

Universidad CENFOTEC
FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION

Docente: Francisco Jiménez Bonilla

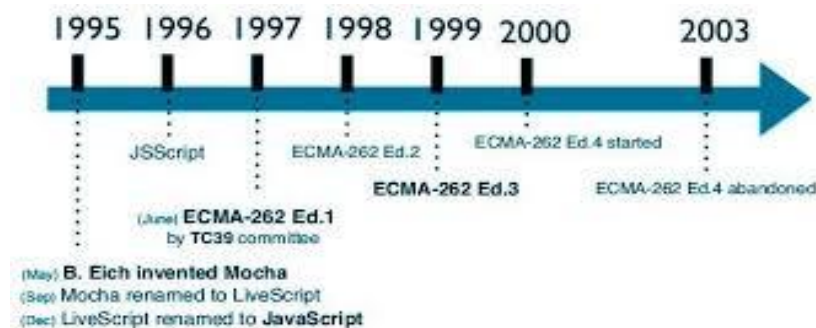
Alumno: Ian Medrano De Castilla

Fecha: 30/05/24

1- ¿Escriba la historia del lenguaje Java Script?

JS nació en 1995 y fue creado por Brendan Eich de la empresa de software Netscape, Brendan creó JavaScript en tan solo 10 días. En principio era un lenguaje sencillo para agregar pequeñas interacciones a las páginas web, pero con el tiempo, JS se volvió más potente gracias a tecnologías como Ajax, que permitieron actualizaciones dinámicas en las páginas sin recargarlas por completo.

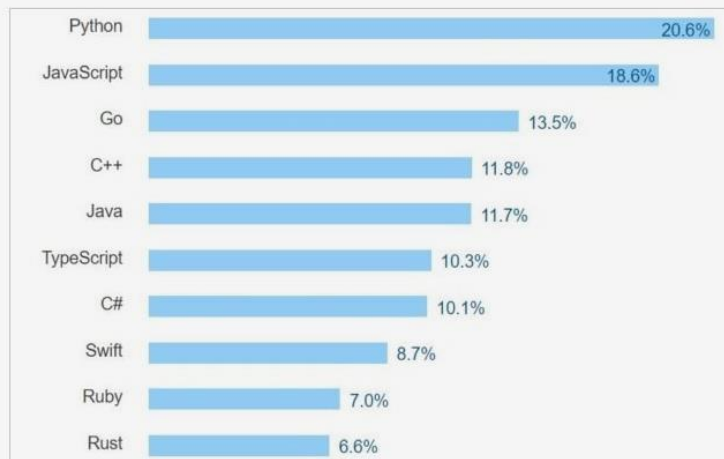
En 2009 Node.js llegó y permitió usar JS en servidores, ampliando su utilidad bastante. Con la aparición de frameworks como JQuery, Angular, React y Vue, JS se volvió esencial para el desarrollo web hasta el punto que hoy en día es prácticamente fundamental en la programación.



2- ¿Por qué se debe aprender Java Script?

Se debe aprender JS porque es fundamental, tanto en el frontend como en el backend, es un lenguaje versátil y muy usado, lo que abre muchas oportunidades laborales. JavaScript te permite crear aplicaciones web interactivas y dinámicas.

Top 10: Los lenguajes de programación que interesan a los desarrolladores



3- ¿Cuál es la relación entre HTML y Java Script?

Están muy relacionados en el desarrollo web, HTML proporciona la estructura y el contenido básico de la página, mientras JS añade interactividad y dinamismo a esa estructura, responder a eventos de usuarios, validar formularios y muchas cosas más.

4- ¿En qué beneficia usar Bootstrap para sitios y aplicaciones web en JS?

Es un gran beneficio ya que proporciona un marco de trabajo listo para usar, que incluye estilos CSS e incluso componentes JS-predefinidos, esto nos permite crear sitios web responsivos y atractivos mucho mas rápidamente.

5- ¿Qué semejanza y diferencia tienen los lenguajes web PHP y Java Script?

La principal semejanza es que ambos son esenciales para crear sitios web dinámicos: JS se ejecuta en el navegador del cliente y permite interactividad y manipulación del contenido HTML en tiempo real, mientras que PHP se ejecuta en el servidor, entonces gestiona la lógica del lado del servidor.

6- ¿Cite 3 formas en que se puede agregar código JS en una página web?

Utilizando etiquetas, archivos externos de JS o eventos del DOM.

7- ¿Cuál es la función principal de la consola en JS?

La consola es como un cuaderno de notas para los desarrolladores, donde pueden ver y probar rápidamente el comportamiento del código sin mostrar nada en la página web real, básicamente una herramienta para pruebas.

8- ¿Cuál es la diferencia que existe en las declaraciones var, let y const en JS?

Var: Tiene un alcance de función y puede ser redeclarada y reasignada dentro de su ámbito.

Let: Tiene un alcance de bloque y no puede ser redeclarada dentro del mismo ámbito, pero sí puede ser reasignada.

Const: También tiene un alcance de bloque y no puede ser redeclarada ni reasignada después de su inicialización.

9- ¿Explique los 2 tipos de comentarios que se pueden aplicar en JS?

Comentarios de una línea: Se crean con “//” y llegan hasta el final de la línea, son útiles para agregar notas rápidas o explicaciones cortas.

Comentarios de múltiples líneas: Se inician con “/*” y se terminan con “*/” y permiten comentarios que abarcan muchas líneas, perfectos para explicaciones más extensas, por ejemplo.

```
1  /* ***** */
2  /* VISITORAPI.JS ***** */
3  /* ***** */
4
5  /* Cambio 19/04/2017 */
6
7  // Quitamos esto
8  /*var visitor=new Visitor("3C9D27E253DB254D0A490D4E@AdobeOrg");
9  visitor.trackingServer="renfe.d3.sc.omtrdc.net";
10 visitor.trackingServerSecure="renfe.d3.sc.omtrdc.net";*/
11
12 /* Fin Cambio 19/04/2017 */
13
14 /*
15  ===== DO NOT ALTER ANYTHING BELOW THIS LINE ! =====
16
17  Adobe Visitor API for JavaScript version: 2.0.0
```

10- ¿Qué es ECMAScript6? Explique claramente.

Es una versión importante y moderna del estándar ECMAScript que define el lenguaje JavaScript. Lo lanzaron en 2015 e introdujo varias características nuevas y mejoras al lenguaje, incluyendo variables `let` y `const` con alcance de bloque, funciones flecha (`=>`) para una sintaxis más exacta, plantillas de cadena, desestructuración de objetos y arreglos, clases, módulos, entre otras varias cosas. ES6 ha sido muy adoptado y se considera la base de muchas de las características y mejoras que se lanzaron después en JavaScript, brindando a los desarrolladores herramientas más poderosas y expresivas para escribir código más limpio y mantenible.

CONCLUSION

Mientras hice este trabajo, me encontré en internet con información importante e interesante, información más centrada en la parte teórica de la programación, como es el caso con la historia de JS, de la cual aprendí y

conoci bastante, e informacion que me va a ser muy util a la hora de practicar como la diferencia que existe entre las declaraciones o las diversas formas de agregar codigo JS a la pagina web.