

Nombre de la materia

**Título de la Tarea**

Nombre del estudiante

Nombre del estudiante

**Abstract**

Este es el resumen del documento. Aquí se debe proporcionar un breve resumen del contenido y los objetivos del documento.

**Contents**

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Trabajo Relacionado</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Metodología</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Resultados</b>	<b>2</b>
4.1	Tabla . . . . .	2
4.2	Figura . . . . .	2
<b>5</b>	<b>Conclusiones</b>	<b>2</b>

## 1 Introdução

Escribe aquí la introducción de tu documento. Este documento sigue un estilo parecido a la serie Lecture Notes in Computer Science (LNCS).

## 2 Trabajo Relacionado

Describe aquí el trabajo relacionado con el tema de tu documento. Puedes citar trabajos previos usando comandos como [2].

## 3 Metodología

Detalla la metodología que has seguido para llevar a cabo tu investigación o estudio.

## 4 Resultados

Presenta aquí los resultados obtenidos. Puedes incluir figuras, tablas y ecuaciones.

### 4.1 Tabla

Y aquí incluimos una tabla como ejemplo:

Table 1: Ejemplo de tabla

Columna 1	Columna 2
Valor 1	Valor A
Valor 2	Valor B

### 4.2 Figura

Aquí incluimos una figura como ejemplo:

## 5 Conclusiones

Escribe las conclusiones a las que has llegado con tu estudio o investigación. También puedes discutir posibles trabajos futuros [1].

## Agradecimientos

Incluye los agradecimientos, si es necesario.



Figure 1: Descripción de la figura.

## Referencias

- [1] Knuth, D.E.: The Art of Computer Programming, vol. 2. Addison-Wesley (1997)
- [2] Lamport, L.: Latex: A document preparation system. Addison Wesley **2** (1994)