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 1 선:1, 원:2, 사각형:3 >> 1 삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 1 선:1, 원:2, 사각형:3 >> 2 삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 1 선:1, 원:2, 사각형:3 >> 3 삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 3 0: Line 1: Circle			
삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 1 성:1, 원:2, 사각형:3 >> 2			
납입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 ≫ 1 선:1, 원:2, 사각형:3 ≫ 3 			
답입: 1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 3 0: Line			
1: Circle			
1: Gricle 2: Rectangle 삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 2 삭제하고자 하는 도형의 인덱스 >> 1 삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 3 O: Line			
삽입:1, 삭제:2, 모두모기:3, 용료:4 >> 3 O: Line 			
1: Rectangle 삽입:1, 삭제:2, 모두보기:3, 종료:4 >> 4			
F:#강남대학교#강남대3-2#객체지향프로그래밍#코딩#11주차 과제#x64#Debug#11주차 과제.exe(프로세스 20816개)이(가) 종	등료되었	습
니다(코드: 0개). 디타(코드: 0개). 디버깅이 중지될 때 콘솔을 자동으로 닫으려면 [도구] -> [옵션] -> [디버깅] > [디버깅이 중지되면 자동으로 콘; 하도록 설정합니다. 이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요	솔 닫기]를 시	용