



✉ 469564715@qq.com
 💬 L-star
 📞 469564715
 🌐 <https://github.com/NumerHero>
 🌐 <http://numerhero.github.io/>
 ☎ 18003657981

欧阳湘粤

前端实习生

教育经历 EDUCATION

2014 ~ 2018

黑龙江大学

- 🎓 信息管理与信息系统 (本科)
- 🏆 黑龙江大学信管创业基地前端组组长
- 🏆 参加两届百度IFE学院经历
- 🏆 2年技术博文积累
- 🏆 贡献过开源书籍--《ECMAScript 6入门》书稿贡献 (6次 Commit merge 和 2次被毙)
- 🏆 在W3cPlus上以Owen 笔名上发表三篇有关svg和canvas博文 和《深入理解 flex 布局以及计算》Pv 3101
- 🏆 SegmentFault reputation 130

项目与工作经验 EXPERIENCE

百度金融(FSG)

2017.02.20 ~ 2017.06.01

内部策略平台开发 (实习)

- ⚙ 复习reactJs + react-router + redux + webpack 学习接触 Ant-design
- ⚙ 阅读flex-box 规范, 深入了解flex-box的计算方式、FFC、以及其他细节,并总结博文
- ⚙ 负责权限控制模块、效果报告模块的前端开发, 准备接手离职同学实验模块
- ⚙ 学习git 分支管理, 尝试多人配合开发
- ⚙ 学习配置Webpack(建立Dll库, 搭建Webpack-dev-server, 配置转发代理, Chunks分块按需加载, 使用各种plugin进行优化)

腾讯科技Now直播团队

2017.07.12 ~ 至今

内外渠道相关业务 (实习)

- ⚙ 维护、开发内外渠道相关业务 (React+Redux)
- ⚙ 学习部署服务端直出渲染+部署压测服务
- ⚙ 维护、开发活动管理内部系统 (前端+node开发+权限系统产品设计)
- ⚙ 学习内部活动系统后台搭建+配置Nginx
- ⚙ 学习浏览器相关调试技巧
- ⚙ 研究学习Es2017并产出博文: <https://ivweb.io/topic/599e5c5b8f9db94f17765e3f>
- ⚙ 研究学习ReactV16并产出博文: <https://ivweb.io/topic/598dad35cc7ea0744bb1b013>
- ⚙ 研究学习Protobuf并产出博文: <https://ivweb.io/topic/59759fbc97baaa5723b4df69>

个人项目

源代码

阔论--即时评论系统

- ⚙ 阔论 免注册评论系统
- ⚙ 使用flex布局 + Es6 + react + redux技术较新技术
- ⚙ 支持评论代码高亮, 发送表情, 流光标题, 图片上传 (可拖拽) 以及 自拍上传 (使用WebRtc技术调用摄像头进行拍照), 动态表格创建
- ⚙ 独自一人完成前后端所有模块
- ⚙ nodeJs 做后台服务, 基于mongodb进行数据存储
- ⚙ 使用js-xss做了防Xss处理
- ⚙ 伪造CA创建HTTPS连接
- ⚙ star 20 folk 4

个人项目

源代码

我研究的Animations (Svg + canvas)

- ✱ README 上有demo link
- ✱ star 59 fork 19
- ✱ W3cPlus上以Owen 笔名上发表三篇Canvas博文



个人项目

[源代码](#)

JQ 插件: 轻量级博客音乐播放器

- ✱ 一个轻量级的JQ 博客音乐播放器
- ✱ 扁平化设计
- ✱ 圆形进度条



个人项目

[源代码](#)

Fox-Listener

- ✱ 基于Es6语法实现的 发布/订阅 模式 小工具
- ✱ 通过travis 和 codecov 集成测试 代码覆盖率达86%
- ✱ 实现对象属性, 深浅监听



技能

SKILLS

Web 前端

HTML / CSS

- ★ 能够编写语义化的 **HTML**, 模块化的 **CSS**, 实现较复杂的布局与动画
- ★ 了解已标准化的 **HTML5** / **CSS3** 新特性, 了解例如css clip-Path 之类的新特性
- ★ 关注w3cplus 实验项目中能尝试使用未广泛实现的新标准

ECMAScript (JavaScript)

- ★ 了解 **ECMAScript** 新标准与相关后处理工具并尝试项目中使用
- ★ 关注MDN Es7 新规范

DOM / BOM 及常见 Web API

- ★ 了解原生 **DOM** 与 **BOM** 的使用及相关标准 (W3C / WHATWG)

Canvas / SVG

- ★ 关注CodePen 以及 W3cPlus 动画效果, 并愿意了解源代码
- ★ 对营销类的动画效果有一定追求

前端工程实践

- ★ 在项目中使用过 **CommonJS** / **WebPack** 等多种模块化解决方案
- ★ 在项目中使用过 **Less** / **Sass** / **babel** 等预处理/后处理工具
- ★ 日常使用 **Gulp** 改进工作流
- ★ 掌握基本的前端兼容性处理、性能优化知识与技巧, 并能在项目中加以实践



Web 后端

Node.js

- ★ 能够使用 **Node.js API** / **Express** 搭建简单的后端程序与数据库交互、渲染模板及提供 **RESTful API**
- ★ 掌握常见的 4种 **异步编程** 解决方案
- ★ 能编写简单的 **Express** 中间件, 使用 **Mocha** 与 **Should** 编写单元测试
- ★ 能编写简单的repl脚本



其他

- ★ 一定的 数据结构 / 软件工程 / 计算机网络 相关知识
- ★ Sublime Text 使用者
- ★ git基本操作
- ★ 了解Unix/Linux 使用经验基础, 可以快速上手