

# Simulink プロジェクト ワークショップ

MathWorks Version 1.0



#### 目的

- 本資料は、サンプルシナリオに沿って Simulink プロジェクトの活用をご提案します。
  - 紹介する Simulink プロジェクトは R2015a を利用しております。
  - Simulink プロジェクト以外の機能も含んでおります。
  - 全ての機能の網羅的な説明ではなく、シーンごとでの利用方法になります。

Demo

Simulink プロジェクトの機能を利用した操作を示します

Demo

Simulink プロジェクト+検証関係のツールボックスの機能を利用した操作を示します



#### 目次

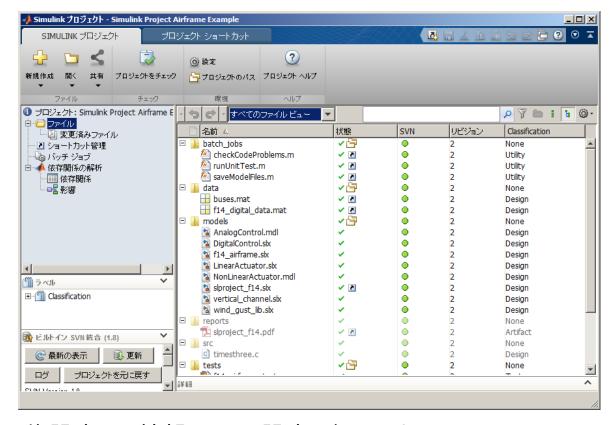
- Simulink Projects とは?
- モデルベース開発形態とプロジェクト管理要求
- サンプルシナリオ
  - 1. プロジェクトの開始
  - 2. ファイルの作成・編集
  - 3. モデルの分割と担当の割り振り
  - 4. プロジェクトの共有
  - 5. 並行開発
- まとめ



#### Simulink プロジェクトとは?

いろいろな作業を整理・管理したり、関係するファイル、設定、定義したタスクを管理して共有したり、ソース管理ツールと連携することができます

- ① まとめて表示
- ② 作業環境の設定
- ③ ショートカットの作成
- 4 ラベルの付加
- ⑤ 依存関係、差分の確認
- 6 ソース管理



- セキュリティ (ユーザー管理、構成要素へのアクセス権設定) は外部ツールの設定で行います。
- Simulink プロジェクトは R2011b で Simulink に追加された新機能です。



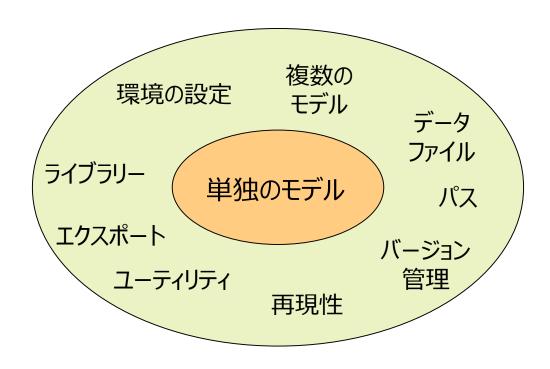
単独のユーザー





より進んだ単独のユーザー

単独のユーザー

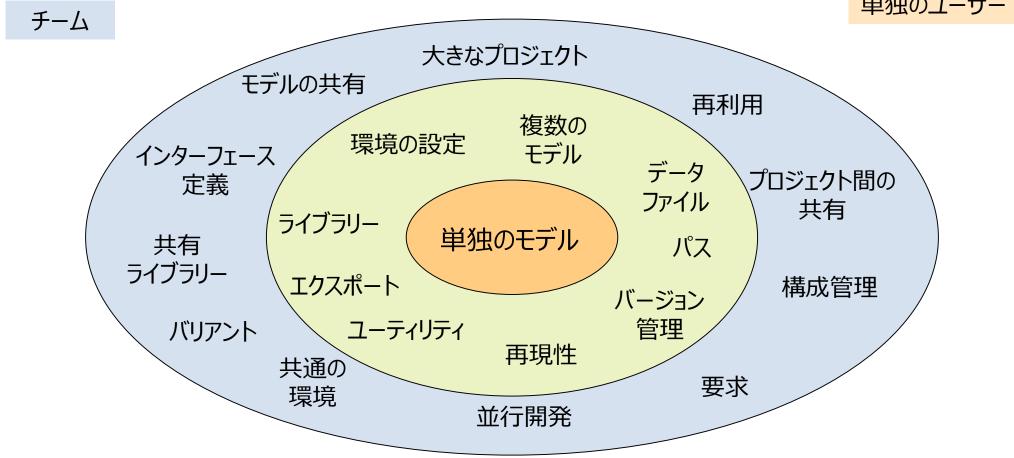






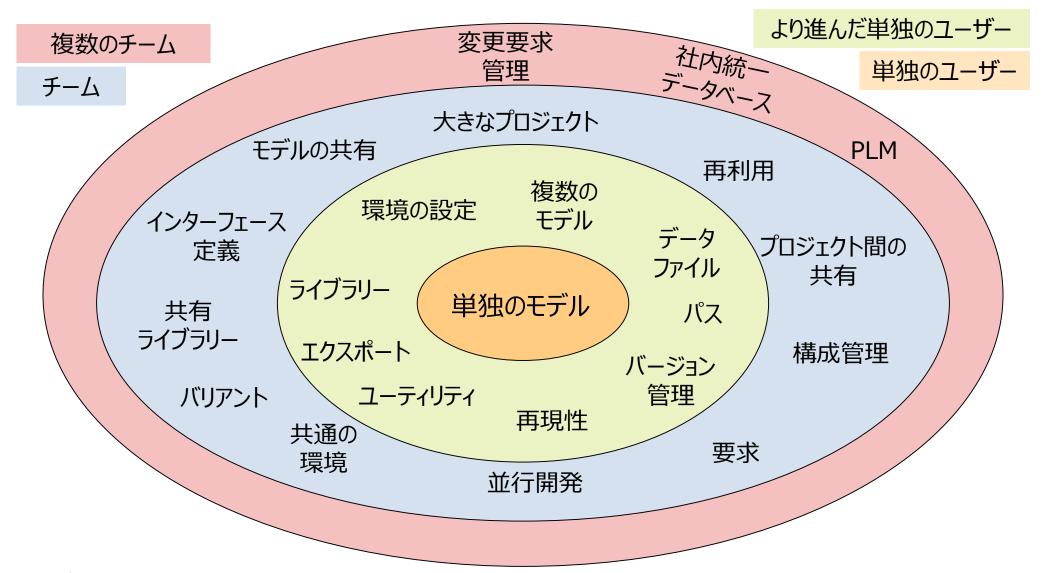
より進んだ単独のユーザー

単独のユーザー











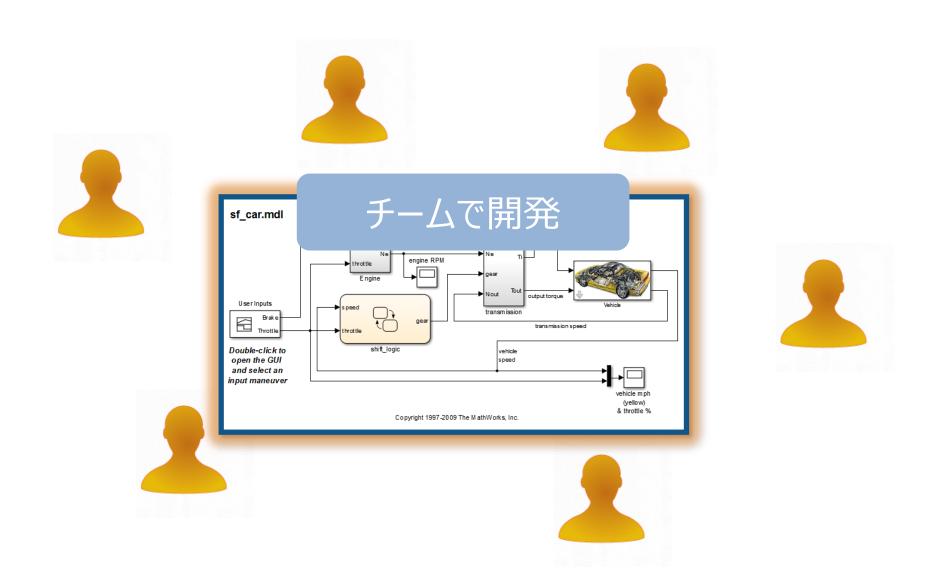
#### 大規模な構成管理ツールとの使い分け(例)

一例として、Simulink プロジェクトを日々の開発作業用ツールとして、大規模な構成管理ツールをプロセス管理用ツールとして使い分けることができます

ツール	使用例
Simulink プロジェクト	日常業務にてモデルを作成・修正する際、作業端末内でモデルを管理するために使用します。
大規模な構成管理ツール	プロセス・マイルストン毎に、成果物(Simulinkプロジェクトで管理していたモデルや各種レポート類)をデータベースに格納するために使用します。

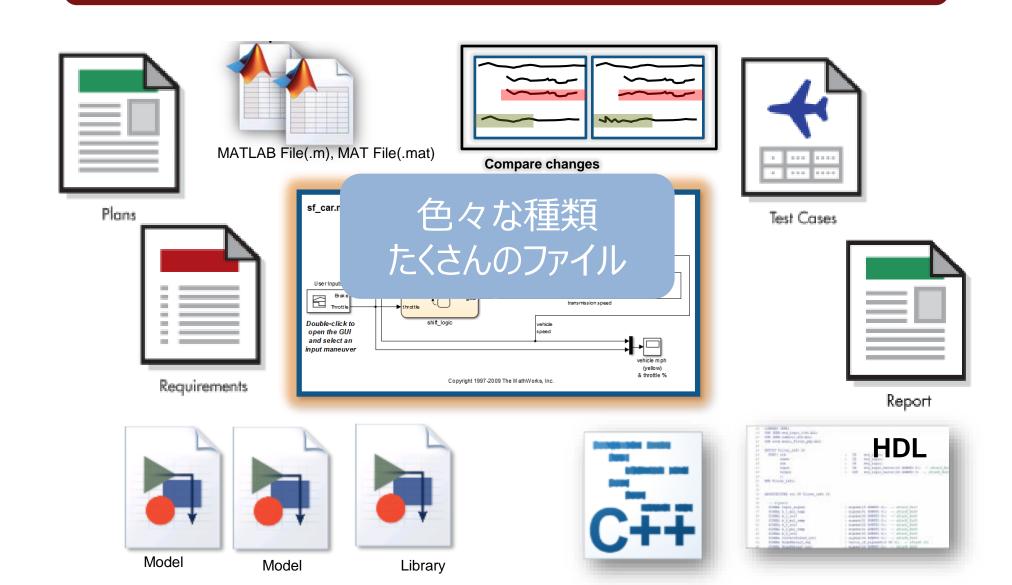


# 質問:何人の人が1つの制御設計に関わりますか?



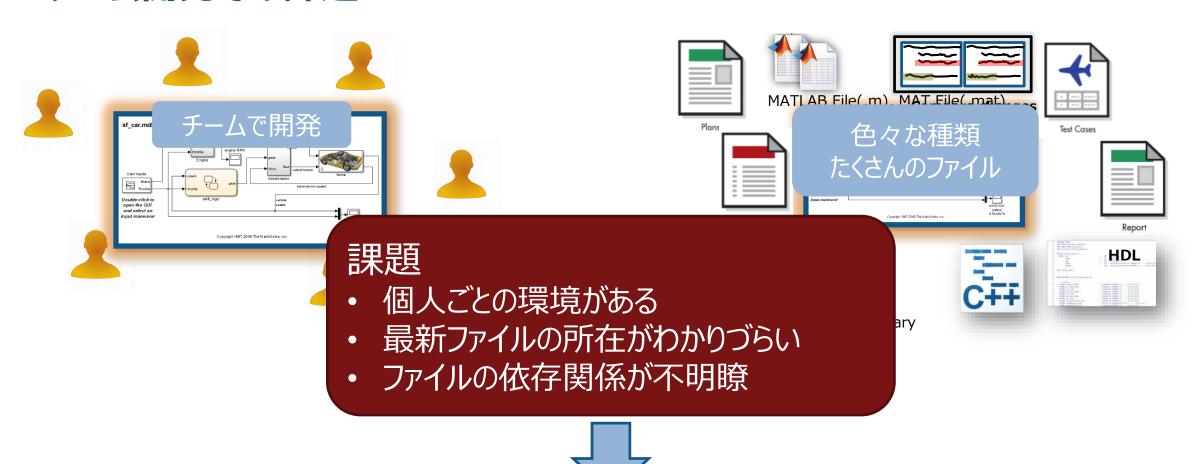


## 質問:1つの制御設計にいくつのファイルがありますか?





#### チーム開発での課題



チーム開発をサンプルシナリオに沿って Simulink プロジェクトの使用例を紹介



- チームメンバー
  - 赤井TL (チームリーダー)
  - 青田さん
  - 緑川さん



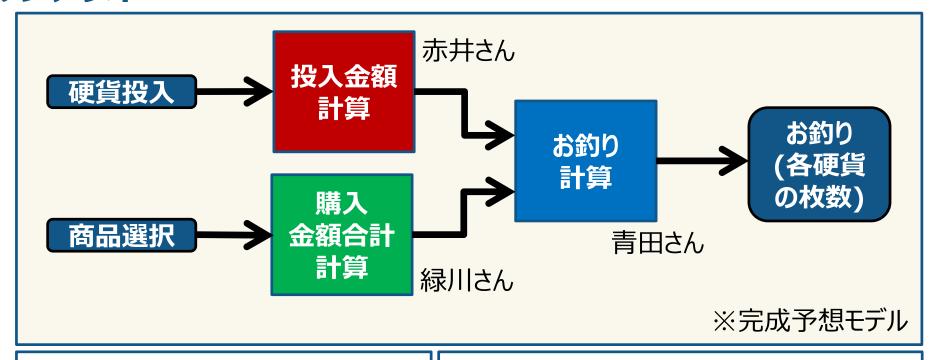
- プロジェクト概要
  - 「自動販売機プログラム仕様書」に基づき、自動販売機の計算プログラムを作成する
    - 投入金額の計算を行う
    - 購入商品の金額を計算する
    - お釣りを計算する



# 自動販売機の機能仕様

- 硬貨の投入
  - 投入された硬貨により投入金額の合計を求める。
  - 硬貨は、500円、100円、50円、10円の4種類。
- 商品の合計の計算
  - 投入金額が商品の値段以上の場合、商品を購入でき、商品の合計金額を計算する。
- 商品の値段
  - 150円, 120円, 100円から選択。パラメータで変えられるようにする。
- おつりの計算
  - 商品が選択されれば、お釣りを計算する。
  - お釣りとして出力する各硬貨の枚数を計算する。





#### - 赤井TL の役割

- プロジェクトを新規に設定
- トップモデルを作成
- 役割分担を決める
- 作成モデルの確認をし、承認を行う

#### 青田さん、緑川さんの役割

- 仕様書に基づいて担当箇所の モデルを作成する
- コンポーネントのテストを行う
- モデルが完成したら承認依頼をする



- 1. プロジェクトの開始
  - 2. ファイルの作成・編集
    - 3. モデルの分割と担当の割り振り
      - 4. プロジェクトの共有
        - 5. 並行開発



- 1. プロジェクトの開始
  - 2. ファイルの作成・編集
    - 3. モデルの分割と担当の割り振り
      - 4. プロジェクトの共有
        - 5. 並行開発



# シナリオ①:プロジェクトの開始

- 担当
  - 赤井TL
- タスク
  - 新規プロジェクトを設定
- どうやって?



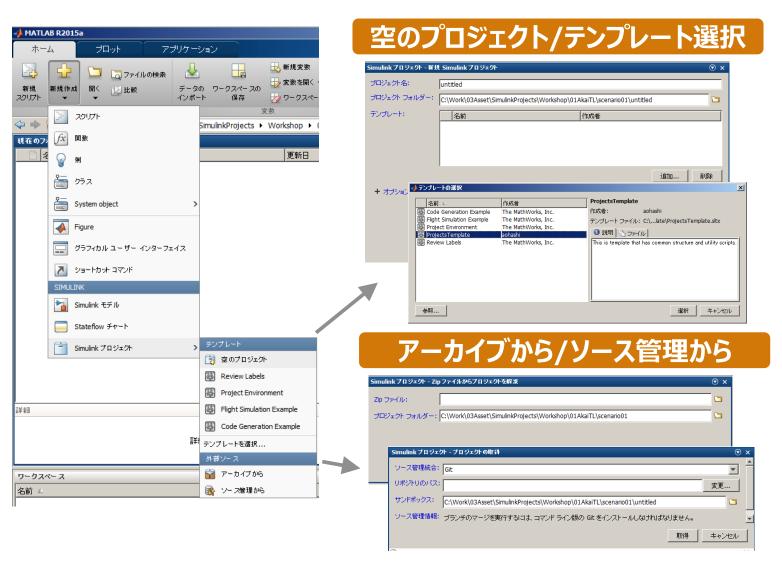






## シナリオ①:プロジェクトの新規作成

#### 「ホーム」タブ→Simulink プロジェクトを選択



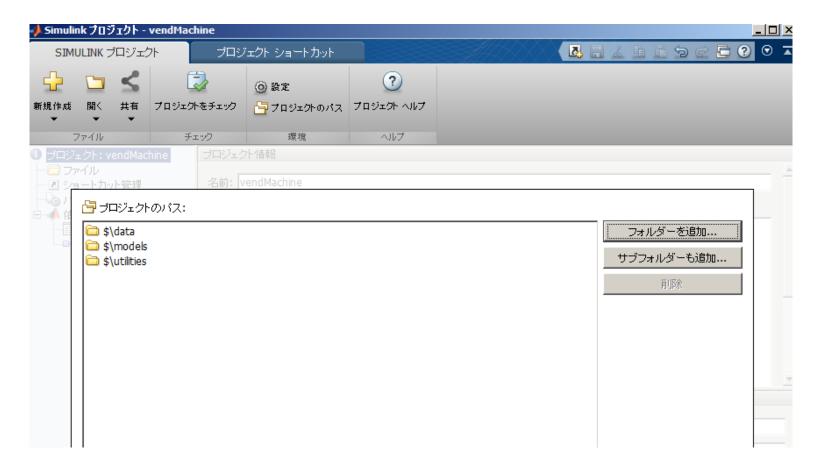
- プロジェクト名:
  - ・ 新規作成するプロジェクト名を指定
- プロジェクトフォルダー:
  - プロジェクトを管理するフォルダー
- テンプレート:
  - 標準構成として登録済みのファイル
  - 作成時プロジェクト名を利用

- ・ ZIPファイル:
  - 標準構成が保存されたファイル
  - プロジェクト名はZIP内の情報を利用
- ソース管理統合:SVN,Git
- レポジトリのパス:
  - 既存のレポジトリ名を指定
- サンドボックス:
  - プロジェクトを管理するフォルダー



# シナリオ①:プロジェクトのパス指定

プロジェクトで利用するフォルダのパスを指定することで、Simulink プロジェクト起動時,終了時に自動的にパスを設定,解除をします



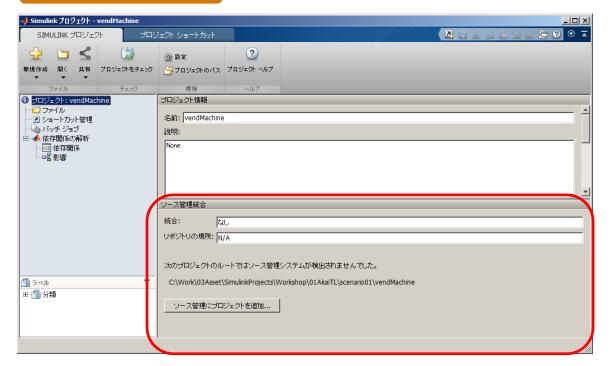


#### シナリオ①: ソース管理の設定

#### Simulink プロジェクトが利用できるソース管理ツール

- Subversion
- Git
- その他の構成管理ツール(アダプターキット利用時)

#### ソース管理情報



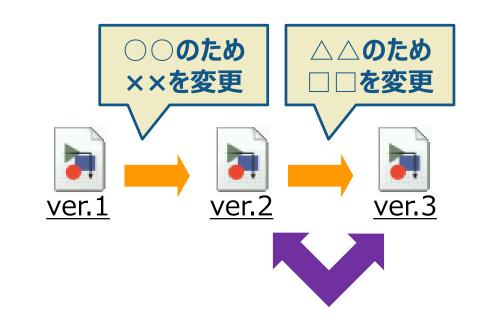
#### ソース管理設定画面

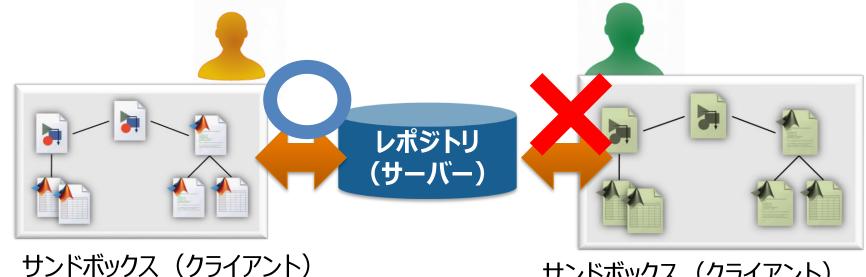




#### ソース管理ツールの機能

- バージョン管理
- ログ(更新履歴)
- 差分解析ツールの呼び出し
- ファイルの共有
- 排他処理/アクセス制御
- リリース管理/派生バージョン管理







# シナリオ①: プロジェクトの開始のポイント

- テンプレートから容易にスタート
  - 組織内で標準のフォルダ構成でファイルを分類
    - 無秩序なフォルダ・ファイル構成を避ける
  - スクリプトを共有
    - よく使う処理 (パスの追加等)を固定
    - 手順やノウハウを再利用、標準化
- ソース管理ツールを設定
  - ソース管理ツールの各種機能と連携
    - Subversion
    - Git
    - アダプターキット





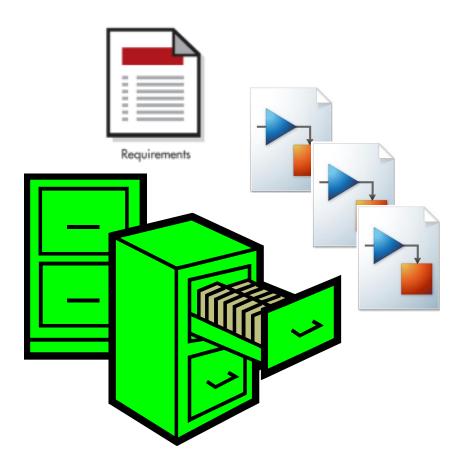
- 1. プロジェクトの開始
  - 2. ファイルの作成・編集
    - 3. モデルの分割と担当の割り振り
      - 4. プロジェクトの共有
        - 5. 並行開発



# シナリオ②: ファイルの作成・編集

- 担当
  - 赤井TL

- タスク
  - 機能仕様書をプロジェクトに登録
  - 初期モデルを作成
  - リビジョンの確認

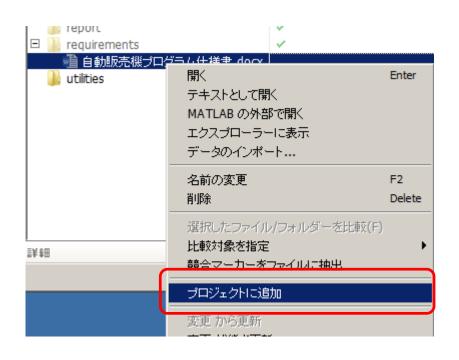




#### シナリオ②: ファイルをプロジェクトファイルとして追加

新規のファイルをプロジェクトして追加することで、Simulink プロジェクト内の解析対象に

なります



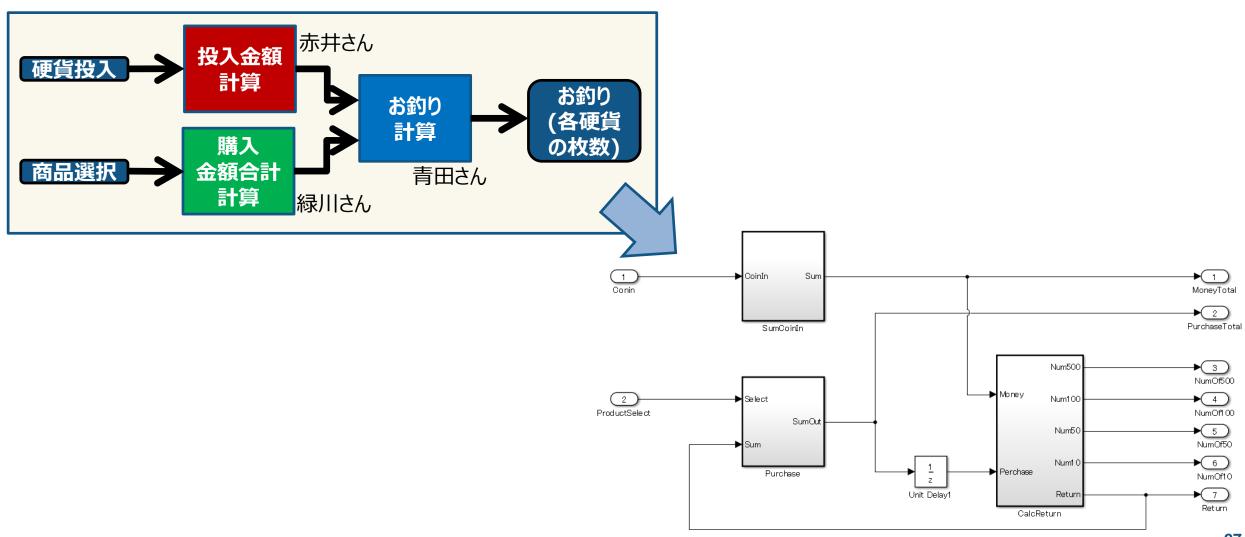


プロジェクトへ追加すると、状態カラムは「✓」



## 初期モデル

制御モデル全体のアーキテクチャを定義するモデルを作成します



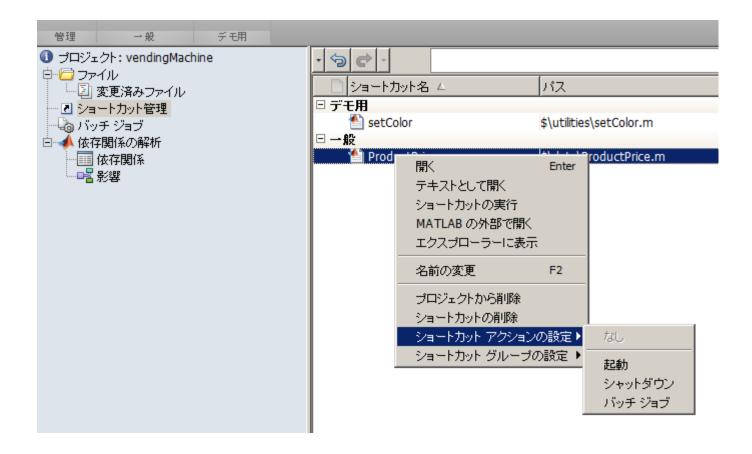


#### シナリオ②:ショートカット設定

使用頻度の多いスクリプトを Simulink プロジェクトで簡便に利用するため、ショートカット

へ登録します

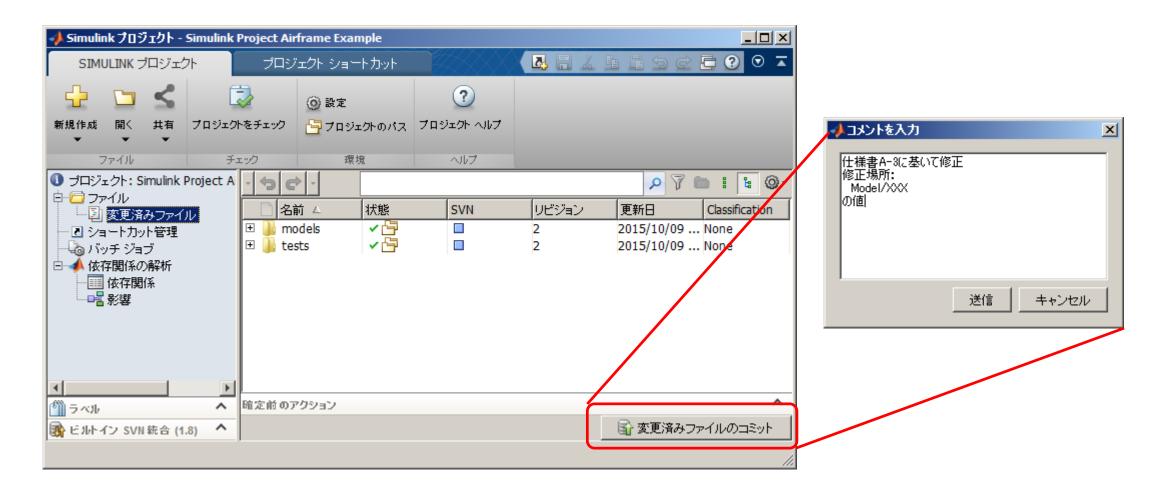
- 起動
- シャットダウン
- バッチジョブ





# シナリオ②:レポジトリの更新

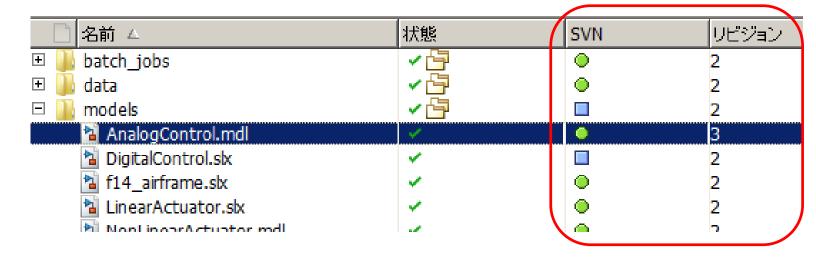
チームメンバとファイルを共有するために、サンドボックス内のファイル修正をレポジトリへ送信します





#### シナリオ②: リビジョンの活用

- リビジョンの表示
  - 履歴一覧を表示
- リビジョンと比較
  - 差分ツールを起動
- 元に戻す
  - 前のリビジョンの状態へ戻す



SVNカラム: サンドボックス内でのファイルのステータスを表示

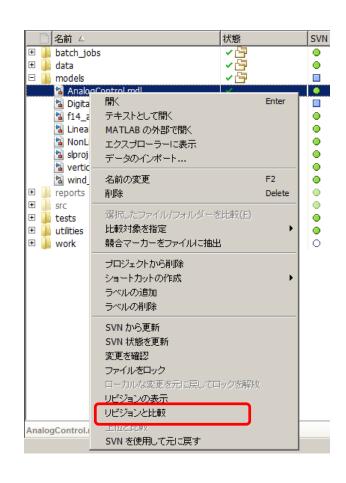
- 最新状態
- 変更されており、レポジトリにコミットしていない状態
- 🕒 レポジトリに存在しない状態

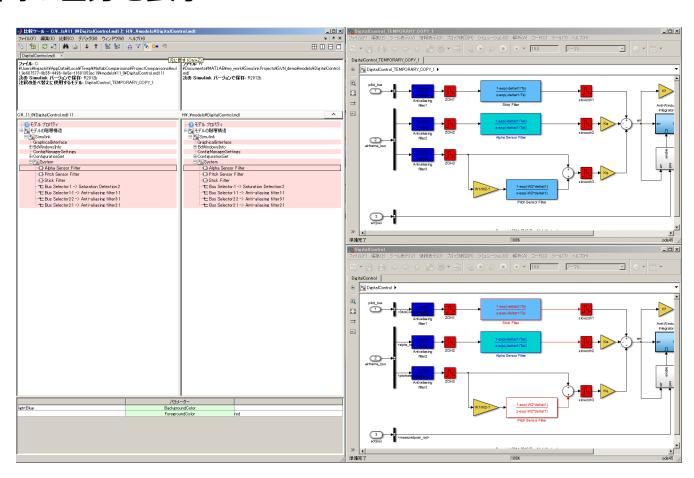
リビジョンカラム: サンドボックス内でのリビジョン番号



#### リビジョンを指定した差分

#### 指定したリビジョンと現在のファイル間の差分を表示







## シナリオ②: ファイルの作成・編集のポイント

- プロジェクトへの追加
  - 管理するファイルと一時ファイルを区別
- ソース管理ツール機能の呼び出し
  - 一 コミット
  - 履歴の確認
  - 差分の確認
  - 元のバージョンに戻す



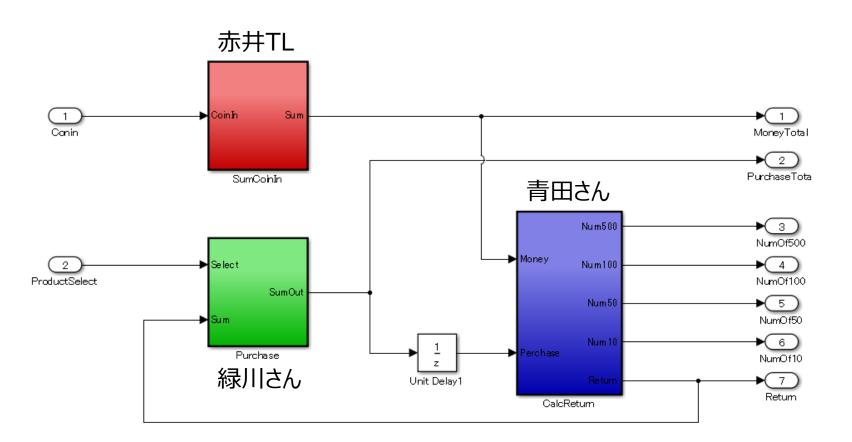


- 1. プロジェクトの開始
  - 2. ファイルの作成・編集
    - 3. モデルの分割と担当の割り振り
      - 4. プロジェクトの共有
        - 5. 並行開発



# シナリオ③: モデルの分割と担当の割り振り

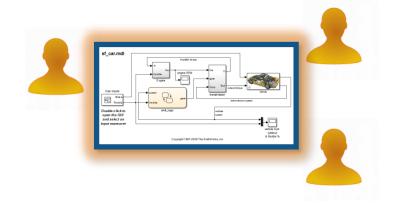
- 担当
  - 赤井TL
- タスク
  - モデルを分割
  - 依存性解析
  - 担当者の割り当て



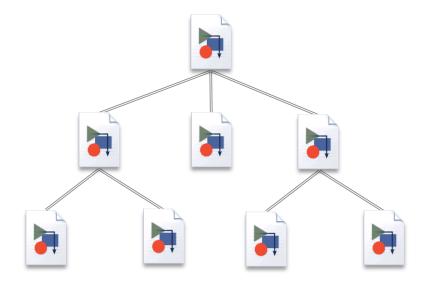


#### シナリオ③:デザイン分割

- **「1制御=1モデル」**の課題
  - 同時に編集ができない
  - マージが大変
  - コンフリクトやデグレードが起きる可能性



• モデルを複数人で扱うためには **複数のファイルに分割** 

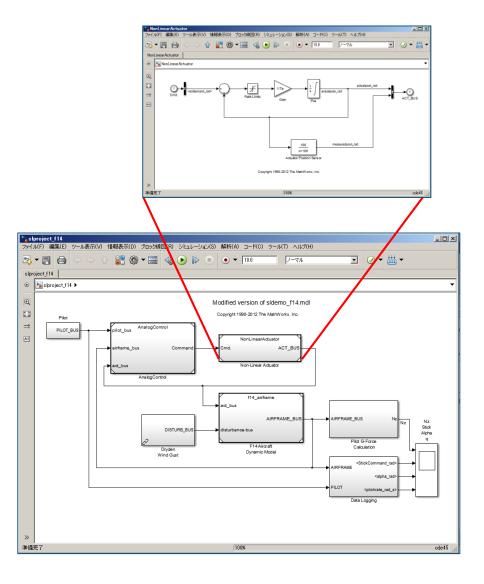


⇒モデル参照



## モデル参照

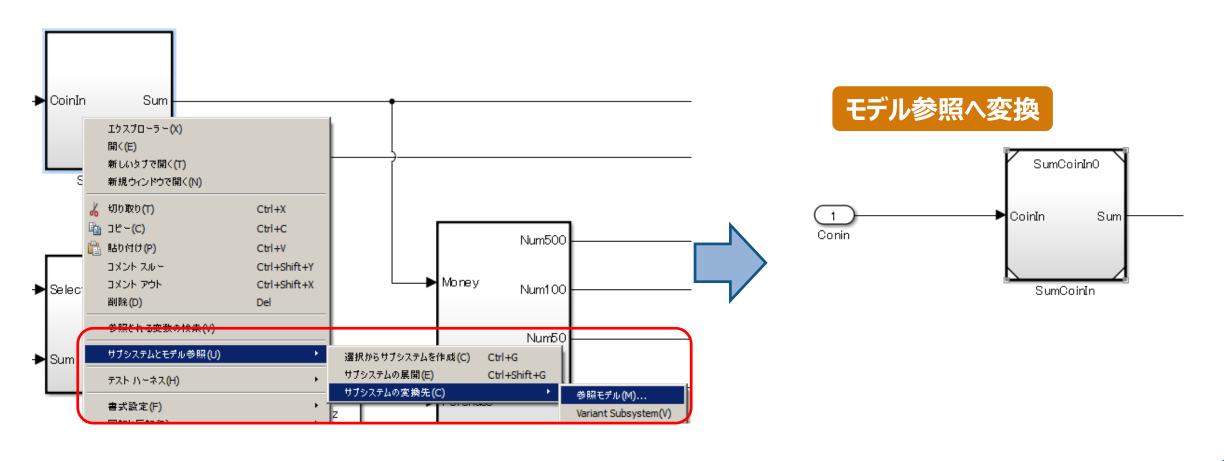
- モデル参照とは
  - モデル内のサブシステムとして別のモデルを指定
- 特徴
  - シミュレーションや仕向け切り替えを効率化
    - アクセラレータモード
    - パラレルビルド
    - バリアント





#### サブシステムからモデル参照への変換

分割して開発するために、モデル内の各コンポーネントを1つのモデルとして切り出してモデル 参照へ変換

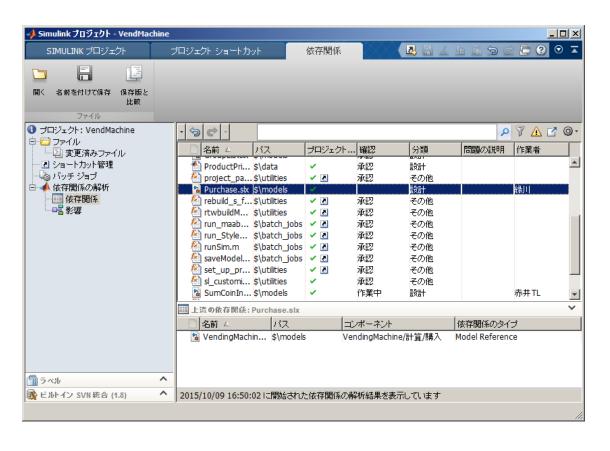


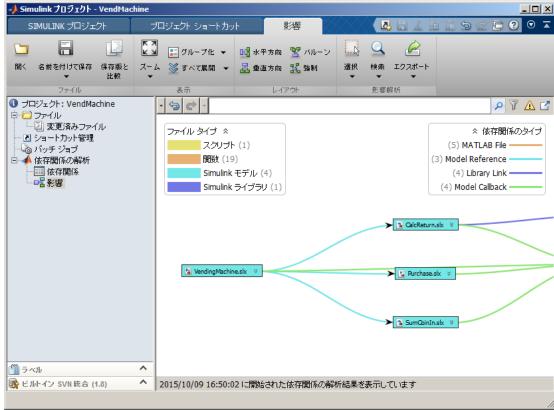


# シナリオ③:依存性解析

#### デザイン分割した結果、モデル参照関係を確認が可能

- プロジェクトに追加されているファイルが解析対象
- モデルだけでなく、MATLAB ファイルの参照関係も含む







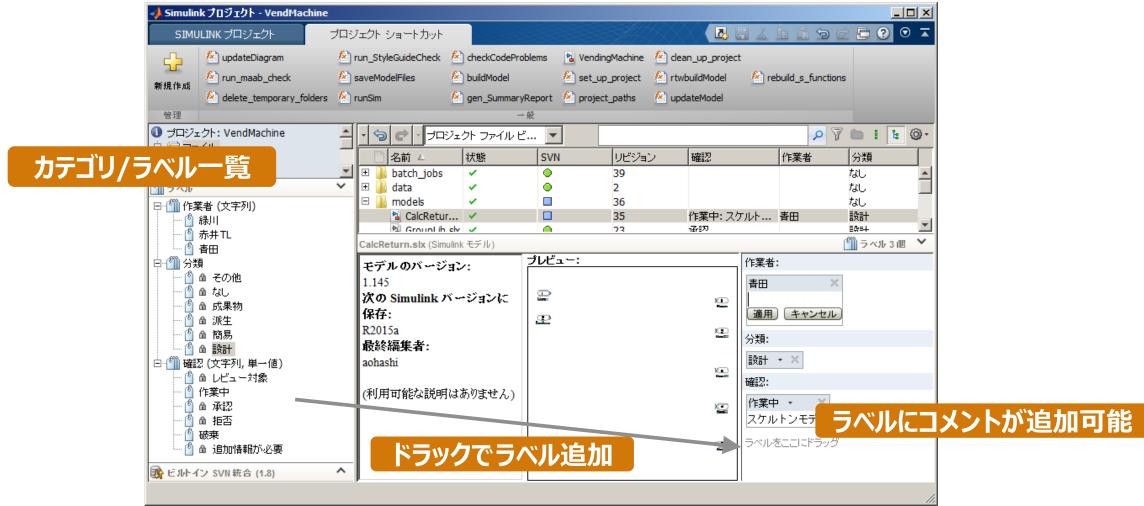
#### Demo

# シナリオ③:カテゴリ/ラベル

ファイルのカテゴリ分け設定が可能

#### ラベルで担当者割り振りを明記



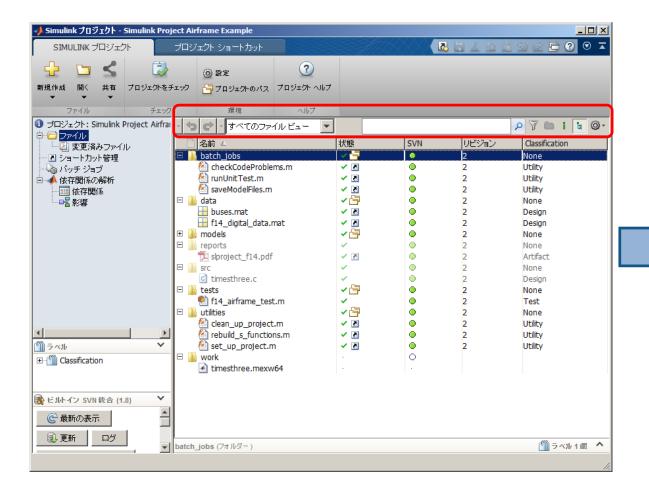




#### シナリオ③: ファイルリスト

すべてのファイルビュー : 作業用の一時ファイルを含む

プロジェクトファイルビュー : 管理するファイル



#### ツリー表示 名前 △ □ I batch jobs checkCodeProblems.m 🖄 runUnitTest.m saveModelFiles.m グループ表示 🗆 💵 data → buses.mat |名前 △ ... H f14\_digital\_data.mat ∃ Artifact slproject\_f14.pdf \$\.... reports ∃ Design slproject\_f14.pdf AnalogControl.mdl \$\.... ∃ 📗 src buses.mat \$\.... DigitalControl.slx \$\.... リスト表示 14\_airframe.slx \$\.... H f14\_digital\_data.mat \$\.... LinearActuator.slx 名前 △ NonLinearActuator.mdl batch\_jobs slproject f14.slx data d timesthree.c \$\.... models vertical channel.slx \$\.... reports wind gust lib.slx SEC ∃ None tests batch\_jobs utilities work AnalogControl.mdl buses.mat checkCodeProblems.m clean\_up\_project.m

DigitalControl.slx



# シナリオ③:モデルの分割と担当の割り振りのポイント

- モデルの分割
  - モデル参照 =>モデルを複数のファイルに分割
  - モデル参照による大規模モデルの効率化
    - アクセラレータモード、モデルバリアント



- 必要なファイルを検索
- 参照関係をグラフ表示
- カテゴリ/ラベル
  - ファイルを分類
  - ソートやフィルタが可能





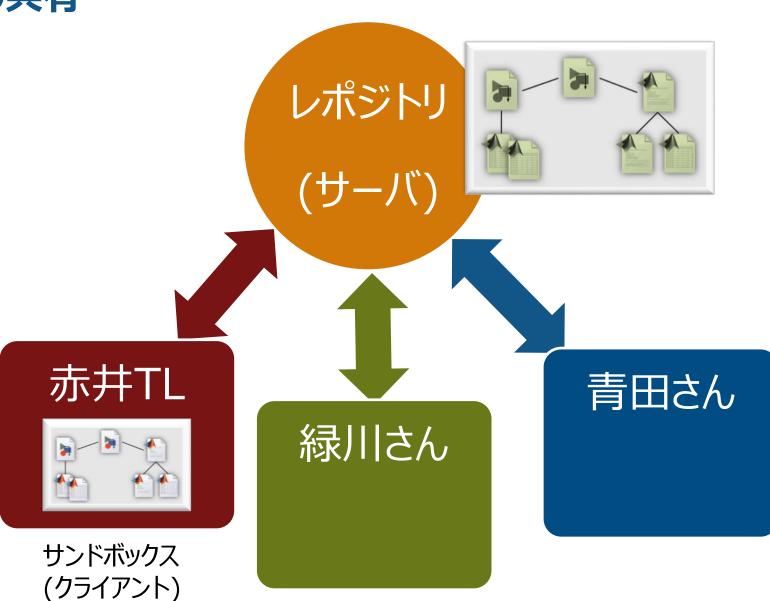
# サンプルシナリオ

- 1. プロジェクトの開始
  - 2. ファイルの作成・編集
    - 3. モデルの分割と担当の割り振り
      - 4. プロジェクトの共有
        - 5. 並行開発



# シナリオ4: プロジェクトの共有

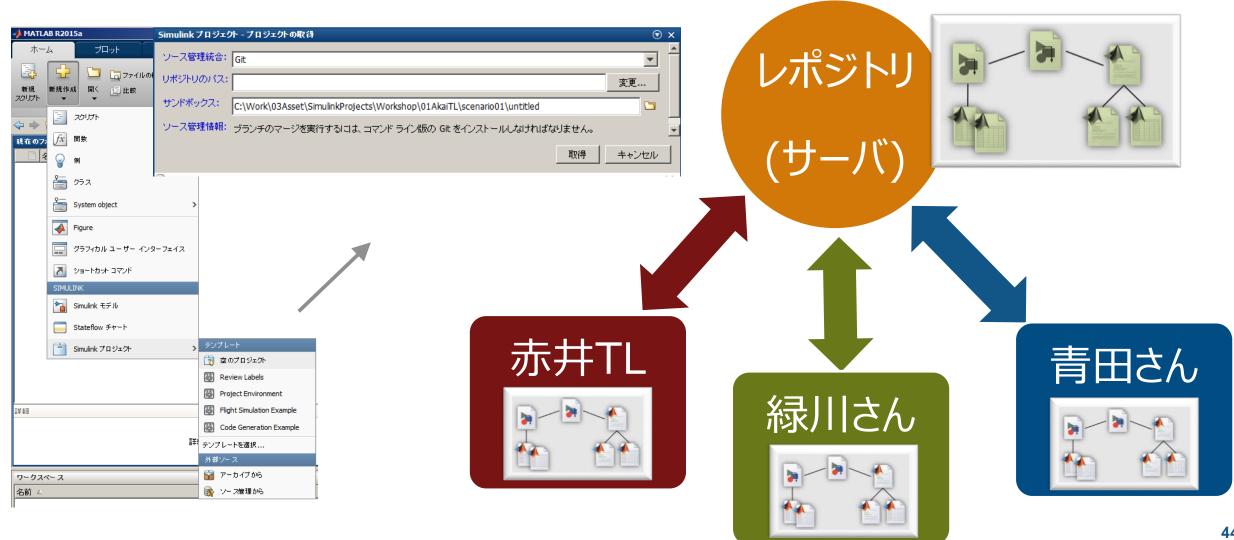
- 担当
  - 青田さん、緑川さん
- タスク
  - プロジェクトファイルを取得
  - 最新版のファイルを取得





# シナリオ4: プロジェクトファイルを取得

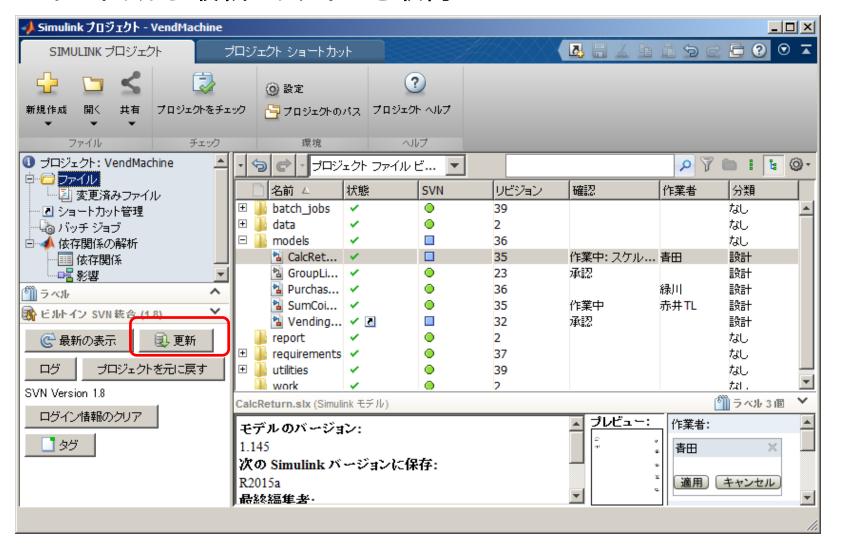
レポジトリに登録されているファイルをSimulink プロジェクトでローカルフォルダへ取得します





#### シナリオ4:最新ファイルの取得

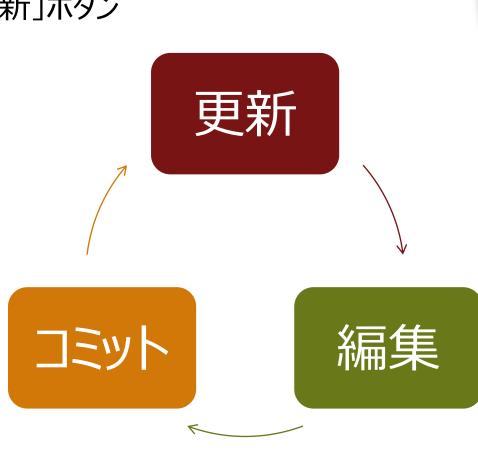
更新: レポジトリから最新のファイルを取得





# シナリオ4: プロジェクトの共有のポイント

- レポジトリのパスで共有
- 最新版を取得:「更新」ボタン





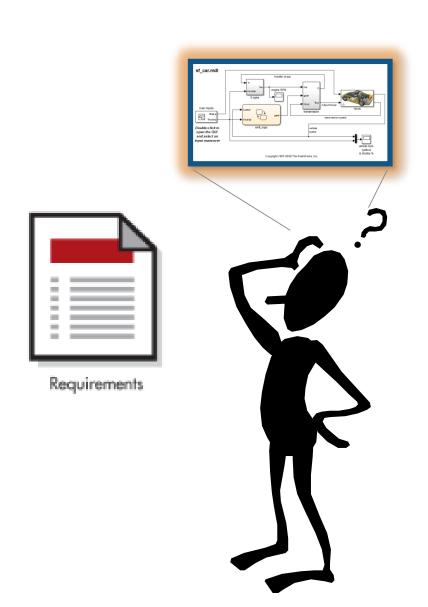
# サンプルシナリオ

- 1. プロジェクトの開始
  - 2. ファイルの作成・編集
    - 3. モデルの分割と担当の割り振り
      - 4. プロジェクトの共有
        - 5. 並行開発



#### シナリオ⑤-1: 並行開発

- 担当
  - 赤井TL
  - 青田さん
- タスク
  - 赤井TLが要求リンクを設定
  - 青田さんが要求書を確認
  - 青田さんがモデルを編集

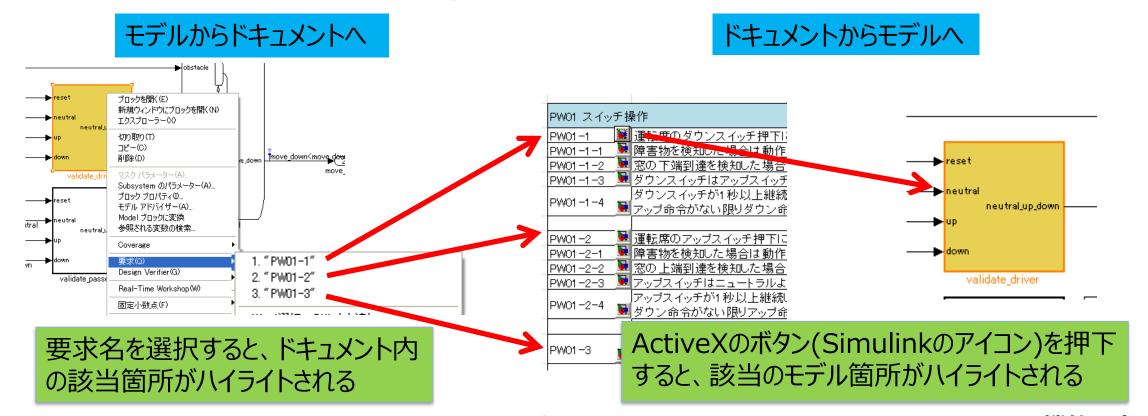




# モデルと仕様書のトレーサビリティ設定とは?

Simulinkモデルと仕様書(要求仕様や検証仕様)の対応関係を紐づける設定です。

- モデルの構成要素(ブロック、サブシステム、Stateflow オブジェクトなど)と、ドキュメントファイルとのリンク設定をします。
- ドキュメントファイルは Word や Excel, Doors が利用できます。





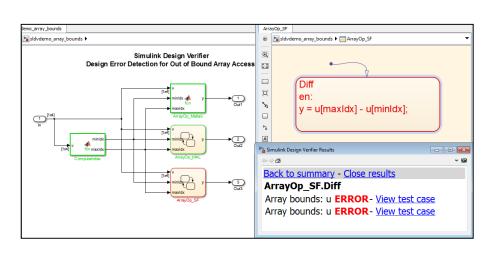
#### シナリオ5-2: 並行開発

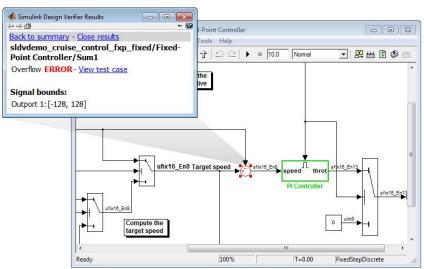
- 担当
  - 赤井TL
  - 緑川さん
- タスク
  - 緑川さんがモデルを編集
  - 緑川さんがモデルをチェック
    - 設計エラー検出
    - スタイルガイドチェック
  - 緑川さんがモデルをレビュー依頼
  - 赤井TLがモデルをチェック
    - シミュレーション
  - 緑川さんが赤井TLのモデルを変更(コンフリクト)



#### 設計エラー検出とは?

- 静的解析によって設計の矛盾を検出が可能
  - デッドロジック
  - 整数のオーバーフロー
  - ゼロ除算
  - 指定された最小/最大中間地をチェック
  - 範囲外配列アクセス
- 違反パターンがある場合はその入力ケースを作成







#### スタイルガイドチェック: モデルアドバイザ

- Simulinkに付属の静的チェッカーであり、モデルスタイルガイドに準拠しているかをチェック が可能
- MAABスタイルガイドのチェックやカスタムルールの作成が可能

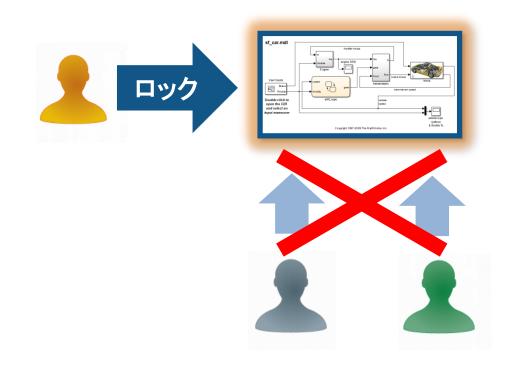




#### コンフリクトへの対応

- ダイアログで警告してコミットを中断
  - コミットしようとしたファイルがすでに更新されていた場合
  - コミットしようとしたファイルがチェックアウト (ロック) されていた場合







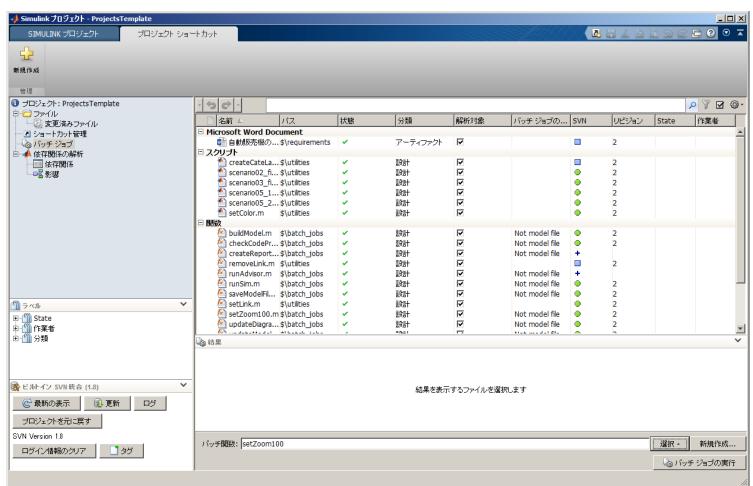
# シナリオ⑤-3:並行開発

- 担当
  - 赤井TL
- タスク
  - バッチ処理
  - タグ作成
  - レポート生成



# バッチ処理

#### プロジェクトとして登録されているファイルを対象にバッチ処理を行えます





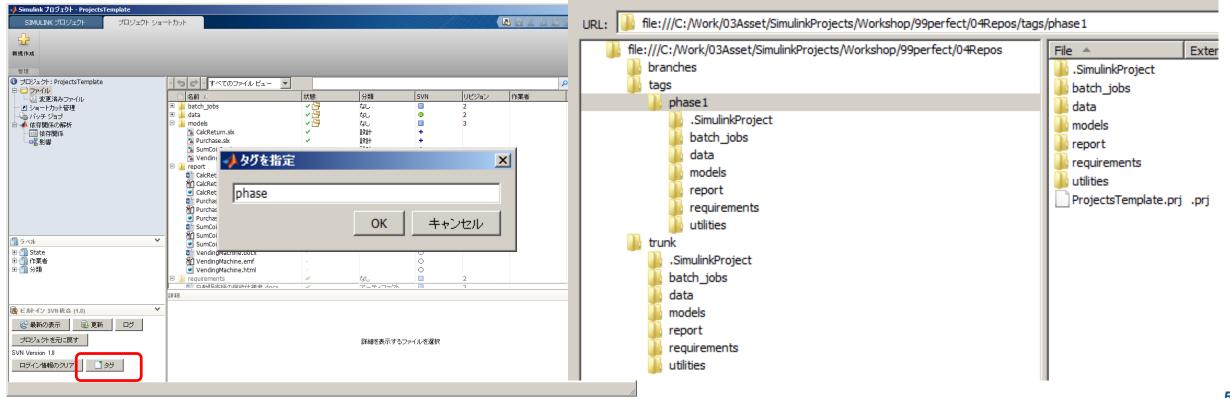
バッチジョブの実行を押下すると、プロジェクト 内のファイルを横断的に処理を行います



#### タグ作成

プロジェクトの1つの区切りをタグとしてレポジトリ内に登録することができます。

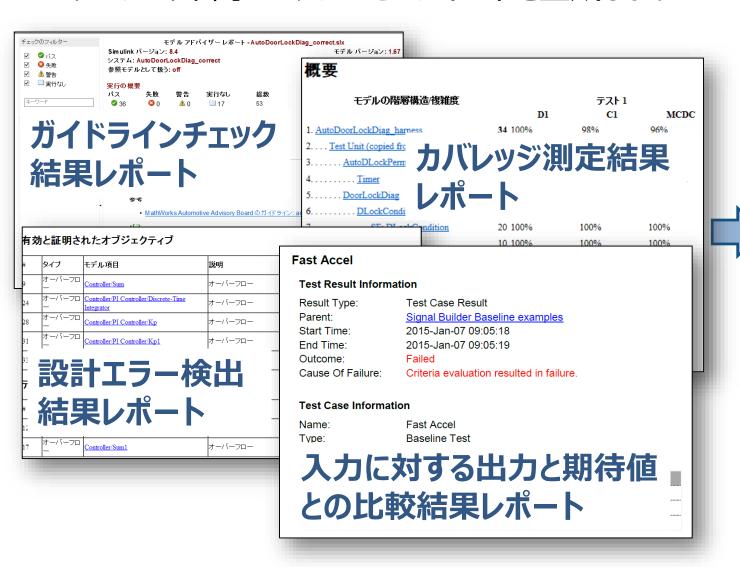
- タグからプロジェクトの状態を復元することができます。
- 復元には、SVN のコマンドから行う必要があります。
  - Simulink プロジェクトでは、タグを登録する機能のみになります。

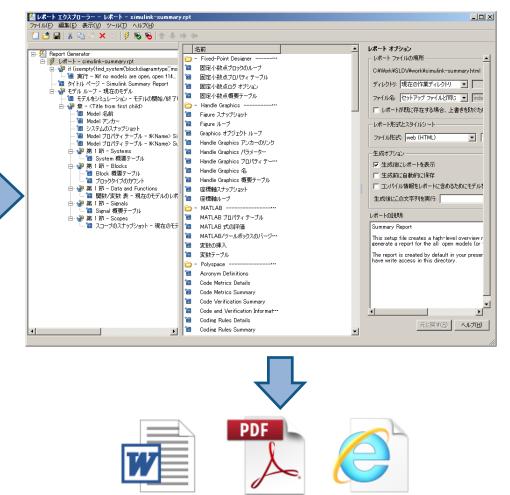




#### レポート生成

#### プロジェクト内のモデルごとにレポートを生成します







# シナリオ⑤: 並行開発のポイント

- ラベルを使ってプロセスを確認
- バッチ処理による自動化
  - モデルアドバイザ、レポート生成、など



- コンフリクトの回避
  - チェックアウト(編集権限)
  - コミット時に警告





#### まとめ

チーム開発をサポートするため、Simulink プロジェクトを活用することで、プロジェクトの並行開発を手助けします。

- スクリプトを共通化して、開発の土台を共通化できます。
- プロジェクトの関連ファイルを管理することができます。
- 構成管理ツールとの連携により、ファイル履歴管理ができます。