

Universidade Nove de Julho
Prática de Programação
Prof.: Pedro Schimit
e-mail: schimit@uni9.pro.br

Lista de Exercícios 1

Instruções:

- 1) A lista deve ser entregue até às 8h30 do dia 31/08/2016. Atrasos não serão tolerados, ou seja, se organize para isso.
- 2) A resolução deve ser feita numa folha à parte. Soluções dos problemas devem estar, todas, manuscritas. Não será aceita lista de exercício com xerox, impressões gerais ou qualquer outro material que não seja manuscrito.
- 3) Todos os exercícios devem ser justificados (ou com o devido passo a passo para chegar à solução).

Exercícios

1) Escreva um programa em C que captura um número e imprime na tela se ele é positivo, negativo ou zero.

2) Escreva um programa em C que captura 3 números e imprime na tela qual o maior.

3) Escreva um programa em C que captura 3 números e imprime na tela esses números ordenados.

4) Faça um programa que receba a idade de uma pessoa e mostre na saída em qual categoria ela se encontra:

10-14 infantil

15-17 juvenil

18-25 adulto

5) Faça um programa que receba a quantidade de pessoas que assistiram a uma partida de futebol e mostre as mensagens de acordo com a tabela:

menos que 1000 - "público baixo"

entre 1001 e 10000- "público médio"

acima de 10000 - "público bom"

6) Escreva um programa que recebe um número de 1 a 7 e imprime na tela o dia da semana correspondente.