Sociologia

Os alunos da cadeira de Sociologia decidiram fazer entre eles uma experiência. Combinaram que cada um inventaria uma história sobre si próprio, a contaria aos colegas com que se relaciona melhor, e lhes contaria também todas as histórias que lhe fossem contadas. Com base nesta experiência convencionaram considerar que o grupo de uma pessoa seria o conjunto de pessoas, incluindo a própria, cuja história ficou a conhecer e que ficaram a conhecer a sua. Sabiam que, nessas condições, o grupo de uma pessoa é necessariamente o grupo de cada uma das pessoas do seu grupo.



Pretendiam determinar o número de grupos com quatro ou mais pessoas e o número de pessoas fora desses grupos. Quando estavam prestes a iniciar a experiência, alguns alunos sugeriram a sua substituição por uma simulação, em computador, para vários cenários hipotéticos.

Input

Na primeira linha é dado o número de cenários a considerar. Seguem-se as descrições dos cenários. A primeira linha de cada cenário contém o número de alunos (≥ 4). A seguir aparece uma linha por aluno: o primeiro número nessa linha identifica o aluno e o seguinte é o número de alunos com que se relaciona melhor. Os restantes números nessa linha identificam esses alunos, podendo não haver nenhum. São usados inteiros consecutivos, a partir de 1, para numerar as pessoas. **Admita que não tem mais do que 500 pessoas.**

Output

Para cada cenário, terá uma linha com identificação desse caso e, na linha seguinte, dois inteiros separados por um espaço. O primeiro é o número de grupos com quatro pessoas ou mais. O segundo é o número de pessoas fora desses grupos. Qualquer um dos dois números pode ser 0.

Exemplo

Input

```
4 4 1 3 2 4 3 4 0 2 2 1 3 3 2 2 1 6 1 2 3 5
```

```
2 2 3 4
4 1 2
3 2 2 1
6 1 5
5 2 6 1
8
1 4 6 2 4 5
3 1 2
2 2 3 4
4 1 5
6 0
5 3 4 8 7
7 1 5
8 2 5 3
10
1 4 6 2 4 5
3 2 2 1
9 0
2\ 2\ 3\ 4
4 2 5 9
6 1 1
5 3 4 8 7
7 1 5
8 1 5
10 1 9
```

Output

Caso #1
0 4
Caso #2
1 0
Caso #3
1 2
Caso #4
2 2

Adaptado de DAA - DCC/FCUP 2008 - António Porto