

S2/L2 GameShell-Kali linux

Per familiarizzare con i comandi di kali linux, dove viene utilizzato comandi shell per proseguire nella storia.

```
[mission 1] $ pwd
/home/kali/gameshell/World
[mission 1] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 1] $ gsh goal
```

```
| UPPERCASE words appearing in commands are meta-variables: you need to
| replace them by appropriate (string) values.
|
| Most filesystems treat uppercase and lowercase characters differently.
| Make sure you use the correct path.
+-----+
```

```
[mission 1] $ ls
Castle Forest Garden Mountain Stall
[mission 1] $ cd Castle
[mission 1] $ ls
Cellar Great_hall Main_building Main_tower Observatory
[mission 1] $ cd Main_tower/
[mission 1] $ ls
First_floor
[mission 1] $ cd First_floor/Second_floor/Top_of_the_tower/
[mission 1] $ ls
[mission 1] $ gsh goal
```

```
+-----+
| Mission goal
|
| Go to the top of the main tower of the castle.
|
```

cd: è il comando per spostarsi da una directory all'altra. Se dato da solo, ovunque mi ritrovi, mi fa ritornare alla locazione principale (esempio: /home).

cd First_floor/Second_floor/Top_of_the_tower/: è il comando per spostarsi più facilmente tra le cartelle, in questo caso "percorro ogni piano" fino ad arrivare alla fine della torre del castello.

ls: è un comando che mi mostra file e cartelle che ci sono nella mia area di lavoro, nella directory in cui mi trovo quando lancio questo comando. Con l'opzione **-A** vengono mostrati i file nascosti che si trovano nell'area di lavoro (i file nascosti sono denominati ".nome_file").

gsh goal: è il comando del gioco che mi permette di vedere quale è la missione da fare per quel livello.

cd .. : è il comando che mi fa ritornare nella posizione precedente a quella attuale. Se mi trovo in /home/Scrivania/Foto, con questo comando tornerei al PATH /home/Scrivania. **pwd:** è il comando che mostra il percorso (PATH) in cui mi trovo nel momento in cui lancio questo comando.