

Exercícios e Desafios em JavaScript

Exercícios

1. Crie uma variável que armazene seu nome e exiba uma saudação personalizada no console.
2. Faça um programa que calcule a média de três notas e informe se o aluno foi aprovado ou reprovado.
3. Utilize a estrutura de controle 'if' para verificar se um número é par ou ímpar.
4. Crie um loop 'for' que exiba os números de 1 a 10.
5. Faça um programa que receba um número e exiba a tabuada desse número.
6. Crie um array com 5 frutas e exiba cada uma delas usando um loop.
7. Crie uma função que receba um array e retorne a soma dos seus elementos.
8. Faça um programa que calcule a área de um círculo, recebendo o raio como entrada.
9. Crie um script que gere um número aleatório entre 1 e 100 e permita ao usuário tentar adivinhar o número.
10. Utilize a função 'Math.max' para encontrar o maior número em um array.
11. Crie um objeto que represente uma pessoa com propriedades como nome, idade e cidade.
12. Faça um programa que exiba a data e a hora atual formatada.
13. Crie uma função que receba uma string e retorne o número de vogais contidas nela.
14. Faça um programa que peça ao usuário para inserir uma senha e valide se ela atende a critérios (mínimo de 8 caracteres, incluindo letras maiúsculas, minúsculas e números).
15. Utilize um loop 'while' para contar de 10 até 1.
16. Crie uma função que recebe um número e retorna 'Fizz' se for múltiplo de 3, 'Buzz' se for múltiplo de 5, e 'FizzBuzz' se for múltiplo de ambos.
17. Crie um formulário em HTML e use JavaScript para validar os campos antes de enviar.
18. Faça um programa que utilize a estrutura 'switch' para retornar o dia da semana a partir de um número.
19. Crie um array de objetos representando produtos e escreva uma função que retorne o produto mais caro.
20. Crie uma função que inverta uma string e a exiba.
21. Utilize 'localStorage' para armazenar e recuperar uma informação (como o nome do usuário).
22. Crie um programa que exiba a soma dos números de 1 a 100.
23. Faça um script que calcule a média de uma lista de notas e exiba se a média é superior a 7.
24. Crie uma função que remova duplicatas de um array.
25. Utilize a API Fetch para fazer uma requisição a um endpoint e exibir os dados no console.

Desafios

1. Crie uma calculadora simples que pode realizar as operações básicas (soma, subtração, multiplicação, divisão).
2. Desenvolva um jogo da adivinhação que permita ao usuário adivinhar um número entre 1 e 100.
3. Faça um programa que simule um sistema de login, onde o usuário deve inserir um nome de usuário e uma senha.
4. Crie uma aplicação que permita adicionar, remover e listar itens em uma lista de tarefas.
5. Desenvolva um cronômetro usando `setInterval` e `setTimeout`.
6. Crie um script que gere um array de números aleatórios e, em seguida, ordene-o em ordem crescente.
7. Faça uma função que calcule a sequência de Fibonacci até um número fornecido pelo usuário.
8. Desenvolva um mini jogo de pedra, papel e tesoura entre o usuário e o computador.
9. Crie um script que converta um valor em Celsius para Fahrenheit e vice-versa.
10. Faça um sistema de votação onde o usuário pode votar em diferentes candidatos.
11. Crie um formulário que permita ao usuário se inscrever em um evento e armazene os dados usando `localStorage`.
12. Faça um programa que gere uma lista de contatos e permita adicionar e remover contatos.
13. Desenvolva um aplicativo de notas que permita adicionar, editar e excluir notas.
14. Crie um script que valide um formulário com campos obrigatórios e exiba mensagens de erro.
15. Faça um jogo de adivinhação de palavras, onde o usuário deve adivinhar uma palavra com dicas.
16. Crie um gerador de senhas aleatórias com opções de comprimento e tipos de caracteres.
17. Desenvolva uma aplicação de quiz com perguntas e respostas e um sistema de pontuação.
18. Faça um programa que mostre a média, o maior e o menor valor de uma série de números fornecidos pelo usuário.
19. Crie um visualizador de imagens que permita ao usuário navegar por um conjunto de imagens.
20. Desenvolva um sistema de cadastro de usuários que valide os dados de entrada.
21. Crie um script que busque informações sobre um usuário no GitHub usando a API.
22. Faça um gerador de citações aleatórias que exiba uma nova citação ao clicar em um botão.
23. Crie um relógio digital que exiba a hora atual e atualize automaticamente.
24. Desenvolva um sistema de comentários onde os usuários podem adicionar e remover comentários.
25. Crie uma aplicação que calcule o IMC (Índice de Massa Corporal) e classifique o resultado.
26. Faça um jogo de memória com cartas que o usuário deve emparelhar.

27. Desenvolva um site que exiba dados meteorológicos usando uma API externa.
28. Crie uma lista de reprodução de músicas onde o usuário pode adicionar e remover músicas.
29. Faça um cronograma que exiba eventos em um calendário mensal.
30. Crie um sistema de busca que filtre uma lista de itens com base na entrada do usuário.
31. Desenvolva uma aplicação que mostre a previsão do tempo para diferentes cidades.
32. Crie um jogo de trivia com perguntas sobre conhecimentos gerais.
33. Faça um sistema de busca em uma lista de filmes, permitindo filtrar por gênero ou ano.
34. Desenvolva um gerador de memes onde o usuário pode adicionar texto a uma imagem.
35. Crie um aplicativo de lista de compras que permita adicionar e remover itens.
36. Faça uma aplicação de acompanhamento de hábitos, onde o usuário pode registrar hábitos diários.
37. Desenvolva um jogo de quiz sobre um tema específico, com múltiplas escolhas.
38. Crie um site que mostre as notícias mais recentes usando uma API de notícias.
39. Faça um aplicativo que ajude o usuário a contar calorias de alimentos consumidos.
40. Desenvolva um sistema de agendamento onde os usuários podem marcar horários.
41. Crie uma aplicação de receitas, onde o usuário pode adicionar, editar e visualizar receitas.
42. Faça um sistema que permita ao usuário criar e gerenciar eventos.
43. Desenvolva uma aplicação de rastreamento de despesas, permitindo categorizar gastos.
44. Crie um gerador de convites para festas que permita personalizar o texto.
45. Faça um sistema de feedback onde os usuários podem enviar comentários sobre um serviço.
46. Desenvolva um jogo simples de plataforma com um personagem que pula obstáculos.
47. Crie uma aplicação que permita ao usuário explorar diferentes estilos de arte.
48. Faça um sistema de reserva de mesa para um restaurante.
49. Desenvolva um aplicativo de exercícios que sugira treinos baseados em objetivos.
50. Crie um diário de viagem onde o usuário pode registrar e compartilhar experiências.