



# Programmering og Problemløsning

opgave 12

Frederik Kallestrup Mastratissi

## Indhold

|   |                                                        |   |
|---|--------------------------------------------------------|---|
| 1 | Overvejelser og valg gjort ved udvikling af programmet | 2 |
| 2 | Bilag                                                  | 2 |

# 1 Overvejelser og valg gjort ved udvikling af programmet

## Skabelse af spande

I opgave beskrivelsen står der at alle søjler skal have samme bredde, altså at de skal udspænde lige store mængder. Derfor vælger jeg at se det som at jeg ikke kan lade brugeren dele sin sortering op i ethvert antal spande, men i stedet kun de antal som går op i 256, som er størrelse på universet når det kommer til grayscale.

## Rendering af histogtammets på skærmen

Jeg vil gerne have at brugeren selv kan vælge hvor stor firkanten som histogtammets er inde i skal være, dog med en minimum størrelse.

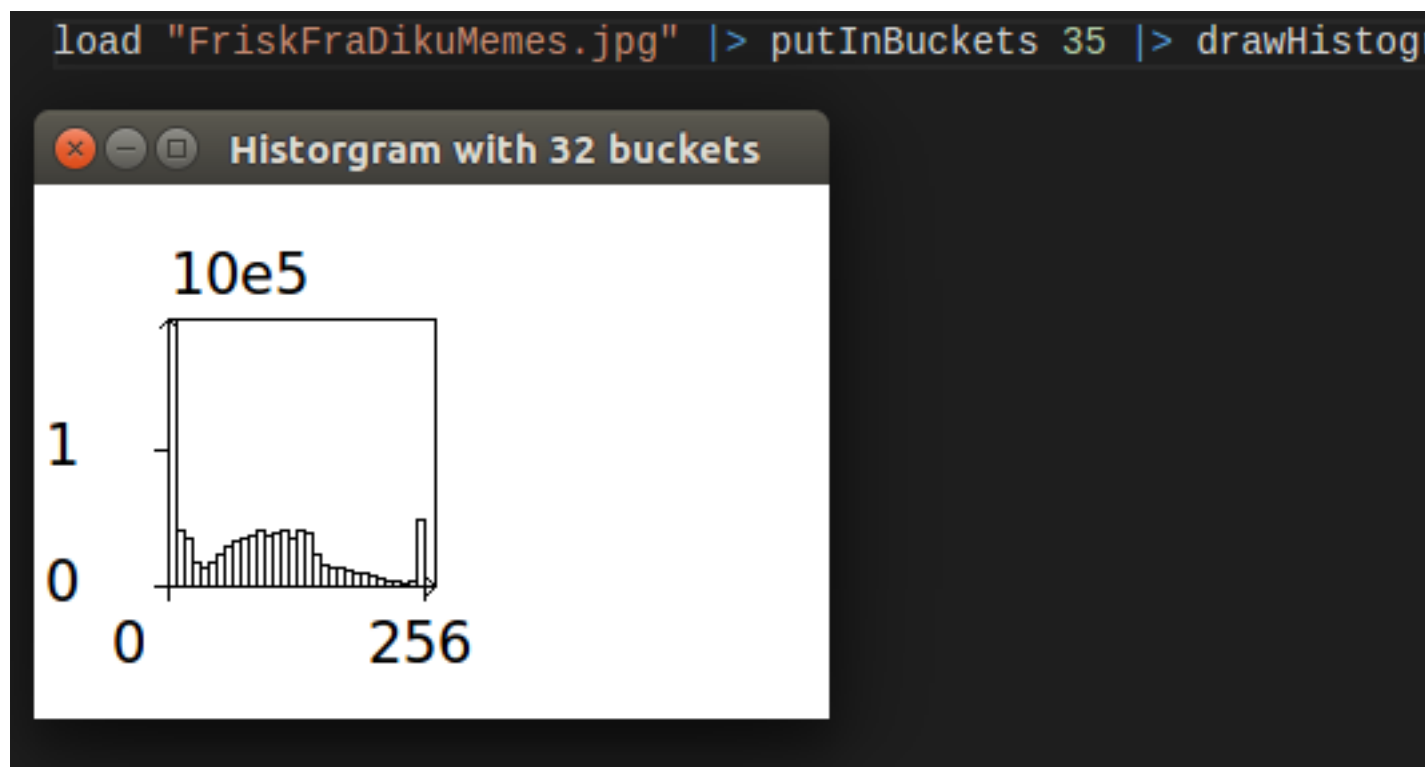
Dette gør dog så jeg ikke kan hard-code akserne ind i programmet. I stedet har jeg skabt en metode hvorved de kan genereres dynamisk. Programmet kan også selv vælge hvilket indkrementering der er bedst at bruge, ud fra nogle valgmuligheder som jeg giver den (disse valgmuligheder kan også let skiftes). Den vælger den valgmulighed som giver den mindste indkrementering, som dog ikke skaber rod skaber rod på akserne.

Det ville ikke kræve meget mere kode, at gøre således at brugeren kunne ændre på størrelsen af histogtammets i real-time!

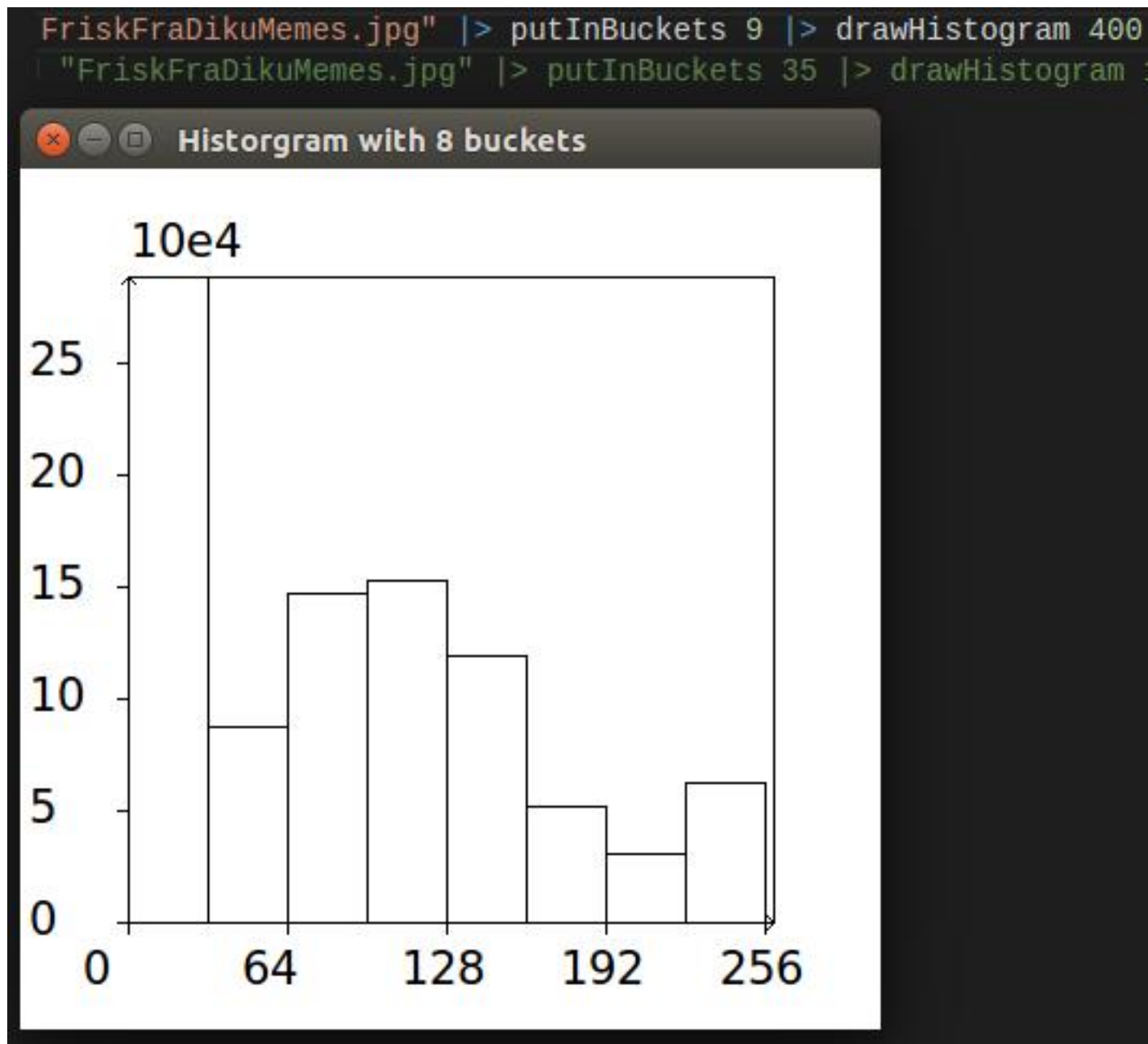
# 2 Bilag



Figur 1: Miniature af billedet brugt i opgaven



Figur 2: Histogram, 200x200, 32 søjler



Figur 3: Histogram, 400x400, 8 søjler