



UNIVERSIDADE DE CAXIAS DO SUL
Área do Conhecimento de Ciências Exatas e
Engenharias

Programação Orientada a Objetos
Prof. Alexandre Krohn

Lista de Exercícios 2 – Introdução à Programação Orientada a Objetos e Linguagem Java

- 1)** Uma imobiliária vende apenas terrenos retangulares. Faça um programa em java para ler as dimensões de um terreno e depois exibir a área do terreno. (lado x altura)
- 2)** Faça um programa em java para calcular quantas ferraduras são necessárias para equipar todos os cavalos comprados para um haras. A informação de cavalos comprados deve ser informada pelo usuário.
- 3)** Faça um programa em java que receba o valor dos catetos a e b de um triângulo, calcule e mostre o valor da hipotenusa.
- 4)** Faça um programa em java que receba o valor do salário mínimo e o valor do salário de um funcionário, calcule e mostre a quantidade de salários mínimos que ganha esse funcionário.
- 5)** Faça um programa em java que calcule e mostre a área de um losango. Sabe-se que: $A = (\text{diagonal_maior} * \text{diagonal_menor})/2$;
- 6)** Escreva um programa em java para ler o nome e a idade de uma pessoa, e exibir quantos dias de vida ela possui. Considere sempre anos completos, e que um ano possui 365 dias. Ex: uma pessoa com 19 anos possui 6935 dias de vida; veja um exemplo de saída: MARIA, VOCÊ JÁ VIVEU 6935 DIAS