

- ✓ 469564715@qq.com
- 🕰 L-star
- https://github.com/NumerHero
- http://numerhero.github.io/

欧阳湘粤

前端实习生



教育经历 **EDUCATION**



2014 ~ 2018

黑龙江大学

- ▶ 信息管理与信息系统(本科)
- ▼ 黑龙江大学信管创业基地前端组组长
- ♥ 参加两届百度IFE学院经历
- ◆ 2年技术博文积累
- ▼ 贡献过开源书籍--《ECMAScript 6入门》书稿贡献(7次 Commit merge 和 3次被毙)
- ▼ W3cPlus以Owen 笔名上发表三篇博文 (有关svg和canvas)
- SegmentFault reputation 130



项目与工作经验

EXPERIENCE



百度糯米

2017.01.04 ~ 2017.02.20

活动营销页面开发(实习)

- ♠ 初学Vuejs
- ♣ 糯米抢红包活动页新增商家冠名广告栏目轮播 (基于 Zeptojs + Vuejs)
- ♣ 三端兼容
- ❖ 维护糯米抢红包活动页,修改原项目代码
- ♣ 活动pv 137万



😑 百度金融(FSG)

2017.02.20~至今

内部策略平台开发(实习)

- 复习reactJs + react-router + webpack 学习接触 Ant-desgin
- ✿ 接触DvaJs 和 roadHog
- ✿ 阅读flex-box 规范,深入了解flex-box的计算方式、FFC、以及其他细节,并总结博文
- ♣ 负责权限控制模块、效果投放模块的前端开发
- ❖ 学习git 分支管理,尝试多人配合开发

个人项目

% 源代码

阔论--即时评论系统

- ☆ 阔论 免注册评论系统
- ◆ 使用flex布局 + Es6 + react + redux技术较新技术
- ❖ 支持评论代码高亮,发送表情,流光标题,图片上传(可拖拽)以及 自拍上传(使用WebRtc技术调用摄像头进行拍 照),动态表格创建
- ✿ 独自一人完成前后端所有模块
- ✿ nodeJs 做后台服务,基于mongodb进行数据存储
- star 18 folk 2

个人项目

% 源代码

我研究的Animations (Svg + canvas)

- ♠ README 上有demo link
- * star 28 fork 13
- ✿ W3cPlus上以Owen 笔名上发表三篇博文

个人项目

% 源代码



信管创业基地官网

♣ 信息管理学院信管教育基地(Information Management Web)官方网站

- ✿ 独自一人 从设计 到前端代码实现 95% 以上任务(除首页Low-Poly风格背景动画实现 调用了fssJs)
- ♦ 首页 使用fssJs 实现low-poly 动画背景,配合vivusJs 实现logo 描边,动态粒子文字效果
- ➡ 成员墙: 通过阅读 species-in-pieces 源代码 通过Css3 Clip-Path 实现碎片成员墙风格 全部设计均有本人使用ps完成 (请使用 Chrome 查看)
- ✿ 加入我们: 除设计外 其他效果均由本人实现
- ❖ 博文聚合 和博文页面:均由本人实现
- ☆ 培养方案: 弹球效果
- ✿ 愿景: 用心追求卓越Offer

◆ 源代码

JQ 插件: 轻量级博客音乐播放器

- ♣ 一个轻量级的JQ 博客音乐播放器
- ☆ 扁平化设计
- ✿ 圆形进度条

◆ 源代码

Fox-Listener

- ❖ 基于Es6语法实现的 发布/订阅 模式 小工具
- ♣ 通过travis 和 codecov 集成测试 代码覆盖率达86%
- ❖ 实现对象属性,深浅监听

◆ Demo

京东金融页静态布局

♣ 海康集团前端组团队二等奖

◆ 源代码

百度IFE 2016 SteelTeam

❖ 多数任务由本人完成

◆ 源代码

Get_BaiDuNewsRss

❖ 以nodeJs 驱动 能够每天获得百度新闻最新头条的小爬虫

技能 SKILLS

Web 前端

HTML / CSS

- ★ 能够编写语义化的 HTML,模块化的 CSS,实现较复杂的布局与动画
- ★ 了解已标准化的 HTML5 / CSS3 新特性,了解例如css clip-Path 之类的新特性
- ★ 关注w3cplus 实验项目中能尝试使用未广泛实现的新标准

ECMAScript (JavaScript)

- ★ 了解 ECMAScript 新标准与相关后处理工具并尝试项目中使用
- ★ 关注MDN Es7 新规范

DOM / BOM 及常见 Web API

★ 了解原生 DOM 与 BOM 的使用及相关标准(W3C / WHATWG)

Canvas / SVG

- ★ 关注CodePen 以及 W3cPlus 动画效果,并愿意了解源代码
- ★ 对营销类的动画效果有一定追求

前端工程实践

- ★ 在项目中使用过 CommonJS / WebPack 等多种模块化解决方案
- ★ 在项目中使用过 Less / Sass / babel 等预处理/后处理工具
- ★ 日常使用 Gulp 改进工作流
- ★ 掌握基本的前端兼容性处理、性能优化知识与技巧,并能在项目中加以实践

Web 后端

Node.js

★ 能够使用 Node.js API / Express 搭建简单的后端程序与数据库交互、渲染模板及提供 RESTful API

- ★ 掌握常见的 4种 异步编程 解决方案
- ★ 能编写简单的 Express 中间件,使用 Mocha 与 Should 编写单元测试

♥ 其他

- ★ 一定的 数据结构 / 软件工程 / 计算机网络 相关知识
- ★ Sublime Text 死忠粉
- ★ git是世界上最好的版本控制系统
- ★ 了解Unix/Linux 使用经验基础,可以快速上手