

Kahden pelaajan shakki. Käyttöohjeet.

Pelin käynnistyessä ikkunaan ilmestyy shakkilauta ja alkuasemassa olevat nappulat. Lisäksi oikeassa laidassa on neljä painiketta.

Siirtäminen tapahtuu seuraavalla tavalla:

1. Pelaaja klikkaa vuorossa olevan värin nappulaa, joka kykenee liikkumaan. Tämän jälkeen ruudut, joihin nappula saa siirtyä muuttuvat turkoosin värisiksi.
2. a) Jos pelaaja päättää siirtää jotakin muuta nappulaa hän klikkaa valittua nappulaa, jolloin valinta katoaa.
2. b) Jos pelaaja haluaa siirtää valitsemaansa nappulaa, hän klikkaa jotakin korostetuista ruuduista, jolloin vuoro vaihtuu seuraavalle pelaajalle.

Tämän jälkeen palataan kohtaan 1.

Mikäli siirto johtaa sotilaan korottamiseen, niin korottaminen tapahtuu ponnahdusikkunan valikosta.

Peli ilmoittaa ponnahdusikkunalla mikäli peli on päättynyt (shakkimatti, patti tai kummankin on mahdotonta tehdä shakkimatti).

Valikon käyttäminen:

”New game” -painikkeella alkaa uusi peli alkuasemasta.

”Save game” -painike tallentaa pelin. Tallentaminen poistaa vanhan tallennuksen.

”Load saved game” -painike palauttaa tallennetun pelin aseman laudalle.

”undo” -painike peruuttaa yhden siirron. Undo-napilla voi palata taakse aina alkuasemaan asti.

Ohjelman sulkeminen tapahtuu yksinkertaisesti painamalla yläkulmassa olevaa ruksia.