Documentazione delle API del Progetto Feltrinelli Gaming Ecco la documentazione completa delle API disponibili nel progetto Feltrinelli Gaming, con dettagli su come utilizzarle:

```
## Indice
1. Health Check
2. Autenticazione
3. Gestione Sessioni
4. Quiz Libri
5. Quiz Autori
6. Quiz Anni
7. Classifiche
8. Premi
## Health Check
### GET /api/health-check
Verifica che il server sia in esecuzione.
Risposta:
```json
 "status": "ok",
"message": "Server is running"
}‴
GET /api/health
Endpoint di health check più dettagliato.
Risposta:
```json
 "status": "ok",
 "message": "Gaming Engine API is running"
## Autenticazione
### POST /api/auth/login
Effettua il login di un utente.
Richiesta:
```json
 "email": "utente@esempio.com",
 "password": "password123"
}
Risposta:
```json
 "user": {
  "id": "user-uuid",
  "username": "nomeutente",
  "email": "utente@esempio.com"
 },
```

```
"token": "jwt-token"
}
## Gestione Sessioni
### POST /api/games/session
Crea una nuova sessione di gioco.
Richiesta:
```json
 "user_id": "user-uuid",
 "game id": "00000000-0000-0000-0000-000000000001"
}
Risposta:
```json
 "session_id": "session-uuid",
 "user_id": "user-uuid",
 "game_id": "00000000-0000-0000-0000-00000000001",
 "created_at": "2023-01-01T12:00:00Z",
 "score": 0,
 "completed": false
}‴
## Quiz Libri
### GET /api/games/bookquiz/question
Ottiene una domanda casuale per il quiz sui libri.
Parametri Query:
- difficulty (opzionale): Livello di difficoltà (default: 1)
Risposta:
```json
 "question_id": "question-uuid",
 "question_text": "Indovina il libro da questo estratto:",
 "abstract_snippet": "Testo dell'estratto...",
 "options": [
 "id": "option-uuid-1",
 "title": "Titolo Libro 1",
 "author": "Autore 1",
 "image_url": "url-immagine-1"
 "id": "option-uuid-2",
 "title": "Titolo Libro 2",
 "author": "Autore 2",
 "image_url": "url-immagine-2"
 "id": "option-uuid-3",
 "title": "Titolo Libro 3",
```

```
"author": "Autore 3",
 "image_url": "url-immagine-3"
 "id": "option-uuid-4",
 "title": "Titolo Libro 4",
 "author": "Autore 4",
 "image_url": "url-immagine-4"
 }
]
POST /api/games/bookquiz/answer
Invia una risposta per una domanda del quiz sui libri.
Richiesta:
```json
  "session_id": "session-uuid",
"question_id": "question-uuid",
  "answer_option_id": "option-uuid-2",
  "time_taken": 5.2
}‴
Risposta:
 ```json
 "is_correct": true,
 "correct_book": {
 "id": "book-uuid",
 "title": "Titolo Libro Corretto",
 "authors": "Autore Corretto",
"abstract": "Abstract completo del libro...",
 "image_url": "url-immagine"
 },
"message": "Risposta corretta!",
 "points": 1
}‴
Quiz Autori
POST /api/games/authorquiz/session/init
Inizializza una nuova sessione per il quiz sugli autori.
Richiesta:
```json
  "user_id": "user-uuid"
Risposta:
```json
{
```

```
"session_id": "session-uuid",
 "user_id": "user-uuid",
 "created_at": "2023-01-01T12:00:00Z",
 "score": 0,
 "completed": false
}
GET /api/games/authorquiz/guestion
Ottiene una domanda casuale per il quiz sugli autori.
Parametri Query:
- difficulty (opzionale): Livello di difficoltà (default: 1)
Risposta:
```json
 "question_id": "question-uuid",
 "question_text": "Chi è l'autore di questi libri?",
 "books": [
   "id": "book-uuid-1",
   "title": "Titolo Libro 1",
   "image_url": "url-immagine-1"
   "id": "book-uuid-2",
   "title": "Titolo Libro 2",
   "image_url": "url-immagine-2"
  }
 "options": [
   "id": "author-uuid-1",
   "name": "Nome Autore 1"
   "id": "author-uuid-2",
   "name": "Nome Autore 2"
   "id": "author-uuid-3",
   "name": "Nome Autore 3"
  },
   "id": "author-uuid-4",
   "name": "Nome Autore 4"
  }
 "correct_author": {
  "id": "author-uuid-2",
  "name": "Nome Autore 2"
```

POST /api/games/authorquiz/answer Invia una risposta per una domanda del quiz sugli autori.

```
```json
 "session_id": "session-uuid",
"question_id": "question-uuid",
 "answer_option_id": "author-uuid-2",
 "time_taken": 4.8
Risposta:
```json
 "is_correct": true,
 "correct author": {
  "id": "author-uuid-2",
  "name": "Nome Autore 2"
 },
"message": "Risposta corretta!",
 "points": 1
}‴
## Quiz Anni
### POST /api/games/yearquiz/session/init
Inizializza una nuova sessione per il quiz sugli anni di pubblicazione.
Richiesta:
```json
 "user_id": "user-uuid"
Risposta:
```json
 "session_id": "session-uuid",
 "created_at": "2023-01-01T12:00:00Z",
 "score": 0,
 "completed": false
}
### GET /api/games/yearquiz/question
Ottiene una domanda casuale per il quiz sugli anni di pubblicazione.
Parametri Query:
- difficulty (opzionale): Livello di difficoltà (default: 1)
Risposta:
```json
```

Richiesta:

```
"question_id": "question-uuid",
 "question text": "In quale anno è stato pubblicato questo libro?",
 "book": {
 "id": "book-uuid",
 "title": "Titolo Libro",
 "author": "Nome Autore",
 "image_url": "url-immagine"
 "options": [1985, 1990, 1995, 2000],
 "correct_year": 1990
}‴

POST /api/games/yearquiz/answer
Invia una risposta per una domanda del quiz sugli anni.
Richiesta:
```json
 "session_id": "session-uuid",
 "question_id": "question-uuid",
 "answer_year": 1990,
 "time_taken": 3.5
}‴
Risposta:
```json
 "is_correct": true,
 "correct_year": 1990,
 "message": "Risposta corretta!",
 "points": 1
Classifiche
GET /api/leaderboard
Ottiene la classifica globale per tutti i giochi.
Parametri Query:
- period (opzionale): Periodo della classifica (all_time, monthly, weekly)
- limit (opzionale): Numero massimo di risultati (default: 10)
Risposta:
```json
 "data": [
    "id": "leaderboard-entry-uuid-1",
    "user_id": "user-uuid-1<sup>*</sup>,
"points": 150,
    "users": {
     "username": "nomeutente1",
     "avatar_url": "url-avatar-1"
```

```
}
    "id": "leaderboard-entry-uuid-2",
    "user_id": "user-uuid-2",
    "points": 120,
    "users": {
     "username": "nomeutente2",
     "avatar_url": "url-avatar-2"
  }
### GET /api/leaderboard/:gameId
Ottiene la classifica per un gioco specifico.
Parametri Path:
- gameld: ID del gioco (es. 00000000-0000-0000-0000-0000000000001)
Parametri Query:
- period (opzionale): Periodo della classifica (all_time, monthly, weekly)
- limit (opzionale): Numero massimo di risultati (default: 10)
Risposta:
```json
 "data": [
 "id": "leaderboard-entry-uuid-1",
 "user_id": "user-uuid-1",
 "game_id": "00000000-0000-0000-0000-00000000001",
 "points": 80,
 "users": {
 "username": "nomeutente1",
 "avatar_url": "url-avatar-1"
 }
 "id": "leaderboard-entry-uuid-2",
 "user_id": "user-uuid-2",
"game_id": "00000000-0000-0000-0000-000000000001",
 "points": 65,
 "users": {
 "username": "nomeutente2",
 "avatar_url": "url-avatar-2"
]
POST /api/leaderboard/submit
Invia un punteggio alla classifica.
Richiesta:
```

```json

```
"userId": "user-uuid",
 "gameld": "00000000-0000-0000-0000-000000000001",
 "correctAnswers": 4,
 "totalQuestions": 5,
 "sessionId": "session-uuid"
}
Risposta:
```json
 "success": true,
 "message": "Punteggio aggiornato con successo"
POST /api/leaderboard/submit-all-periods
Invia un punteggio alla classifica per tutti i periodi (all time, monthly, weekly).
Richiesta:
```json
 "userId": "user-uuid",
 "gameId": "00000000-0000-0000-0000-00000000001",
 "correctAnswers": 4,
 "totalQuestions": 5,
 "sessionId": "session-uuid"
}‴
Risposta:
```json
 "success": true,
 "message": "Punteggio aggiornato per tutti i periodi"
Premi
GET /api/rewards/available
Ottiene i premi disponibili per un gioco e un periodo specifici.
Parametri Query:
- game_id : ID del gioco
- period : Periodo (all_time, monthly, weekly)
Risposta:
```json
 "success": true,
 "rewards": [
    "id": "reward-uuid-1",
    "name": "Tazza Feltrinelli",
    "description": "Una tazza esclusiva Feltrinelli",
```

```
"image_url": "url-immagine-tazza",
    "points_required": 100,
    "rank": 1
  },
    "id": "reward-uuid-2",
    "name": "Buono Sconto 10%",
    "description": "Buono sconto del 10% su tutti i libri",
    "image_url": "url-immagine-buono",
    "points required": 50,
    "rank": 2
  },
    "id": "reward-uuid-3".
    "name": "Segnalibro Feltrinelli",
    "description": "Segnalibro esclusivo Feltrinelli",
    "image_url": "url-immagine-segnalibro",
    "points_required": 25,
    "rank": 3
]
### GET /api/rewards/user/:userld
Ottiene i premi ottenuti da un utente specifico.
Parametri Path:
- userId: ID dell'utente
Risposta:
```json
 "success": true,
 "rewards": [
 "id": "user-reward-uuid-1",
 "user_id": "user-uuid",
 "reward_id": "reward-uuid-1",
 "game_id": "00000000-0000-0000-0000-00000000001",
 "period": "all_time",
 "rank": 1,
 "claimed_at": "2023-01-01T12:00:00Z",
 "rewards": {
 "name": "Tazza Feltrinelli",
 "description": "Una tazza esclusiva Feltrinelli",
 "image_url": "url-immagine-tazza"
 }
]
Come utilizzare le API
Esempio di flusso di gioco per Quiz Libri:
1. Inizializzare una sessione :
  ```javascript
  const response = await fetch('http://localhost:3000/api/games/session', {
```

```
method: 'POST'.
  headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
  body: JSON.stringify({
    user id: 'user-uuid',
    game_id: '00000000-0000-0000-0000-00000000001'
  })
 });
 const session = await response.json();
 const sessionId = session.session_id;
2. Ottenere una domanda:
 ```javascript
 const questionResponse = await fetch('http://localhost:3000/api/games/bookquiz/question?
difficulty=1');
 const question = await questionResponse.json();
3. Inviare una risposta:
 ```iavascript
 const answerResponse = await fetch('http://localhost:3000/api/games/bookquiz/answer', {
  method: 'POST',
  headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
  body: JSON.stringify({
    session_id: sessionId,
    question_id: question.question_id,
    answer_option_id: question.options[0].id,
    time_taken: 3.5
  })
 });
 const result = await answerResponse.json();
4. Inviare il punteggio finale alla classifica :
 ```javascript
 const leaderboardResponse = await fetch('http://localhost:3000/api/leaderboard/submit-all-
periods', {
 method: 'POST',
 headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
 body: JSON.stringify({
 userld: 'user-uuid',
 gameld: '00000000-0000-0000-0000-00000000011',
 correctAnswers: 4,
 totalQuestions: 5,
 sessionld: sessionld
 })
 const leaderboardResult = await leaderboardResponse.json();
Note importanti:
- Tutti gli ID dei giochi sono UUID predefiniti:
 - Quiz Anni: 00000000-0000-0000-0000-00000000000
- I punteggi vengono calcolati automaticamente dal backend in base al numero di risposte
corrette
```

- Le classifiche sono disponibili per diversi periodi: generale (all\_time), mensile (monthly) e settimanale (weekly)

  - I premi sono associati alle posizioni in classifica (1°, 2°, 3° posto)