

Curso Cuarto. Semestre 1 Grado en Ingeniería Informática Escuela Politécnica Superior Universidad Europea del Atlántico

Curso

20/21

IA_PRACTICA_01

Problema del viajante mediante el algortimo Hill Climbing

IA

Esta práctica consiste en resolver el problema del viajante de negocios, que debe visitar 'n' ciudades una y sólo una vez, buscando la ruta más corta, para invertir menos tiempo y gastar menos combustible.





Para resolver el problema se realiza la optimización del camino más corto utilizando el algoritmo Hill Climbing.

SOLUCIÓN

Definir las librerías a utilizar

```
# Importar librerías
import random
from PIL import Image, ImageDraw, ImageFont
from math import sqrt
```

Función para generar de forma aleatoria todos los pares i,j desde 0 hasta size

```
def all pairs(size, shuffle=random.shuffle):
    r1=range(size)
    r2=range(size)
    if shuffle:
        shuffle(list(r1))
        shuffle(list(r2))
    for i in r1:
        for j in r2:
            yield (i,j)
```

Función para generar todas las posibles variaciones cuando se produce el intercambio entre dos ciudades

```
def reversed sections (tour):
    for i,j in all_pairs(len(tour)):
        if i != j:
            copy=tour[:]
```

INTELIGENCIA ARTIFICIAL Página 1 de 5



Curso Cuarto. Semestre 1 Grado en Ingeniería Informática Escuela Politécnica Superior Universidad Europea del Atlántico

Curso

```
Universidad Europea del Atlántico 20/21
```

```
copy[i:j+1]=reversed(tour[i:j+1])
                copy[i+1:]=reversed(tour[:j])
                copy[:j]=reversed(tour[i+1:])
            if copy != tour: # ningún punto devuelve el mismo tour
Función para crear todas las posibles variaciones cuando dos ciudades se han intercambiado
def swapped_cities(tour):
    for i,j in all_pairs(len(tour)):
        if i < j:
            copy=tour[:]
            copy[i],copy[j]=tour[j],tour[i]
            yield copy
Función para crear la matriz de distancias (considerando la línea recta entre ciudades)
def cartesian matrix(coords):
    matrix={}
    for i, (x1, y1) in enumerate (coords):
        for j, (x2, y2) in enumerate (coords):
            dx, dy=x1-x2, y1-y2
            dist=sqrt(dx*dx + dy*dy)
            matrix[i,j]=dist
    return matrix
Función para leer las coordenadas del fichero de entrada
# Las coordenadas deben estar en pares x,y por línea y separadas por una coma
def read coords(coord file):
    coords=[]
    with open(coord_file) as f:
    content = f.readlines()
    for line in content:
        x,y=line.strip().split(',')
        coords.append((float(x),float(y)))
    return coords
Función para crear la longitud total del tour basado en la matriz de distancias
def tour length(matrix,tour):
    total=0
    num cities=len(tour)
    for i in range(num_cities):
        j=(i+1)%num cities
        city_i=tour[i]
        city_j=tour[j]
total+=matrix[city_i,city_j]
    return total
Función para crear una imagen de representación de las ciudades y el tour seleccionado
def write_tour_to_img(coords,tour,title,img file):
    padding=20
    coords=[(x+padding,y+padding) for (x,y) in coords]
    maxx, maxy=0, 0
    for x, y in coords:
       maxx=max(x,maxx)
        maxy=max(y,maxy)
    maxx+=padding
    maxy+=padding
    img=Image.new("RGB", (int(maxx), int(maxy)), color=(255, 255, 255))
```

INTELIGENCIA ARTIFICIAL Página 2 de 5



Curso Cuarto. Semestre 1 Grado en Ingeniería Informática Escuela Politécnica Superior Universidad Europea del Atlántico

Curso 20/21

```
font=ImageFont.load default()
          d=ImageDraw.Draw(img);
          num cities=len(tour)
          for i in range(num cities):
                   j=(i+1)%num_cities
                   city_i=tour[i]
city_j=tour[j]
x1,y1=coords[city_i]
                   x2,y2=coords[city_j]
                   d.line((int(x1), int(y1), int(x2), int(y2)), fill=(0,0,0))
                    d.text((int(x1)+7,int(y1)-5),str(i),font=font,fill=(32,32,32))
          for x,y in coords:
                   x, y=int(x), int(y)
                    d.ellipse((x-5, y-5, x+5, y+5), outline=(0, 0, 0), fill=(196, 196, 196))
          d.text((1,1),title,font=font,fill=(0,0,0))
          del d
          img.save(img_file, "PNG")
Función para inicializar el tour de forma aleatoria
def init random tour(tour length):
        tour=list(range(tour length))
        random.shuffle(tour)
Función para ejecutar el algoritmo de Hill Climbing
def run hillclimb(init function, move operator, objective function, max iterations):
          from hillclimb import hillclimb and restart
iterations, score, best=hillclimb\_and\_restart (init\_function, move\_operator, objective\_function, max\_it\_operator, objective\_function, objective\_function, objective\_function, objective\_function, 
          return iterations, score, best
PROGRAMA PRINCIPAL
out_file_name="ruta resultado.png"
max_iterations=10000
verbose=True
move operator=reversed sections
arg="swapped cities"
#arg="reversed_sections"
Leer el fichero con las coordenadas de las ciudades
# Fichero con las ccordenadas de las ciudades
city file="city100.txt"
# Lectura de las coordenadas de las ciudades
coords=read coords((city file))
Inicializar de forma aleatoria la ruta
# Inicializar de forma aleatoria la ruta
init_function=lambda: init_random_tour(len(coords))
Calcular la matriz de distancias
# Calcular la matriz de distancias
```

INTELIGENCIA ARTIFICIAL Página 3 de 5

INTELIGENCIA ARTIFICIAL



Curso Cuarto. Semestre 1 Grado en Ingeniería Informática Escuela Politécnica Superior Universidad Europea del Atlántico

Curso 20/21

```
matrix=cartesian matrix(coords)
Calcular la longitud de las rutas
# Calcular la longitud de las rutas
objective function=lambda tour: -tour length(matrix,tour)
Ejecutar el algoritmo Hill Climbing
# ejecutar el algoritmo de Hill Climbing
iterations, score, best=run hillclimb(init function, move operator, objective function, max iterations
Visualizar los resultados
print("Iteraciones: ",iterations)
print("Puntuación: ",score)
print("Ruta seleccionada entre ciudades:")
print(best)
Guardar una imagen con la mejor ruta seleccionada
# Guardar una imagen de la ruta seleccionada
write_tour_to_img(coords,best,'%s: %f %s'%(city_file,score,arg),out_file_name)
2018-12-18 12:17:27,021 INFO (re)iniciando hillclimb 10000/10000 restante
2018-12-18 12:17:27,021 INFO Hillclimb comenzado: score=-26192.714184
Reloaded modules: hillclimb
2018-12-18 12:17:27,411 INFO hillclimb finalizado: num evaluations=10000, best score-
15604.256046
Iteraciones: 10000
Puntuación: -15604.25604616874
Ruta seleccionada entre ciudades:
[24, 17, 29, 89, 40, 7, 42, 85, 80, 1, 75, 58, 6, 74, 11, 26, 8, 19, 61, 35, 5, 56, 88, 36, 49, 32, 76, 72, 12, 95, 55, 43, 13, 64, 53, 71, 47, 25, 98, 4, 94, 90, 48, 63, 97, 41, 52, 34, 10, 14, 31, 50, 77, 66, 60, 39, 9, 99, 69, 30, 82, 87, 86, 62, 3, 18, 51, 68, 65, 15, 57, 78, 23, 67,
96, 79, 20, 83, 38, 22, 28, 16, 21, 45, 54, 59, 92, 0, 44, 73, 84, 37, 2, 93, 91, 27, 70, 46, 81,
33]
```

INTELIGENCIA ARTIFICIAL Página 4 de 5

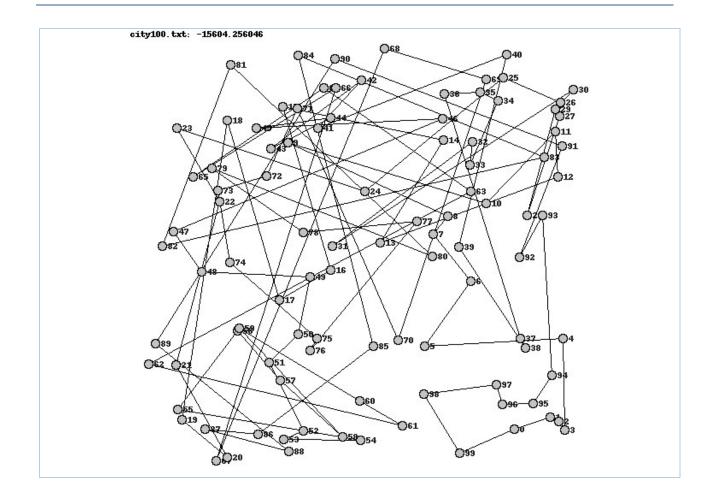
INTELIGENCIA ARTIFICIAL



Curso Cuarto. Semestre 1 Grado en Ingeniería Informática Escuela Politécnica Superior Universidad Europea del Atlántico

Curso





INTELIGENCIA ARTIFICIAL Página 5 de 5