简历

## 个人信息

* **罗泽奇 / 男 / 1996-06-04**
* **手机&微信：** 13676052456 （广东珠海）
* **Email：** [numb\_fish@foxmail.com](mailto:numb_fish@foxmail.com)
* **QQ：** NumbFish / 957441629
* **Github：** <https://github.com/NumbFish-Luo>
* **CSDN：** 潜水鳗鱼 / <https://blog.csdn.net/qq_35576794>
* **期望职位：** 游戏客户端开发（C++、C#、Unity）

## 教育水平

* **学校&专业：** 北京理工大学珠海学院，机械电子工程，15级本科优秀毕业生
* **在校所获荣誉：**
  + 每学期均获得优秀奖学金，每学期均参加校内算法比赛并获奖
  + 获得一项专利：毕设作品，双臂解魔方机器人，该项目主要以C++进行开发。在此专利项目中所有程序设计均由本人实现。详情可见所附视频与论文

## 工作经历

### 2020年11月 ~ 2021年5月：北京冰狮科技有限公司

* 工作时长：6个月
* 工作城市：北京
* 所属部门：技术部
* 工作岗位：cocos creator游戏客户端开发
* 薪资：20k
* 工作内容：《我飞刀玩得贼6》超休闲项目性能优化，《我脸贼大》超休闲项目开发，《掉落漫画世界》女性向AVG项目开发，《救救大明星》女性向AVG项目QQ小游戏渠道接入。（以上项目均可在微信中搜索到小游戏，无需下载游戏APP即可游玩。敬请体验）

### 2019年7月 ~ 2020年8月：珠海华夏云联技术有限公司

* 工作时长：1年1个月
* 工作城市：珠海
* 所属部门：研发部
* 工作岗位：嵌入式软件开发工程师
* 薪资：8k
* 工作内容：对旧的新能源汽车充电桩进行维护和优化；根据提供的通讯协议文档，给设备接入新的后台，并根据后台信息，分析远程设备状态并进行相应处理；研发创新结构的充电桩产品等。

## 技能清单

* **强大的快速学习能力：**
  + 从大一开始，凭个人兴趣，编程全靠自学。毕业时已经可以有独立设计全套毕设软件部分的能力，所做毕设被评为优秀毕设
  + 3天内学完R语言，并辅助朋友完成其毕业设计 （分析表格，提取主成分和主因子等）
  + 1个月内学完Javascript，Typescript，以及cocos creator游戏引擎，并无障碍转行（嵌入式，转游戏开发），应用于工作项目中
  + 博览群书，如 《Javascript忍者秘籍》、《设计模式与游戏完美开发》、《游戏开发的数学和物理》、《Effective C++》、《More Effective C++》、《STL源码剖析》、《C#入门经典》、《C专家编程》...
  + 有把握用最快的速度去熟悉一个旧项目，然后学习其中的写法，应用于下一个新项目
* **具有本专业的强大的数学和物理分析能力：**
  + 本科毕设计算分析机械手夹持物品又快速又平稳旋转的公式，并将计算结果应用于程序设计之上，获得了很不错的效果
  + 花两个月学习理解了SLAM （同步定位与地图绘制） 的数学原理
  + 用C语言写了一个RGB转HSV线性插值的简易色表生成工具：<https://github.com/NumbFish-Luo/ColorLab>
* **习得多种编程语言：**
  + 热爱编程，熟悉C++，熟悉C++新标准
  + 现在习得的语言有： C，C++，C#，Javascript，Typescript，Python，R……
* **游戏引擎：** Unity3D，Cocos Creator
* **架构设计：**
  + 了解设计模式，了解如何设计优雅的架构，在珠海华夏云联工作时，全面推翻了原本杂乱无章的程序，设计了新的架构来整理，大大提高了程序可读性和运行效率
  + 与朋友使用Unity3D合作开发了类Minecraft的方块地图编辑器
* **算法能力：**
  + 在珠海华夏云联工作时，做了一个使用图论的无向图原理来执行需求分配的项目
  + 在大学时，每学期都有参加校内算法比赛，并获得不错的名次
* **其他技能：**
  + 学习过美术 ，个人目前风格主要为像素画艺术，因此能与美术小伙伴无障碍沟通
  + 学习过乐理知识

## 游戏项目/比赛经历

* **多次Game Jam和游戏开发比赛经历：**
  + 2021 CGJ，上海静安，在小队里同时参与了程序、美术、音乐的制作，作品获得最佳人气奖，作品名《黑we钩》：<https://youxibd.com/v2/gamejam/cgj2021/works/1262>
  + 2019 CGJ，广州，LEVEL\_UP小队作品，以美术身份参加，作品名《What I Want》： <https://www.youxibd.com/gamejam/detail/174> （但网页已失效了...）
  + 2019 GGJ，上海闵行，以程序身份参加
  + 2019 网易 MINI-GAME挑战赛，LEVEL\_UP小队作品，以程序兼美术身份参加，作品名《心之门》： <http://game.academy.163.com/activity/miniGame/2019/showcase/detail?id=129>
* **工作项目经历：**
  + 超休闲：
    - 《我飞刀玩得贼6》项目性能优化，《我脸贼大》项目开发
  + 女性向AVG：
    - 《掉落漫画世界》项目开发，重点制作了该项目的一个角色填色换装系统
    - 《救救大明星》项目QQ小游戏渠道接入