

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 6

ТЕМА: Объект Image

Все картинки (элементы `img`) в документе являются экземплярами объекта `Image`. У каждого объекта `Image` существует свойство `src`, которое можно менять. Используя это можно вносить изменения в графические образы, присутствующие на web-странице.

События мыши `MouseOver` и `MouseOut`

События `mouseover` и `mouseout` происходят, когда мышинный курсор перемещается на элемент или соответственно уходит за его пределы. Обработчики событий имеют имена `onmouseover` и `onmouseout` соответственно. В примере 1 будем изменять это свойство в зависимости от того, какое наступает событие `mouseover` или `mouseout`.

Пример 1

В данном примере при наведении курсора мыши на рисунок, на его месте появляется другой рисунок.

Для обработки событий создана функция `doEvent` с логическим параметром. При наведении курсора на картинку (возникает событие `MouseOver`) вызывается функция `doEvent` с параметром `true`. В этом случае у картинки меняется значение свойства `src` на `flower.jpg`. При уведении курсора за картинку (возникает событие `onMouseOut`) вызывается функция `doEvent` с параметром `false` и значение этого свойства восстанавливается на `bigdaisy.jpg`.



```
<head>
<style>
body {background-color:#dfd8c5;}
img {width:274; height:233} </style>
<script>
```

```

function doEvent(type)
{
// переменная cv объект img с именем pic
var cv=document.getElementById('pic');
// если параметр функции равен true, то
// меняем свойство src объекта cv на flower.jpg
if(type) cv.src="flower.jpg";
// в противном случае показываем
// картинку с именем bigdaisy.jpg
else cv.src="bigdaisy.jpg";
}
</script>
</head>
<body>
<h1>События MouseOver и MouseOut</h1>
<p>Переведи мышиный курсор на цветок!</p>

</body>

```

Пример 2

В данном примере при наведении курсора мыши на кнопку, в текстовом поле формы появляется подсказка о назначении этой кнопки. При уведении курсора в сторону подсказка исчезает.

В скипте создан массив mess, содержащий все варианты подсказок.

Для обработки событий создана функция doEvent с параметром, который совпадает с одним из индексов массива. Функция выводит значение элемента массива с этим индексом в поле info формы.

При наведении курсора на любую из кнопок (возникает событие onMouseOver) параметру присваивается значение 1, 2 или 3. По этому событию вызывается функция, которой передаются эти параметры и выводятся в поле соответствующий элемент массива mess. При уведении курсора с кнопки (возникает событие onMouseOut) функции передается значение 0 и в поле выводится элемент массива с индексом 0, а именно пустая строка.

onMouseOver и onMouseOut

Перед тем, как нажать кнопку, хорошо подумай!

1 2 3

onMouseOver и onMouseOut

Перед тем, как нажать кнопку, хорошо подумай!

1 2 3

Удаление файлов с системного диска

```
<head>
<style>body{background-color:#dfd8c5;}</style>
<script>
var mess = new Array("", "Выключение компьютера",
"Удаление файлов с системного диска",
"Форматирование винчестера");
function doEvent(num)
{
// переменная cv объект с именем info
var cv=document.getElementById('info');
// меняем свойство value объекта cv на соответствующий элемент
массива
cv.value= mess[num];
}
</script>
</head>
<body>
<h1>onMouseOver и onMouseOut</h1>
<P>Перед тем, как нажать кнопку, хорошо подумай!
<form>
<input type="button" value=" 1 "
onMouseOver="doEvent(1);" onMouseOut="doEvent(0);">
<input type="button" value=" 2 "
onMouseOver="doEvent(2);" onMouseOut="doEvent(0);">
<input type="button" value=" 3 "
onMouseOver="doEvent(3);" onMouseOut="doEvent(0);">
<br/><br/>
<input name="info" id='info' type="text" value="" size="50">
</form>
</body>
```

Пример 3

В данном примере после нажатия на кнопку, картинка в окне меняется автоматически, каждые несколько секунд.



```
<head>
<style> img{width:200;height:200}</style>
<script>
i=0;
function slideShow()
{
// массив картинок
ris = new Array('7.png', '8.png', '9.png', '6.png');
// Проверяем, Не вышел ли счётчик за пределы массива
if (i >= 4)    i = 0; // если вышел, обнуляем счётчик.
//переменная r объект с именем slide
r=document.getElementById('slide')
// Меняем свойство src этого объекта на элемент из массива
r.src=ris[i];
i++;    // Увеличиваем счётчик
// вызываем эту же функцию через каждые 1500 мс
setTimeout("slideShow()",1500);
}
</script>
</head>
<body>
<h1> слайд-шоу </h1>

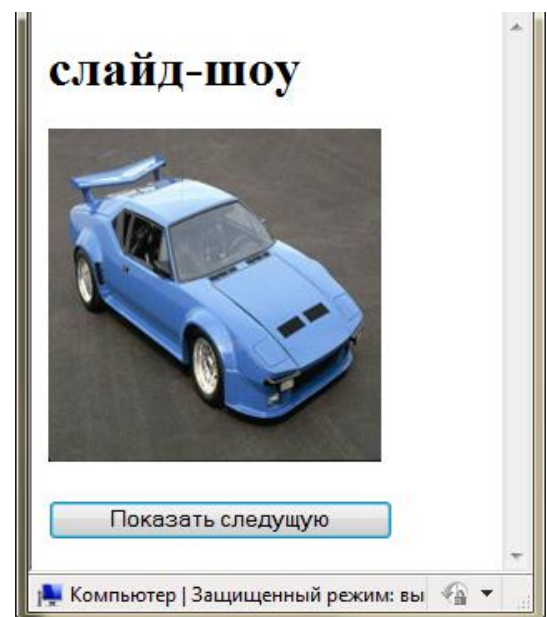
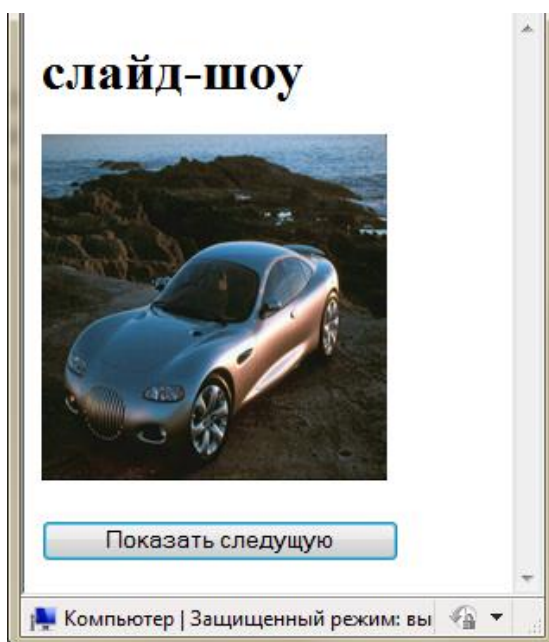
<form>
<input type="button" value=" Начать " onClick="slideShow() ;">
</form></body>
```

Вариант 1

1. В задании при наведении курсора мыши на фото автомобиля, в текстовом поле формы появляется сообщение о его марке и стоимости. При уведении курсора в сторону сообщение исчезает. Рисунки: car1.jpg, car2.jpg, car3.jpg, car4.jpg. Фон страницы любой светлый. Цвет текста темный, но не черный.

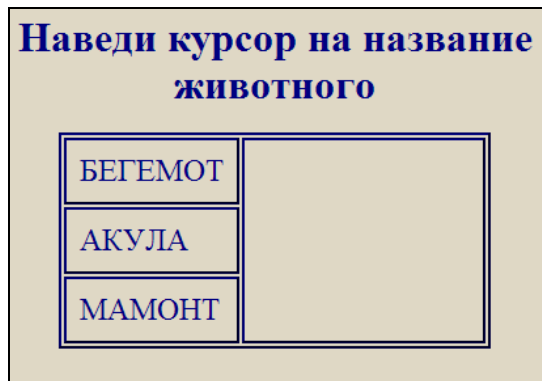


2. Организовать показ слайд-шоу из этих же картинок, чтобы каждая следующая картинка показывалась не автоматически, а при нажатии кнопки.



Вариант 2

1. В задании при наведении курсора мыши на название животного, в ячейке таблицы появляется рисунок этого животного. При уведении курсора в сторону рисунок исчезает (то есть подставляется пустой рисунок empty-1.gif). Рисунки: girporotam-1.gif, akula-1.gif, hobot-1.gif. Фон страницы любой светлый. Цвет текста темный, но не черный.



2. Организовать показ слайд-шоу из этих же картинок, чтобы каждая следующая картинка показывалась не автоматически, а при нажатии кнопки.

