

Múltipla scelta gioco in C

```
1 #include <stdio.h>
2
3 void iniziaPartita() {
4     printf("Inizia la partita!\n");
5     // Inserisci qui il codice per avviare la partita
6 }
7
8 int main() {
9     int scelta;
10
11     do {
12         printf("Benvenuto al gioco!\n");
13         printf("1. Inizia partita\n");
14         printf("2. Esci\n");
15         printf("Scelta: ");
16         scanf("%d", &scelta);
17
18         switch (scelta) {
19             case 1:
20                 iniziaPartita();
21                 break;
22             case 2:
23                 printf("Grazie per aver giocato. Arrivederci!\n");
24                 break;
25             default:
26                 printf("Scelta non valida. Riprova.\n");
27         }
28     } while (scelta != 2);
29
30     return 0;
31 }
```

```
/tmp/Zp68bwNEgK.o
Benvenuto al gioco!
1. Inizia partita
2. Esci
Scelta: 1
Inizia la partita!
Benvenuto al gioco!
1. Inizia partita
2. Esci
Scelta:
```

Prima cosa che ho fatto è costruire in C il menù del gioco, dando la possibilità tra iniziare la partita, oppure no.

```

2
3 int punteggio = 0;
4
5 void domanda(char domanda[], char opzione1[], char opzione2[], char opzione3[], char risposta) {
6     char rispostaUtente;
7
8     printf("%s\n", domanda);
9     printf("A. %s\n", opzione1);
10    printf("B. %s\n", opzione2);
11    printf("C. %s\n", opzione3);
12    printf("Risposta: ");
13    scanf(" %c", &rispostaUtente);
14
15    if (rispostaUtente == risposta) {
16        printf("Esatto!\n");
17        punteggio++;
18    } else {
19        printf("Sbagliato. La risposta corretta era %c.\n", risposta);
20    }
21 }
22
23 void iniziaPartita() {
24     punteggio = 0;
25
26     domanda("Qual è la capitale dell'Italia?", "Roma", "Milano", "Napoli", 'A');
27     domanda("Quanti giorni ci sono in una settimana?", "6", "7", "8", 'B');
28     domanda("Quale pianeta è il più grande del sistema solare?", "Terra", "Giove", "Nettuno", 'B');
29
30     printf("Il tuo punteggio finale è: %d\n", punteggio);
31
32     if (punteggio >= 2) {
33         printf("Complimenti! Hai superato il quiz!\n");
34     } else {
35         printf("Ci sono argomenti su cui potresti migliorare. Riprova!\n");
36     }

```

Poi se deve scrivere il codice del gioco, dove è 3 domande con 3 opzioni, al quale viene mantenuto il punteggio del giocatore.