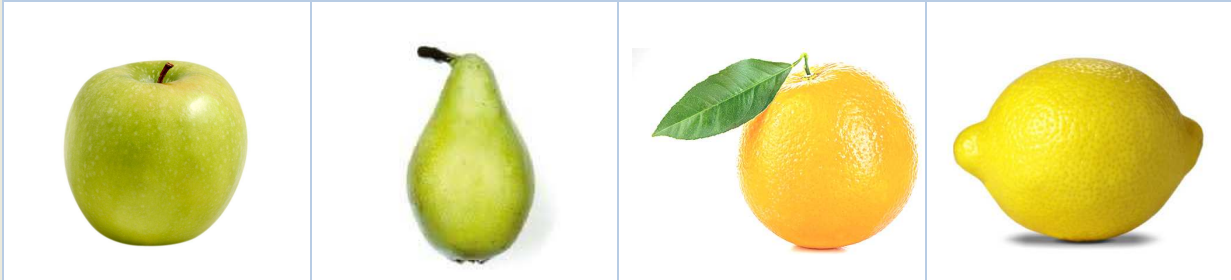


ML_CLASIFICACION_03 (TA)	Modelo KNN para predecir el tipo de fruta	ML
<p>Enviar la práctica en código Python (.py o .ipynb), al email inteligencia.artificial@uneatlantico.es con el asunto "ML_CLASIFICACION_03_(NOMBRE_APELLIDOS)"</p>		
<p>La práctica consiste en realizar un modelo de aprendizaje máquina de clasificación basado en el algoritmo KNN (k-Nearest Neighbors), para predecir el tipo de fruta según los valores de la masa (gr) y las dimensiones anchura (cm) y altura (cm).</p>		
		
<p>Para ajustar el modelo se considera la base de datos "Base_frutas.txt" que se adjunta con la práctica, que contiene un total de 59 registros, con información del tipo de fruta, masa, anchura y altura.</p>		
<p>El código en Python debe presentar como resultados:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Un gráfico de la anchura de las frutas (eje X) con la altura (eje Y) - El valor del parámetro 'k' considerado en el modelo KNN - El porcentaje de datos de entrenamiento considerado - El error del modelo (utilizar el método 'score' sobre los datos de test) 		
<p>Además se pide predecir con el modelo ajustado el tipo de fruta para los 2 siguientes casos:</p>		
<p>Caso 1. Fruta con masa de 100 gr, anchura de 6.3 centímetros y altura de 8 centímetros</p>		
<p>Caso 2. Fruta con masa de 300 gr, anchura de 8.8 centímetros y altura de 9.2 centímetros</p>		