



✉ 469564715@qq.com
💬 L-star
🌐 <https://github.com/NumerHero>
🌐 <http://numerhero.github.io/>
☎ 18003657981

欧阳湘粤

前端实习生



教育经历 EDUCATION



2014 ~ 2018

黑龙江大学

- 🎓 信息管理与信息系统（本科）
- 🏆 黑龙江大学信管创业基地前端组组长
- 🏆 海康集团程序设计大赛前端组团队 二等奖
- 🏆 参加两届百度IFE大赛经历
- 🏆 2年技术博文积累
- 🏆 阮一峰老师的开源书籍--《ECMAScript 6入门》书籍贡献者（7次 Commit merge 和 3次被毙）
- 🏆 尝试翻译过一篇MDN 技术文档
- 🏆 SegmentFault reputation 120



项目与工作经验 EXPERIENCE



个人项目

🔗 源代码

阔论--即时评论系统

- 🔧 阔论 免注册评论系统
- 🔧 使用flex布局 + Es6 + react + redux技术较新技术
- 🔧 支持评论代码高亮, 发送表情, 流光标题, 图片上传（可拖拽）以及 自拍上传（使用WebRtc技术调用摄像头进行拍照）, 动态表格创建
- 🔧 独自一人完成前后端所有模块
- 🔧 nodeJs 做后台服务, 基于mongodb进行数据存储
- 🔧 愿景: 成为像多说一样多用户量的 React 评论系统
- 🔧 GitHub 获得 14 star 1人folk, 其中包括 ImWeb 结一



个人项目

🔗 源代码

🔗 Demo

信管创业基地官网

- 🔧 信息管理学院信管教育基地（Information Management Web）官方网站
- 🔧 独自一人 从设计 到前端代码实现 95% 以上任务（除首页Low-Poly风格背景动画实现 调用了fssJs）
- 🔧 Power By GitPage
- 🔧 首页 使用fssJs 实现low-poly 动画背景, 配合vivusJs 实现logo 描边, 动态粒子文字效果
- 🔧 成员墙页 通过阅读 species-in-pieces 源代码 通过 Css3 Clip-Path 实现碎片成员墙风格 全部设计均有本人使用ps完成（请使用 Chrome 查看）
- 🔧 加入我们: 除前端设计外 其他效果均由本人实现
- 🔧 博文聚合: 和 博文页面全部界面设计到代码实现均有本人实现
- 🔧 培养方案: 弹球效果 参照大漠老师技术博文实现
- 🔧 愿景: 用心追求卓越Offer



个人项目

🔗 源代码

JQ 插件: 轻量级博客音乐播放器

- 🔧 一个轻量级的JQ 博客音乐播放器



技能 SKILLS



Web 前端

HTML / CSS

- ★ 能够编写语义化的 HTML, 模块化的 CSS, 实现较复杂的布局与动画
- ★ 熟悉已标准化的 HTML5 / CSS3 新特性, 了解例如 css Shapes 之类的新特性
- ★ 关注w3cplus 实验项目中能尝试使用未广泛实现的新标准

ECMAScript (JavaScript)

- ★ 熟悉 ECMAScript (JavaScript), 对 JavaScript 引擎及相关
- ★ 了解 ECMAScript 新标准与相关后处理工具并尝试项目中使用
- ★ 关注MDN Es7 新规范

DOM / BOM 及常见 Web API

- ★ 熟悉原生 DOM 与 BOM 的使用及相关标准 (W3C / WHATWG)

Canvas / SVG

- ★ 研究Canvas 基础API
- ★ 研究过 GSAP SVG 动画框架
- ★ 关注CodePen 以及 W3cPlus 动画效果, 并愿意了解源代码

前端工程实践

- ★ 使用 React 模型
- ★ 熟悉 jQuery / Bootstrap 的使用、定制与扩展
- ★ 在项目中使用时 RequireJS / WebPack 等多种模块化解决方案
- ★ 在项目中使用时 Less / Sass / babel 等预处理/后处理工具
- ★ 日常使用 Gulp 改进 workflow
- ★ 掌握基本的前端兼容性处理、性能优化知识与技巧, 并能在项目中加以实践



Web 后端

Node.js

- ★ 能够使用 Node.js API / Express 搭建简单的后端程序与数据库交互、渲染模板及提供 RESTful API
- ★ 了解异步 I/O 及事件驱动的服务器模型, 掌握常见的 4种 异步编程 解决方案
- ★ 能编写简单的 Express 中间件, 使用 Mocha 与 Should 编写单元测试



其他

- ★ 能使用 Illustrator 制作简单矢量图, Photoshop 基本操作
- ★ 一定的 数据结构 / 软件工程 / 计算机网络 相关知识

- ⚙ 扁平化设计
- ⚙ 圆形进度条

- ★ Sublime Text 死忠粉
- ★ 1个月Linux 使用经验，如有需要可以快速上手

 个人项目

🔗 源代码

Fox-Listener

- ⚙ 基于Es6语法实现的 发布/订阅 模式 小工具
- ⚙ 通过travis 和 codecov 集成测试 代码覆盖率达82%

 个人项目

🔗 Demo

- 京东金融页静态布局
- ⚙ 海康集团前端组团队二等奖

 个人项目

🔗 源代码

百度IFE 2016 SteelTeam

- ⚙ 多数任务由本人完成

 个人项目

🔗 源代码

🔗 Demo

- 百分比数据可视化水波视图
- ⚙ 能根据数据量动态调节水波振幅

 个人项目

🔗 源代码

🔗 Demo

Low-Poly 熊猫

- ⚙ 自己通过ps 制作 Low-Poly 风格图,使用Illustrator 转化为矢量图并保存为SVG，通过GSAP实现动画

 个人项目

🔗 源代码

🔗 Demo

React-Logo

- ⚙ React Logo 动画

 个人项目

🔗 源代码

🔗 Demo

Tool.js

- ⚙ 百度技术学院任务 加上一些自己平时学习的知识 封装的前端工具框架（未压缩版 947行code）
- ⚙ 包含最基础的DOM元素查找，去重，DOM结点插入删除，控制cookie，Class 增删改查，绑定事件，以及一个Web 文字打印机实现

 个人项目

🔗 源代码

Get_BaiDuNewsRss

- ⚙ 以nodeJs 驱动 能够每天获得百度新闻最新头条的小爬虫