

Universidade de Brasília

RELATÓRIO DE ATIVIDADE DO MÓDULO 4 MÉTODOS NUMÉRICOS PARA ENGENHARIA

Interpolação Polinomial

Aluno: Wilton Rodrigues

Matrícula: 13/0049212

6 de novembro de 2016

1 Introdução

O objetivo deste relatório é exercitar os conceitos aprendidos em aula, com relação ao tópico: Interpolação Polinomial.

Interpolar uma função f(x) consiste em aproximar essa função por uma outra função g(x). A função g(x) é então usada em substituição à função f(x). A necessidade de se efetuar esta substituição surge em várias situações, como por exemplo, quando são conhecidos somente os valores numéricos da função para um conjunto de pontos e é necessário calcular o valor da função em um ponto não tabelado.

O problema a ser solucionado é o que trata da seguinte tabela de resultados para a densidade da água, ρ , em várias temperaturas, como é mostrado a seguir:

T	0	5	10	15	20	25	30	35	40
ρ	0.9999	0.9998	0.9997	0.9991	0.9982	0.9971	0.9957	0.9941	0.9902

Tabela 1: Valores tabelados

O objetivos deste relatório será, através de interpolação polinomial de 2° e 3° graus, obter os valores de $\rho(13)$ e $\rho(27)$. E por fim, apresentar um gráfico com os pontos e os polinômios interpoladores obtidos.

2 Metodologia

Baseando-se no método da Interpolação de Lagrange:

$$P(x) = \sum_{i=0}^{n} y_i \frac{L_i(x)}{L_i(x_i)}$$
 (1)

Onde:
$$L_i(x) = (x - x_0)...(x - x_i - 1)(x - x_i + 1)...(x - x_n)$$
.

Para n pontos, obtemos um polinômio de grau n-1. Baseado nisso, a fim de encontrar o valor de $\rho(13)$, como um polinômio de 2° utilizaremos os 3 seguintes pontos:

	T	5	10	15
ĺ	ρ	0.9998	0.9997	0.9991

Tabela 2: Valores para $\rho(13)$

Aonde, ao aplicarmos a equação (1) obtemos o seguinte resultado:

$$P(x) = f(x_0) \cdot L_0(x) + f(x_1) \cdot L_1(x) + f(x_2) \cdot L_2(x)$$
(2)

Onde:

Office:
$$L_0(x) = \frac{(x-x_1)\cdot(x-x_2)}{(x_0-x_1)\cdot(x_0-x_2)} = \frac{(x-10)\cdot(x-15)}{(5-10)\cdot(5-15)} = \frac{x^2-25x+150}{50}$$

$$L_1(x) = \frac{(x-x_0)\cdot(x-x_2)}{(x_1-x_0)\cdot(x_1-x_2)} = \frac{(x-5)\cdot(x-15)}{(10-5)\cdot(10-15)} = \frac{x^2-20x+75}{-25}$$

$$L_2(x) = \frac{(x-x_0)\cdot(x-x_1)}{(x_2-x_0)\cdot(x_2-x_1)} = \frac{(x-5)\cdot(x-10)}{(15-5)\cdot(15-10)} = \frac{x^2-15x+50}{50}$$

Obtendo assim o primeiro polinômio interpolador:

$$P(x) = 0.9998 \cdot \left(\frac{x^2 - 25x + 150}{50}\right) + 0.9997 \cdot \left(\frac{x^2 - 20x + 75}{-25}\right) + 0.9991 \cdot \left(\frac{x^2 - 15x + 50}{50}\right)$$
(3)

E para o $\rho(27)$ como um polinômio de 3º utilizaremos estes 4 pontos:

T	15	20	25	30
ρ	0.9991	0.9982	0.9971	0.9957

Tabela 3: Valores para $\rho(27)$

Aplicando a equação (1) mais uma vez:

$$P(x) = f(x_0) \cdot L_0(x) + f(x_1) \cdot L_1(x) + f(x_2) \cdot L_2(x) + f(x_3) \cdot L_3(x) \tag{4}$$

Onde:
$$L_{0}(x) = \frac{(x-x_{1})\cdot(x-x_{2})\cdot(x-x_{3})}{(x_{0}-x_{1})\cdot(x_{0}-x_{2})\cdot(x_{0}-x_{3})} = \frac{(x-20)\cdot(x-25)\cdot(x-30)}{(15-20)\cdot(15-25)\cdot(15-30)} = \frac{x^{3}-75x^{2}+1850x-15000}{-750}$$

$$L_{1}(x) = \frac{(x-x_{0})\cdot(x-x_{2})\cdot(x-x_{3})}{(x_{1}-x_{0})\cdot(x_{1}-x_{2})\cdot(x_{1}-x_{3})} = \frac{(x-15)\cdot(x-25)\cdot(x-30)}{(20-15)\cdot(20-25)\cdot(20-30)} = \frac{x^{3}-70x^{2}+1575x-11250}{250}$$

$$L_{2}(x) = \frac{(x-x_{0})\cdot(x-x_{1})\cdot(x-x_{3})}{(x_{2}-x_{0})\cdot(x_{2}-x_{1})\cdot(x_{2}-x_{3})} = \frac{(x-15)\cdot(x-20)\cdot(x-30)}{(25-15)\cdot(25-20)\cdot(25-30)} = \frac{x^{3}-65x^{2}+1350x-9000}{-250}$$

$$L_{3}(x) = \frac{(x-x_{0})\cdot(x-x_{1})\cdot(x-x_{2})}{(x_{3}-x_{0})\cdot(x_{3}-x_{1})\cdot(x_{3}-x_{2})} = \frac{(x-15)\cdot(x-20)\cdot(x-25)}{(30-15)\cdot(30-20)\cdot(30-25)} = \frac{x^{3}-60x^{2}+1175x-7500}{750}$$

Obtendo assim o segundo polinômio interpolador:

$$P(x) = 0.9991 \cdot \left(\frac{x^3 - 75x^2 + 1850x - 15000}{-750}\right) + 0.9982 \cdot \left(\frac{x^3 - 70x^2 + 1575x - 11250}{250}\right) + 0.9971 \cdot \left(\frac{x^3 - 65x^2 + 1350x - 9000}{-250}\right) + 0.9957 \cdot \left(\frac{x^3 - 60x^2 + 1175x - 7500}{750}\right)$$
(5)

3 Diagrama esquemático de execução

Nesta seção, encontra-se o fluxo de execução do sistema proposto na equação (??) utilizando a linguagem C. Que é apresentada na próxima sessão.

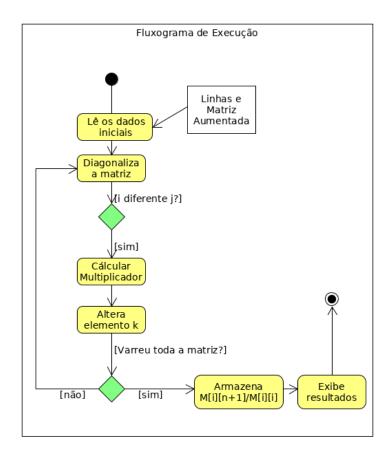


Figura 1: Fluxo de execução da solução

A solução elaborada neste relatório funciona da seguinte maneira. É necessário inserir a quantiade de linhas do sistema de equações lineares, em formato de matriz aumentada, que se quer resolver. Após isso o programa solicitará a inserção dos elementos de cada uma das linhas da matriz. Após completar a matriz de entrada o sistema irá fazer a diagonalização de acordo com o método de eliminação de Gaus-Jordan. Onde caso os índices i e j sejam diferentes, ou seja não fazem parte da diagonal principal, será aplicado o algoritmo de eliminação. Após haver apenas os elementos da diagonal principal, o método de solução se torna direto e com isso é possível encontrar os valores da incógnitas que se busca. As limitações do programa são entradas de matrizes de no máximo 10x10 e apenas para equações lineares.

4 Código Fonte

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <assert.h>
4 #define MAX_SIZE 10
  int main() {
    int qtd_pontos;
8
    printf ("Insira a quantidade de pontos conhecidos da função a ser
10
      interpolada: ");
    scanf("%d",&qtd_pontos);
11
12
    assert (qtd_pontos <= MAX_SIZE);
13
14
    double temperatura[MAX_SIZE], ro[MAX_SIZE];
15
16
    printf("Valores de x pré existentes: \n");
17
18
    for (int i = 0; i < qtd_pontos; i++){
19
       printf("Insira o valor de x_%d :", i);
20
       scanf("%lf", &temperatura[i]);
21
22
23
    printf("Valores de f(x) pré existentes: \n");
24
25
    for (int i = 0; i < qtd_pontos; i++)
26
       printf("Insira o valor de x_%d :", i);
27
       scanf("%lf", &ro[i]);
28
    }
30
    double x;
31
32
    printf("Insira o valor de x para o qual deseja obter <math>f(x): ");
33
    scanf("%lf", &x);
34
35
    double 1 [MAX_SIZE];
36
37
    for (int i = 0; i < MAX\_SIZE; i++){
38
      l[i] = 0.0;
39
40
41
    for (int i = 0; i < qtd_pontos; i++){
42
       double num = 1.0, den = 1.0;
43
      for (int j = 0; j < qtd_pontos; j++){
        if (i != j){
```

```
num *= (x - temperatura[j]);
             den *= (temperatura[i] - temperatura[j]);
47
48
49
        l[i] += num/den;
50
51
     double p = 0.0;
53
54
     \quad \quad \mbox{for } (\mbox{int} \ i \ = \ 0; \ i \ < \ qtd\_pontos \, ; \ i++)\{
55
       p += ro[i] * l[i];
56
57
58
     printf("O valor de f(x) \'e: \%lf \n", p);
59
60
     return EXIT_SUCCESS;
61
62 }
```

5 Resultados e discussões

Nesta seção discutiremos os resultados obtidos após a execução.

```
[0][wilton@asus]~/Dropbox/UnB/Métodos Numéricos/solutions/m4/solution $ ./a.out
Insira a quantidade de pontos conhecidos da função a ser interpolada: 3
Valores de x pré existentes:
Insira o valor de x_0 :5
Insira o valor de x_1 :10
Insira o valor de x_2 :15
Valores de f(x) pré existentes:
Insira o valor de x_0 :0.9998
Insira o valor de x_1 :0.9997
Insira o valor de x_2 :0.9991
Insira o valor de x para o qual deseja obter f(x): 13
O valor de f(x) é: 0.999400
```

Figura 2: Resultado da execução do programa

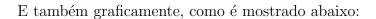
Após a execução do programa obtemos os valores dos coeficientes que resulta no seguinte polinômio:

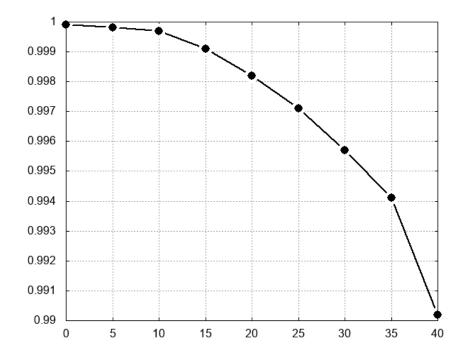
$$C(x) = 0,6523 - 0,2438x + 0,5682x^{2}$$
(6)

O resultado encontrado a partir da solução proposta é condizente. Pois ao fazermos a comparação dos valores iniciais com os obtidos através da equação (6) encontramos valores bem próximos uns dos outros, como pode ser visto na tabela abaixo:

Valores iniciais do experimento										
$\frac{A}{A_1}$	0.10	0.20	0.30	0.40	0.50	0.60	0.70	0.80	0.90	1.00
C	0.62	0.63	0.64	0.66	0.68	0.71	0.76	0.81	0.89	1.00
Valores obtidos após o método										
$\frac{A}{A_1}$	0.10	0.20	0.30	0.40	0.50	0.60	0.70	0.80	0.90	1.00
C	0.63	0.63	0.63	0.65	0.67	0.71	0.76	0.82	0.89	0.98

Tabela 4: Valores experimentais e de regressão





Sendo assim, o objetivo proposto no início do relatório foi satisfatoriamente alcançado.

6 Ferramentas

Todas as ferramentas utilizadas neste relatório são ferramentas open source (software livre). Permitindo assim que qualquer um possa reproduzir e contestar as afirmações presentes neste documento.

- 1. Arch Linux (https://www.archlinux.org)
 - Sistema operacional utilizado.
- 2. GCC (https://gcc.gnu.org)
 - Compilador de C utilizado para compilar a solução.
- 3. Python (https://www.python.org)
 - Linguagem de programação utilizada para conferir os valores da solução.
- 4. vim (http://www.vim.org)
 - Editor de texto.
- 5. LATEX (https://www.latex-project.org)
 - Sistema tipográfico de alta qualidade (utilizado para elaborar o relatório).
- 6. Gnuplot (http://www.gnuplot.info)
 - Utilitário de representação gráfica (utilizado para plotagem do gráfico).
- 7. UMLet (http://www.umlet.com)
 - Ferramenta de UML (utilizado para criar o fluxo de execução).
- 8. Shutter (http://shutter-project.org)
 - Programa de captura de tela (utilizado para capturar os resultados).