

Universidade Nove de Julho
Prática de Programação
Prof.: Pedro Schimit
e-mail: schimit@uninove.br

Atividade para AV2

Instruções:

- 1) A lista deve ser entregue até às 8h20 do dia 30/11/2016. Atrasos não serão tolerados, ou seja, se organize para isso.
- 2) A resolução deve ser feita numa folha à parte. Soluções dos problemas devem estar, todas, manuscritas. Não será aceita lista de exercício com xerox, impressões gerais ou qualquer outro material que não seja manuscrito.
- 3) Todos os exercícios devem ser justificados (ou com o devido passo a passo para chegar à solução).
- 4) Essa lista vale 2,0 pontos na nota da AV2.

Atenção: Prova AV2, dia 30/11, às 8h30. Conteúdo: Tudo.

- 1) Leia o conteúdo do AVA sobre estruturas. Modifique o exemplo 2 para que o programa contenha uma estrutura com os seguintes dados de um aluno: Nome, RA, faltas, notas da AV1 e AV2 e média final. O usuário deve digitar todos esses dados, exceto a média final, que deve ser calculada pelo programa. Após esse cálculo, mostrar na tela se o aluno está aprovado ou reprovado por nota e/ou por falta.
- 2) Modifique o exemplo 3, adicionando as seguintes características de um livro: número de páginas e preço. O usuário deve digitar os dados de 3 livros, depois mostra-se na tela o livro com mais páginas e o mais caro.
- 3) Modifique o programa 1 para que o usuário possa cadastrar e verificar os dados de 10 alunos.