Exercícios JavaScript

- 1. Crie uma função que receba dois números e retorne a soma
- 2. Crie um loop que imprima os números de 1 a 10
- 3. Faça uma função que verifica se um número é par
- 4. Crie um array e imprima cada elemento usando um for
- 5. Crie uma função que retorna a média de uma lista de números
- 6. Crie um objeto que representa um carro e exiba suas propriedades
- 7. Faça um script que peça ao usuário um número e exiba seu fatorial
- 8. Crie uma função que converte graus Celsius para Fahrenheit
- 9. Crie uma função que recebe uma string e retorna o número de vogais
- 10. Faça um loop que conte de 0 a 50 e exiba apenas os múltiplos de 5
- 11. Crie uma função que recebe um array e retorna o maior valor
- 12. Faça um script que calcule a soma de todos os números de 1 a 100
- 13. Crie um objeto que representa uma pessoa e adicione métodos para modificar seu nome
- 14. Crie uma função que retorna a sequência de Fibonacci até um determinado número
- 15. Faça um script que pede ao usuário seu nome e imprime uma saudação
- 16. Crie uma função que verifica se uma palavra é um palíndromo
- 17. Faça um loop que imprima os números de 100 a 1
- 18. Crie uma função que retorna a contagem de caracteres em uma string
- 19. Crie um array de frutas e imprima a quantidade de frutas
- 20. Faça um script que pede ao usuário seu ano de nascimento e calcula sua idade
- 21. Crie uma função que inverte uma string
- 22. Faça um script que conta quantas vezes uma letra aparece em uma string
- 23. Crie uma função que gera um número aleatório entre 1 e 100
- 24. Faça um loop que imprime a tabuada do 5

- 25. Crie uma função que verifica se um número é primo
- 26. Faça um script que lê um número e diz se é positivo, negativo ou zero
- 27. Crie uma função que converte um número em formato de moeda
- 28. Crie um array de objetos representando alunos e imprima os nomes
- 29. Faça um script que pede ao usuário uma frase e imprime a frase invertida
- 30. Crie uma função que retorna a soma dos dígitos de um número
- 31. Crie um loop que imprime todos os números ímpares de 1 a 100
- 32. Faça um script que pede ao usuário seu endereço e exibe em uma mensagem
- 33. Crie uma função que conta quantas consoantes existem em uma string
- 34. Faça um loop que imprime a sequência de números triangulares até 100
- 35. Crie uma função que retorna a diferença entre dois números
- 36. Faça um script que lê um número e imprime o seu quadrado
- 37. Crie uma função que retorna todos os divisores de um número
- 38. Crie um array de números e imprima a média aritmética
- 39. Faça um script que pergunta ao usuário um número e exibe a raiz quadrada
- 40. Crie uma função que calcula a área de um círculo
- 41. Faça um script que lê uma string e imprime se ela tem mais de 10 caracteres
- 42. Crie uma função que converte horas em minutos
- 43. Faça um loop que imprime a sequência de Fibonacci
- 44. Crie uma função que retorna a contagem de palavras em uma frase
- 45. Faça um script que lê um número e imprime sua tabela de multiplicação
- 46. Crie um array de cores e imprima a cor na posição 2
- 47. Faça um script que pede ao usuário um número e verifica se ele é um número de Armstrong
- 48. Crie uma função que verifica se uma string é uma anagrama de outra
- 49. Faça um loop que imprime os números de 1 a 50 que não são múltiplos de 3
- 50. Crie um script que lê uma nota e imprime se o aluno está aprovado ou reprovado

Desafios

- 1. Crie um jogo de adivinhação de números
- 2. Desenvolva uma calculadora simples usando HTML e JavaScript
- 3. Crie um cronômetro que conta o tempo em segundos
- 4. Desenvolva uma aplicação de lista de tarefas (to-do list)
- 5. Crie um formulário que valida entradas do usuário
- 6. Desenvolva um jogo de perguntas e respostas
- 7. Crie um gráfico que exibe dados de vendas
- 8. Desenvolva uma aplicação de notas, onde os usuários podem adicionar, editar e excluir notas
- 9. Crie um sistema de login simples com validação
- 10. Desenvolva um mini jogo de Snake usando HTML e JavaScript
- 11. Crie uma galeria de imagens que muda de imagem ao clicar
- 12. Desenvolva um gerador de senhas aleatórias
- 13. Crie um quiz interativo com perguntas e respostas
- 14. Desenvolva um aplicativo de previsão do tempo usando uma API
- 15. Crie um contador de cliques em um botão
- 16. Desenvolva uma aplicação de conversão de moedas
- 17. Crie um sistema de comentários para uma postagem
- 18. Desenvolva um aplicativo de timer com contagem regressiva
- 19. Crie um mapa interativo usando a API do Google Maps
- 20. Desenvolva um site de receitas onde os usuários podem buscar receitas por ingredientes
- 21. Crie um aplicativo de biblioteca que permite adicionar e remover livros
- 22. Desenvolva um aplicativo que gera um gráfico de pizza com dados de vendas
- 23. Crie um site de portfólio com suas informações e projetos
- 24. Desenvolva um jogo de cartas de memória

- 25. Crie uma aplicação que recomenda filmes baseados nas preferências do usuário
- 26. Desenvolva um aplicativo que mostra as fases da lua
- 27. Crie uma calculadora de IMC (Índice de Massa Corporal)
- 28. Desenvolva um sistema de notas onde os alunos podem ver suas notas
- 29. Crie um jogo simples de plataforma
- 30. Desenvolva uma aplicação que permite que os usuários se registrem e façam login
- 31. Crie uma página de contato com formulário e validação
- 32. Desenvolva um aplicativo que gera memes aleatórios
- 33. Crie um site de venda onde os usuários podem adicionar itens ao carrinho
- 34. Desenvolva uma aplicação que exibe as notícias mais recentes
- 35. Crie um aplicativo de lista de compras que permite adicionar e remover itens
- 36. Desenvolva um gerador de nomes aleatórios
- 37. Crie um site que converte unidades de medida
- 38. Desenvolva uma aplicação de diário onde os usuários podem registrar suas atividades
- 39. Crie um aplicativo que exibe frases motivacionais aleatórias
- 40. Desenvolva um site que permite aos usuários compartilhar receitas
- 41. Crie um jogo de quiz com temas variados
- 42. Desenvolva um aplicativo que mostra os astros visíveis na noite atual
- 43. Crie um site que permite aos usuários criar listas de desejos
- 44. Desenvolva um aplicativo que calcula descontos em compras
- 45. Crie uma aplicação que lista eventos próximos em sua cidade
- 46. Desenvolva um aplicativo que ajuda a rastrear hábitos diários
- 47. Crie um sistema de votação para escolher o melhor filme
- 48. Desenvolva um aplicativo de turismo que recomenda lugares para visitar
- 49. Crie um aplicativo que gera gráficos de barras a partir de dados do usuário
- 50. Desenvolva uma aplicação que rastreia o tempo gasto em diferentes atividades